

Korišćeni alati

- Python 3.7

Python je glavni programski jezik korišćen za realizaciju ovog projekta odnosno njegovog backend dela. Korišćen je Flask framework za razvijanje web aplikacije. Biblioteke koje su korišćene uz Flask su sledeće:

- Jinja 2.2 – Koristi se za dinamički prikaz web stranica i render-ovanje template-a u HTML-u
- Werkzeug WSGI Toolkit – Biblioteka sa uslužnim servisima za razvoj web aplikacija
- Pymysql i sqlalchemy – Biblioteke korišćene za komunikaciju sa bazom podataka.

- HTML 5

HTML je jezik korišćen za frontend projekta uz CSS i Jinja tehnologije. Na HTML-u su bazirane sve web stranice aplikacije

- CSS 3

CSS tehnologija je korišćena za razvoj frontend-a web aplikacije. U projektu je korišćena bootstrap CSS biblioteka.

- JavaScript 1.8.5

JavaScript je programski jezik korišćen na frontendu. JavaScript biblioteke korišćene u projektu su:

- SocketIO – Korišćen za chat servis
- JQuery – Korišćen za interaktivnu mapu sveta

- MySQL

Od MySQL tehnologija korišćene su MySQLWorkbench 8.0.9 i MySQLServer 8.0.9 . Ova tehnologija korišćena je za realizaciju i testiranje baze podataka.

- Toad for MySQL

Ovaj program korišćen je pri dizajniranju baze podataka.

- Visual Studio Code i PyCharm
Razvojna okruženja korišćena za realizaciju i debugovanje
- Web browser (Mozilla Firefox, Google Chrome, Microsoft Edge)
Ovi brauzeri korišćeni su pri testiranju web aplikacije i njenom debugovanju.
- GitHub (Desktop)
Program korišćen za verziju kontrole
- StarUML
Tehnologija korišćena za razvoj UML dijagrama
- Microsoft Word, Notepad++...
Nekolicina tekstualnih editora korišćenih za vreme izrade projekta