

Documento de Diseño de Interfaces

Proyecto: Diseño y administración de subastas
Revisión 1.00



Mayo del 2015

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Cambio	Verificado.
16/05/2015	1.00	Bonomo María Florencia Caballero Tatiana Paola Rodriguez Marcelo Carlos		

Documento validado por las partes en fecha: 16/05/2015

Por el cliente	Por la empresa suministradora
Bestnid	BCR Developments
Fdo. Sr./ Sra Julieta Calabrese y Emanuel Nucilli	Fdo. Sr./Sra Bonomo Maria Florencia, Caballero Tatiana Paola y Rodríguez Marcelo.



Contenido

CONTENIDO	3
1 DISEÑO DE INTERFACES.....	4
1.1 Tipo de interfaz a utilizar	4
1.2 Tratamiento de errores.	5
1.3 Manejo de prevención de errores.....	6
1.4 Generación de ayudas	6
1.5 Definición de atajos.	7
1.6 Manejo de salidas.....	7

1 Diseño de Interfaces

1.1 Tipo de interfaz a utilizar

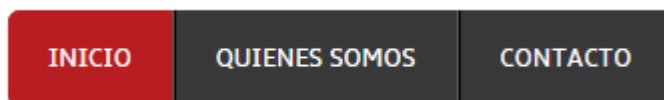
Se implementará una interfaz gráfica utilizando recursos visuales para la representación e interacción con el usuario:

-Ventanas: son recursos interactivos usados para la visualización y navegación de la información. A través de ellas serán visualizados un conjunto de íconos y documentos sobre los cuales será posible realizar diversas acciones.



Las imágenes son ilustrativas.

-Menús: son listas de comandos, atributos o cualquier tipo de elementos agrupados de forma estructurada dentro de una barra de menús o de un área específica en la interfaz, los cuales pueden ser activados para posibilitar la ejecución de los ítems que contienen obteniendo una respuesta inmediata.



Las imágenes son ilustrativas.

-Iconos: representan diferente tipo de información; en algunos sistemas representan archivos, accesos o procesos. Se utilizarán para transmitir conceptos de manera que el reconocimiento de una determinada acción sea más rápido y gráfico para el usuario.



Las imágenes son ilustrativas.

-Gráficos: se utilizarán gráficos junto con texto para acompañar y mejorar la comprensión de una determinada función al usuario.



Las imágenes son ilustrativas.

-Apuntadores: se utilizarán para seleccionar opciones de un menú o para indicar los elementos de interés en una ventana con un dispositivo apuntador como el mouse.

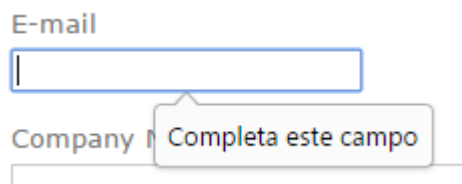


Las imágenes son ilustrativas.

1.2 Tratamiento de errores.

En caso de que se produzca un error, se tratará con un feedback.

Si se presenta un error de campos obligatorios en blanco o datos mal ingresados en un formulario, se presentará un mensaje con una descripción del mismo.



Las imágenes son ilustrativas.

Si se presenta un error en una búsqueda de un producto, se emitirá un mensaje de que no se encontró el mismo y se propondrán soluciones para realizarla correctamente.

No hay publicaciones que coincidan con tu búsqueda.

- > **Revisa la ortografía de la palabra.**
- > **Utiliza palabras más genéricas o menos palabras.**
- > **Navega por categorías de productos para encontrar un producto similar.**

Las imágenes son ilustrativas.

1.3 Manejo de prevención de errores.

Para prevenir campos obligatorios en blanco en un formulario, el mismo contara con un placeholder de advertencia de campos obligatorios.

Regístrate

* Datos obligatorios

Nombre: *

Apellido: *

E-mail: *

Repetir e-mail: *

Las imágenes son ilustrativas.

Para prevenir el ingreso de datos erróneos en un formulario se utilizara JavaScript para validar los datos en el momento en que se los ingresa.

Name
 Correcto!

Edad
 Debe ser un numero!

E-mail
 El formato del email no es correcto!

Las imágenes son ilustrativas.

1.4 Generación de ayudas


Para ayudar al usuario la página contara con un ícono de ayuda que lo enviará a una pestaña que tendrá información sobre cómo realizar las ofertas, como realizar una subasta, como realizar un comentario, como registrarse en la página, como iniciar sesión y como realizar el pago.

¿Con qué podemos ayudarte?

 [Comprando](#)

 [Vendiendo](#)

 [Configuración de mi cuenta](#)

 [Seguridad](#)

Las imágenes son ilustrativas.

1.5 Definición de atajos.

La página contara con 3 atajos:

- ctrl + a: enviara al usuario a la pestaña de ayuda.
- ctrl + i: enviara al usuario a la pestaña de inicio.
- ctrl + c: enviara al usuario a la pestaña de contacto.

1.6 Manejo de salidas

Todas las pestañas contaran con el menú principal y en el margen superior derecho el usuario contara con las opciones de iniciar sesión, cerrar sesión (en caso de que el usuario este logueado), subastar, registrarse y mi cuenta.

[Regístrate](#) [Iniciar sesión](#) [Subastar](#) [Mi cuenta](#)

Las imágenes son ilustrativas.