Gustavo Clemente

Desarrollador de software | Frontend | TypeScript | Python

Córdoba, Argentina

Whatsapp: <u>+54 3533 431705</u> Email: <u>hola@tatoclemente.dev</u>

LinkedIn: linkedIn: linkedin.com/in/tatoclemente

Porfolio: tatoclemente.dev

GitHub: github.com/tatoclemente

SOBRE MÍ

Desarrollador Fullstack especializado en Frontend con TypeScript y React/Angular, creando soluciones web de alto impacto con UX excepcional. Cuento con experiencia en backend (Node con Express y Python con FastAPI), y manejo de bases de datos SQL y NoSQL. Orientado a código limpio y mantenible, priorizando arquitecturas escalables que soporten un crecimiento rápido y se adapten a necesidades en evolución.

EXPERIENCIA

PADER – Cofundador & CEO - Frontend Lead (enero 2025 – actualidad)

- Dirijo el desarrollo del MVP de la plataforma de reservas y red social para aficionados al pádel, con lanzamiento previsto para agosto/septiembre del 2025.
- Diseñé y construí una arquitectura modular en Angular 19, gestionando estados locales con Signals y globales con NgRx/Signals para aprovechar la granularidad de las señales: la UI se actualiza únicamente en los componentes afectados sin re-renderizar todo el árbol de componentes, mejorando notablemente el rendimiento en flujos de datos intensivos.
- Implementé comunicaciones en tiempo real con **WebSockets**, permitiendo notificaciones instantáneas de confirmación y cambios de turno.
- Desarrollé una librería de más de 20 **componentes accesibles** (WCAG 2.1) y compatibles con dispositivos móviles y navegadores principales.
- Planifiqué la estrategia de pruebas piloto y recopilación de feedback de usuarios clave para orientar las siguientes versiones.

DAZLABS - Desarrollador Frontend (enero 2024 – junio 2025)

- Desarrollé, junto a mi equipo, un sistema de gestión de salud y bienestar para Recursos Humanos, integré un asistente de inteligencia artificial y establecí la comunicación en tiempo real entre los usuarios con Web Sockets.
- Lideré un equipo de 5 desarrolladores en la construcción de una plataforma de servicios turísticos con React para el gobierno de las Islas Canarias, España.
- Desarrollé y mantuve interfaces de usuario para proyectos internacionales, asegurando una experiencia fluida y funcional.
- Colaboré con equipos multidisciplinarios usando metodologías ágiles, reduciendo plazos de entrega en un 20%.
- Diseñé una plantilla de chat avanzada y reutilizable para todos los proyectos de la empresa.
- Contribuí en proyectos basados en blockchain, colaborando estrechamente con este departamento.

EDUCACIÓN

- Desarrollador Full Stack (Angular + Node), XAcademy Santex (junio 2024 marzo 2025)
- Desarrollador Full Stack (React + Node), Henry (enero 2023 agosto 2023)

HABILIDADES BLANDAS

- Resolución de problemas
- Flexibilidad
- Comunicación
- Organización
- Pensamiento crítico
- Colaboración

HABILIDADES TÉCNICAS

- Javascript, TypeScript, Python
- React, Angular
- Redux, Zustand
- SQL
- Docker
- Git

CERTIFICACIONES

- Arquitectura Limpia LinkedIn Learning (junio 2024)
- Web Sockets DevTalles (febrero 2024)
- Next App Router DevTalles (enero 2024)
- PWA Educacion IT (enero 2024)

LOGROS DESTACADOS

- Reutilización de Módulos: Reduje los tiempos de entrega de proyectos en un 30% mediante el desarrollo de módulos reutilizables.
- Optimización Avanzada de Motores de Búsqueda: Mejoré la eficiencia del sistema en un 30% optimizando el backend mediante FastAPI y Redis.
- Optimización de Bases de Datos: Aumenté la velocidad de consulta en un 40% a través del análisis de bases de datos SQL.

PASIONES

- Tecnología: Apasionado por los avances tecnológicos que mejoran la calidad de vida de las personas.
- Inteligencia Artificial: Ferviente creyente de que la IA está transformando el mundo. Emocionado de ser parte de este cambio.
- Música: Baterista y amante de la música. El arte que fomenta la creatividad en el trabajo.
- Pádel: Un deporte noble y competitivo. Requiere preparación física y mental, ayudando a desconectar y regresar al trabajo con más energía.

IDIOMAS

Español: NativoInglés: Intermedio