
Especificación de requisitos de software


Proyecto: Diseño y administración de subastas
Revisión: 1.00



Abril del 2015



Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado
27/04/2015	1.00	Caballero Tatiana. Bonomo Florencia. Rodriguez Marcelo.	

Documento validado por las partes en fecha: 10/04/2015

Por el cliente	Por la empresa suministradora
Bestnid	BCR Developments



Contenido

FICHA DEL DOCUMENTO.....	2
CONTENIDO.....	3
1 INTRODUCCIÓN.....	4
1.1 Propósito.....	4
1.2 Alcance.....	4
1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas.....	4
1.4 Referencias.....	6
1.5 Resumen.....	6
2 DESCRIPCIÓN GENERAL.....	6
2.1 Perspectiva del producto.....	6
2.2 Funcionalidad del producto.....	6
2.3 Características de los usuarios.....	7
2.4 Restricciones.....	9
2.5 Suposiciones y dependencias.....	9
2.6 Evolución previsible del sistema.....	9
3 REQUISITOS ESPECÍFICOS.....	9
3.1 Requisitos comunes de los interfaces.....	9
3.2 Requisitos funcionales.....	10
3.3 Requisitos no funcionales.....	10
3.4 Otros requisitos.....	11
4 APÉNDICES.....	11

1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos de Software para la gestión de subastas de la empresa Bestnid.

1.1 Propósito

El objetivo de la especificación es definir de manera clara y precisa todas las funcionalidades y restricciones del sistema que se desea construir, para la gestión de subastas de productos a través de la web.

El documento va dirigido a nuestro grupo de trabajo (desarrolladores) y avalado por los dueños de Bestnid.

1.2 Alcance

1.2.1 Identificación del producto:

Bestnid.

1.2.2 Explicación del propósito:

El propósito de este documento es mostrar de una forma clara las características y especificaciones con las que cuenta este software. Cuenta con una guía de desarrollo para el grupo de trabajo, además de una descripción detallada del sistema de administración de requerimientos que se quiere implementar. Esta especificación está conformada por una definición y descripción del software con relación a las necesidades que se quieren suplir, es decir los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema.

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

- IEEE: Instituto de Ingeniería Eléctrica y Electrónica; es una asociación mundial de técnicos e ingenieros dedicada a la estandarización y el desarrollo en áreas técnicas.
- Stándar 380: es un estándar generado por el IEEE con la finalidad de integrar los requerimientos del sistema desde la perspectiva del usuario, cliente y desarrollador.
- Hardware: se refiere a todas las partes físicas de un sistema informático.
- Software: son los componentes lógicos que hacen posible la realización de tareas específicas.
- Web: World Wide Web (red informática mundial); es un sistema de distribución de documentos de hipertexto interconectados y accesibles vía internet.
- Servidor web: es una tecnología que utiliza un conjunto de protocolos y estándares que sirven para intercambiar datos entre aplicaciones.

- HTTP: Hypertext Transfer Protocol; es un protocolo usado en cada transacción de la web.
- HTML: Hyper Text Markup Language, hace referencia al lenguaje de mercado para la elaboración de páginas web.
- CSS: hoja de estilo en cascada; es un lenguaje usado para definir y crear la presentación de un documentos estructurado escrito en HTML.
- Apache: es un servidor web HTTP de código abierto.
- PHP: es un lenguaje de programación, diseñado para el desarrollo web de contenido dinámico.
- JAVA SCRIPT: es un lenguaje de programación interpretado.
- MySql: es un sistema de gestión de base de datos relacional.
- SQL: Structured Query Language, es un lenguaje declarativo de acceso a base de datos relacionales que permite especificar diversos tipos de operaciones en ellas.
- Chrome: es un navegador web desarrollado por Google.
- Firefox: es un navegador web libre y de código abierto.
- Dolphin: es un navegador para aparatos móviles para los sistemas operativos Android e IOS.
- Android: es un sistema operativo diseñado para dispositivos móviles.
- IOS: es un sistema operativo móvil de la multinacional Apple Inc.
- Sistema operativo: es un programa o conjunto de programas de un sistema informático.
- Linux: es un sistema operativo.
- Windows: es el nombre de una familia de distribuciones para PC y dispositivos móviles, desarrollados y vendidos por Microsoft.
- Encriptar: es la manera de codificar la información para protegerla frente a terceros.
- RAM: memoria de acceso aleatorio que se utiliza como memoria de trabajo de computadoras para el sistema operativo, los programas y mayormente software.
- GHz: gigahercio, es un múltiplo de la unidad de medida de frecuencia hercio (Hz).
- Mb: megabyte es una cantidad de datos informáticos.
- Placa de red: es el periférico que actúa de interfaz de conexión entre aparatos o dispositivos.

