Slike in tabele

Andrej Bauer

22. januar 2025

Povzetek

 ${\bf V}$ članku predstavimo, kako v ${\bf L}^{\!\!\! A}\!{\bf T}_{\!\!\! E}\!{\bf X}{\bf u}$ delamo tabele in kako vstavljamo slike.

1 Okolji table in tabular

V tabeli 1 vidimo rezultate volitev, uporabili so navaden LATEX. V tabeli 2 vidimo rezultate volitev, uporabili smo paket booktabs. V tabeli 3 vidimo rezultate volitev s poravnanimi decimalnimi pikami in vejicami.

${f Kandidat/Kandidatka}$	Odstotek	Število glasov
Borut Pahor	47,07%	348.938
Marjan Šarec	24,96%	185.042
Romana Tomc	13,74%	101.845
Ljudmila Novak	7,16%	53.049
Andrej Šiško	2,22%	16.463
Boris Popovič	1,79%	13.277
dr. Maja Makovec Brenčič	1,72%	12.734
Suzana Lara Krause	0,77%	5.718
Angela (Angelca) Likovič	0,58%	4.273

Tabela 1: Rezultati predsedniških volitev, kot bi jih prikazali z grdo razpredelnico, ki ima preveč črt.

2 Vnosi čez več vrstic ali stoplcev

Tu je primer tabele, v kateri smo naredili vnose, ki se raztezajo čez več vrstic in stolpcev.

${f Kandidat/Kandidatka}$	Odstotek	Število glasov
Borut Pahor	47,07%	348.938
Marjan Šarec	$24{,}96\%$	185.042
Romana Tomc	$13{,}74\%$	101.845
Ljudmila Novak	$7{,}16\%$	53.049
Andrej Šiško	$2,\!22\%$	16.463
Boris Popovič	1,79%	13.277
dr. Maja Makovec Brenčič	1,72%	12.734
Suzana Lara Krause	0,77%	5.718
Angela (Angelca) Likovič	0,58%	4.273

Tabela 2: Rezultati predsedniških volitev s paketom booktabs

Kandidat/Kandidatka	Odstotek	Število glasov
Borut Pahor	$47,\!07\%$	348.938
Marjan Šarec	$24{,}96\%$	185.042
Romana Tomc	$13{,}74\%$	101.845
Ljudmila Novak	$7{,}16\%$	53.049
Andrej Šiško	$2{,}22\%$	16.463
Boris Popovič	1,79%	13.277
dr. Maja Makovec Brenčič	$1{,}72\%$	12.734
Suzana Lara Krause	0,77%	5.718
Angela (Angelca) Likovič	$0,\!58\%$	4.273

Tabela 3: Rezultati predsedniških volitev, s poravnanimi decimalnimi vejicami in pikami

	Živali	
	krava	svinja
Domače	pes	${ m mačka}$
	$_{ m konj}$	osel
Divje	$\operatorname{med}\operatorname{ved}$	volk

3 Slike

Seveda lahko vstavimo tudi sliko, glej sliki 1 in 2.

4 Programska koda

Spodaj je prikazana izvorna koda za hitro urejanje (angl. quicksort). V 18. vrstici piše return less+pivotList+more. Treba je tudi povedati, da ta implementacija ni ravno najboljša.



Slika 1: Prvi zadetek na Google za "the cutest kitten in the world."



Slika 2: Prvi zadetek na Google za "the cutest puppy in the world."

```
def quickSort(arr):
 1
 2
           less = []
 3
           pivotList = []
          more = []
 4
           if len(arr) \ll 1:
 5
 6
                \mathbf{return} \ \mathrm{arr}
 7
           {f else} :
 8
                 pivot = arr[0]
 9
                 for i in arr:
10
                       if i < pivot:
11
                            less.append(i)
12
                       elif i > pivot:
13
                            more.append(i)
14
                      else:
15
                             pivotList.append(i)
16
                 less = quickSort(less)
17
                more = quickSort(more)
18
                \mathbf{return} \hspace{0.1in} \mathtt{less} \hspace{0.1in} + \hspace{0.1in} \mathtt{pivotList} \hspace{0.1in} + \hspace{0.1in} \mathtt{more}
19
20
    a = [4, 65, 2, -31, 0, 99, 83, 782, 1]
    a = quickSort(a)
```

5 Rišemo s TiKZ

S paketom TiKZ lahko narišemo skoraj vse.

