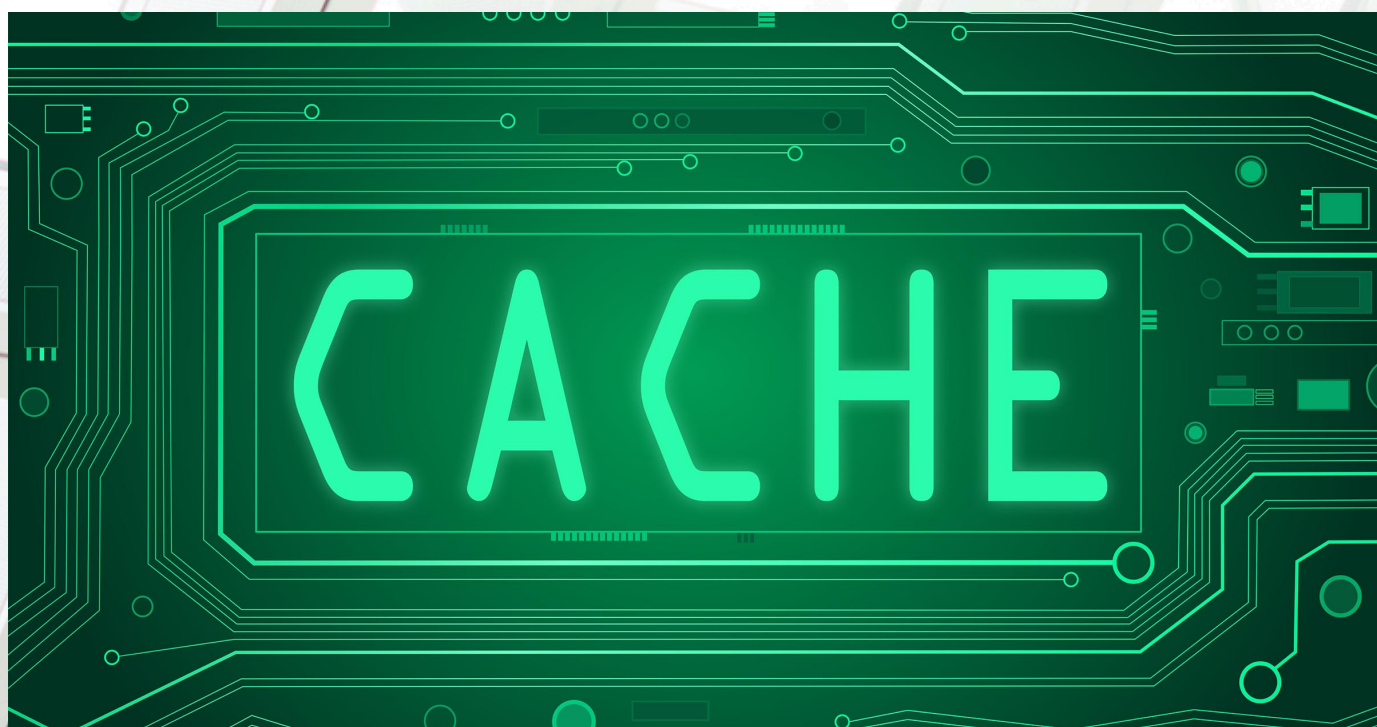


DECEMBAR 2022. - JANUAR 2023.

**PROJEKAT IZ PREDMETA ELEMENTI RAZVOJA
SOFTVERA - CACHE MEMORY**

DIZAJN SISTEMA



Komponente:

WRITER, DUMPING BUFFER, HISTORICAL, READER

KRATKO POJAŠNJENJE ZA KORISNIKA

Napravljena aplikacija treba da omogući bezbedan unos podataka u bazu podataka(predstavlja skladište podataka) kao i filtriranje same baze po određenom kriterijumu. Naš zadatak je da taj posao pojednostavimo upotrebom spomenutih komponenti.

WRITER

Preko WRITER komponente korisnik unosi podatke koje ćemo mi da isfiltriramo kako bismo prosledili informacije o ID-ju korisnika i o trenutnoj potrošnji toplotne energije sledećoj komponenti.

DUMPING BUFFER

Preko DUMPING BUFFER komponente čuvamo podatke koje je korisnik uneo. Ona predstavlja jednu privremenu memoriju koja prosledjuje podatke tek kada korisnik

unese 7 vrednosti. Ukoliko se unese 14 vrednosti, podaci se prosledjuju, ali ako se prosledi npr. 8 vrednosti, jedna vrednost će se preneti u sledecem koraku.

HISTORICAL

Preko Historical komponente ćemo upisivati podatke dobijene od DUMPING BUFFER-a u samu bazu podataka.

BAZA PODATAKA

Infomacije u bazi podataka :

- Informacije o brojilu
- Njegovoj potrošnji
- Korisniku koji je zadužen za brojilo
- Adresa korisnika
- Mesec u kom je potrošnja ostvarena

READER

Preko READER komponente ćemo čitati i ispisivati podatke iz baze podataka. Ona će dobavljati podatke od HISTORICAL komponente koja je vezana za bazu podataka. Korisniku će biti omogućeno i da filtrira podatke iz baze podataka po nekom kriterijumu (ispis po mesecu, po korisniku, po gradu).

ZAKLJUČAK

Cilj ovog teksta je da korisniku sto više pojaśni i predstavi način na koji aplikacija funkcioniše kako bi se koristila na ispravan način.