- **Procesador:** es el circuito integrado central y más complejos de un sistema informático, encargado de ejecutar los programas.
- **Memoria:** es el dispositivo que retiene, memoriza o almacena datos informáticos durante algún intercalo de tiempo.

1.4 Referencias

Referencia	Título	Fecha	Autor
01	Estándar 830	1998	IEEE
02	Entrevista con los dueños de Bestnid	20/03/2015	BCR Developments
03	Entrevista con los dueños de Bestnid	27/03/2015	BCR Developments

1.5 Resumen

Este documento consta de tres secciones. En la primera sección se realiza una introducción al mismo y se proporciona una visión general de la especificación de recursos del sistema.

En la segunda sección del documento se realiza una descripción general del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que éste debe realizar, los datos asociados y los factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles.

Por último, la tercera sección del documento es aquella en la que se definen detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El sistema Bestnid será un producto diseñado para trabajar en entornos web, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz.

El producto es un sistema independiente, el cual trabaja por sí sólo sin depender de un sistema mayor.

2.2 Funcionalidad del producto

1. **Gestión de subastas:** La página es capaz de realizar una subasta con todo lo que esta conlleva, desde la publicación de un producto, comentarios y ofertas sobre este, hasta la realización de búsquedas sobre todos los productos que se encuentran subastados en ese momento.
2. **Gestión de perfil:** La página da la posibilidad de tener un perfil propio, con los datos personales que los administradores consideran necesarios a la hora de crear un nuevo perfil, para que este se pueda dar de alta como usuario registrado y poder participar de las subastas.

3. Visualización de productos en subasta: La página brinda la posibilidad de poder ver todos los productos que se están subastando en ese momento tanto para los usuarios registrados como no registrados. Así mismo, la página posee un buscador donde se ingresan las palabras claves el cual facilita la búsqueda a los usuarios que solo están interesados en un producto en particular.
4. Visualización de datos personales de usuarios (Administrador a Cliente): El administrador es capaz de ingresar en la página con la condición de administrador y poder ver los datos personales de los diferentes usuarios registrados.
5. Visualización de subastas: Dentro de una subasta que está activa en ese momento, los usuarios registrados, no registrados y los administradores pueden ver los diferentes comentarios que se van posteando. Como también pueden visualizar el tiempo que queda para que finalice la subasta.
6. Alta de usuarios en el sistema: El sistema permite a cualquier usuario no registrado poder registrarse en el sistema, y que éste haga el alta de ese usuario, dándole participación en el sistema.

2.3 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Conocimientos básicos de informática
Actividades	Visualización de productos subastados. Visualización de comentarios de una subasta. Baja de usuarios del sistema. Baja de productos en subasta. Inicio de sesión como administrador. Baja de un administrador. Alta de un administrador. Visualización del listado de administradores. Cierre de sesión como administrador. Baja de cuenta como administrador. Baja de un usuario. Eliminación de un comentario de una subasta. Eliminación de una subasta. Eliminación de una oferta. Visualización del listado de subastas vigentes. Visualización del listado de usuarios. Visualización de los datos de los usuarios.

