

Lista de Exercícios 1

Resolva utilizando a linguagem Java os exercícios cujos enunciados são mostrados a seguir.

1) Crie uma classe chamada “Conta”, que contenha os seguintes atributos:

- Número da agência;
- Número da conta;
- Saldo;

1a) Utilizando o encapsulamento, esconda os atributos e permita que os mesmos sejam acessados apenas através de seus métodos (GETs e SETs).

1b) Defina um método chamado “sacar”, que receba como argumento o valor a ser sacado da conta. Este método deverá verificar se existe saldo. Caso o saldo seja insuficiente, o método deverá retornar apenas o valor que tem na conta.

Exemplo: se o método sacar receber como parâmetro 20, mas na conta tem apenas 12, o método deverá zerar a conta e retornar apenas 12.

1c) Defina um método chamado “depositar”, que receba como argumento o valor a ser depositado. Este valor deverá ser acrescentado ao saldo da conta.

1d) Defina um método chamado “efetuarRendimento”. O método deverá receber o percentual como argumento e acrescentar na conta o percentual recebido.

1e) Desenvolva uma aplicação (uma classe PrincipalLista1, com método main) que efetue as seguintes operações:

- Crie uma conta chamada “conta1”, com agência 123-7, conta 12345-6 e saldo inicial de 300;
- Efetue um saque de 250 e mostre o valor sacado na tela;
- Efetue outro saque de 300 e mostre o valor sacado na tela;
- Faça um depósito de 200;
- Faça um rendimento de 0.5%;
- Faça um rendimento de 0,8%;
- Mostre o valor do saldo atual na tela.