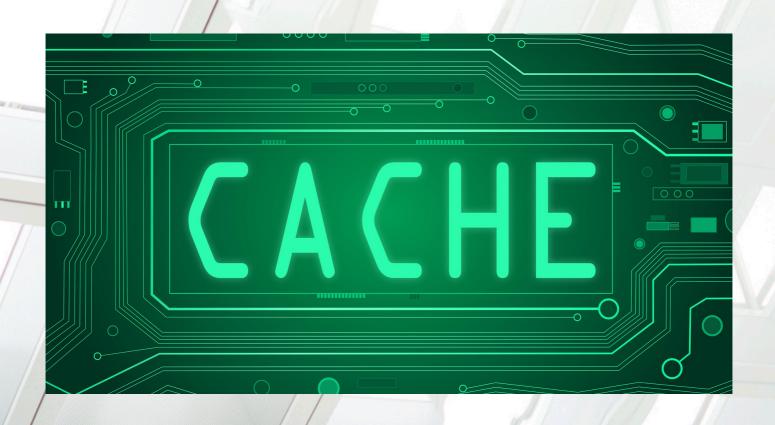
**DECEMBAR 2022. - JANUAR 2023.** 

PROJEKAT IZ PREDMETA ELEMENTI RAZVOJA SOFTVERA - CACHE MEMORY

## DIZAJN SISTEMA



#### Komponente:

WRITER, DUMPING BUFFER, WRITER, READER

# KRATKO POJAŠNJENJE ZA KORISNIKA

apravljena aplikacija treba da omogući bezbedan unos podataka u bazu podataka(predstavlja skladište podataka) kao i filtriranje same baze po odredjenom kriterijumu. Naš zadatak je da taj posao pojednostavimo upotrebom spomenutih komponenti.

#### **WRITER**

Preko WRITER komponente korisnik unosi podatke koje ćemo mi da izfiltiramo kako bismo prosledili informacije o ID-ju korisnika i o trenutnoj potrošnji toplone energije sledećoj komponenti.

#### **DUMPING BUFFER**

Preko DUMPING BUFFER komponente čuvamo podatke koje je korisnik uneo. Ona predstavlja jednu privremenu memoriju koja prosledjuje podatke tek kada korisnik

unese 7 vrednosti. Ukoliko se unese 14 vrednosti, podaci se prosledjuju, ali ako se prosledi npr. 8 vrednosti, jedna vrednost će se preneti u sledecem koraku.

#### **HISTORICAL**

Preko Historical komponente ćemo upisivati podatke dobijene od DUMPING BUFFER-a u samu bazu podataka.

#### **BAZA PODATAKA**

Infomacije u bazi podataka:

- Informacije o brojilu
- Njegovoj potrošnja
- Korisniku koji je zadužen za brojilo
- Adresa korisnika
- Mesec u kom je potrošnja ostvarena

#### **READER**

Preko READER komponente ćemo čitati i ispisivati podatke iz baze podataka. Ona će dobavljati podatke od HISTORICAL komponente koja je vezana za bazu podataka. Korisniku će biti omogućeno i da filtrira podatke iz baze podataka po nekom kriterijumu (ispis po mesecu, po korisniku, po gradu).

### ZAKLJUČAK

Cilj ovog teksta je da korisniku sto više pojasni i predstavi način na koji aplikacija funkcioniše kako bi se koristila na ispravan način.