Tipo de usuario	Usuario
Formación	Conocimientos básicos de informática.
Actividades	Subasta de un producto. Edición de las características de una subasta. Baja de su producto subastado. Visualización de productos subastados. Oferta por producto subastado. Modificación del monto de una oferta. Baja de una oferta de una subasta. Comentar una subasta. Eliminación de su comentario de una subasta. Búsqueda de subastas. Inicio de sesión como usuario registrado. Cierre de sesión como usuario registrado. Baja de la cuenta como usuario registrado. Edición del perfil de la cuenta. Realizar el pago de un producto ganado. Contactarse con los administradores.

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Conocimientos básicos de informática
Actividades	Visualización de productos en subasta. Visualización de comentarios de una subasta. Alta como usuario registrado. Búsqueda de subastas. Contactarse con los administradores.

2.4 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet.
- Lenguajes y tecnologías de uso: HTML, CSS, JAVA SCRIPT, PHP, SQL.
- El servidor debe ser capaz de atender consultas y almacenar gran cantidad de datos.
- El sistema deberá tener un diseño e implementación sencilla, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación.

2.5 Suposiciones y dependencias

La empresa debe disponer de un servidor web (con http Apache Versión 2.2 y la base de datos MySQL Versión 2.1 Instalados) para la utilización del producto.

2.6 Evolución previsible del sistema

A futuro es deseable que el sistema cuente con una valoración de los usuarios, como también ver las ofertas hechas y ganadas.

3 Requisitos específicos

3.1 Requisitos comunes de los interfaces

3.1.1 Interfaces de usuario

En la interfaz del usuario se respetará la paleta de colores y el logo acordados previamente con el cliente. Tendrá formularios con campos de texto para completar (alta de usuario), los cuales tendrán una máscara para evitar errores de datos ingresados, subastas con sus respectivos detalles, buscador de subastas y opción para realizar la compra (siempre y cuando el usuario este dado de alta en el sistema).

3.1.2 Interfaces de hardware

Será necesario disponer de equipos de cómputos en perfecto estado con las siguientes características:

- Placa de red.
- Procesador de 1.66GHz o superior.
- Memoria RAM de 128MB o superior.
- Mouse.

- Teclado.

- Módem

3.1.3 Interfaces de software

Servidor web: Apache

Navegador web: Chrome, Internet explorer, Firefox, Dolphin (con soporte para HTML 5).

Sistemas operativos: IOS, Linux y Windows.

3.2 Requisitos funcionales

3.3 Requisitos no funcionales

3.3.1 Requisitos de rendimiento

Garantizar el correcto funcionamiento de la aplicación web, como así mismo que tenga un tiempo de respuesta considerable.

3.3.2 Seguridad

Garantiza la seguridad y desempeño del sistema a los diferentes usuarios, almacenando la información de forma segura, asegurando la transferencia de datos con el servidor en forma eficiente, y encriptando datos sensibles, como las contraseñas, las cuales tendrán que cumplir un formato específico para evitar que sean descifradas.

3.3.3 Fiabilidad

El sistema debe garantizar la integridad de los datos almacenados dentro del servidor para todos los tipos de usuarios.

3.3.4 Disponibilidad

El sistema deberá estar disponible las 24 horas del día todos los días del año.

El sistema no puede permanecer fuera de servicio por más de 12 horas, en caso de falla.

3.3.5 Mantenibilidad

El sistema debe disponer de una documentación fácilmente actualizable que permita realizar operaciones de mantenimiento con el menor esfuerzo posible.

La empresa BCR Developments se hará cargo de la mantenibilidad del sistema si el cliente así lo desea, cobrando un extra por cada tarea de mantenimiento solicitada.



3.3.6 Portabilidad

El sistema podrá ser utilizado en cualquier plataforma que soporte un navegador con HTML Versión 5.0.

3.4 Otros requisitos

4 Apéndices