各クラスの言葉による説明

Zoog.pde

これはdraw関数です。全てのクラスに関わっています。

Musicクラス

音楽の再生・停止を取りまとめるクラスです。

Tamaクラス

落ちてくるタマの仕様をまとめるクラスです。

Settingクラス

主にテキストボックスや、zoogの数、残り時間を表示するクラスです。

Endクラス

ゲームを終了させる際に呼び出されるクラスです。

Cursorクラス

カーソルに対して取りまとめるクラスです。ヵーソルに対して変数HPを与えることにより、カーソル自身に体力を持たせるようにしました。

Enemyクラス

Zoogの表示・動きを管理するクラスです。

Actクラス

Actクラスを選択すると、4つの選択肢から選ぶことができ、それぞれの選択した内容によって処理が変わるクラスです。

Fightクラス

Zoogに対し、先制攻撃ができるクラスです。

Itemクラス

アイテムを使って相手に対しイベントを起こすクラスです。まだ未完成です。

Mercyクラス

Actクラスの変数threatが3回呼び起こされた後に、処理を行うクラスです。