

프론트엔드 디자인 CAMP

버전 : 20160628_v.2 작성자 : 정인영

1. 다양한 디바이스 환경

- 웹 사이트를 이용할 User의 디바이스 환경 분석
- 디바이스 분류: PC, Tablet, Mobile(Portrait & Landscape size), IoT(Internet of Things)



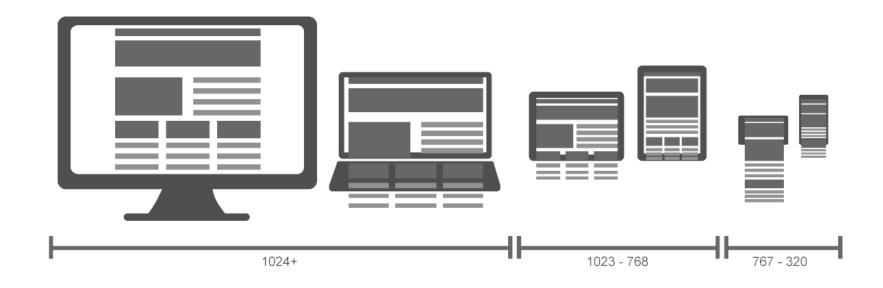
1. 다양한 디바이스 환경

- 웹 사이트를 이용할 User의 디바이스 환경 분석
- 디바이스 분류: PC, Tablet, Mobile(Portrait & Landscape size), IoT(Internet of Things)



2. 디바이스 지원 범위

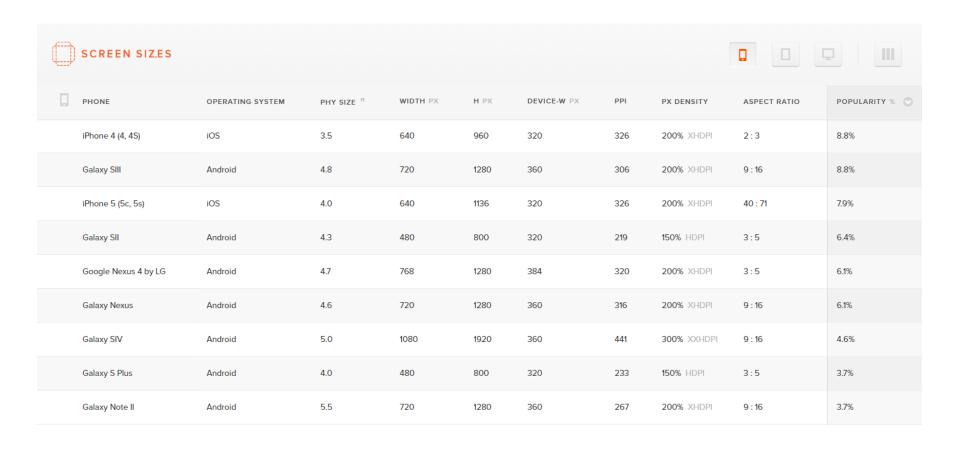
- User 디바이스 환경에 따른 지원 범위 선택
- 디바이스 마다 다른 뷰포트 사이즈의 중단점 설정



Link :) 뷰포트 사이즈 : http://troy.labs.daum.net/

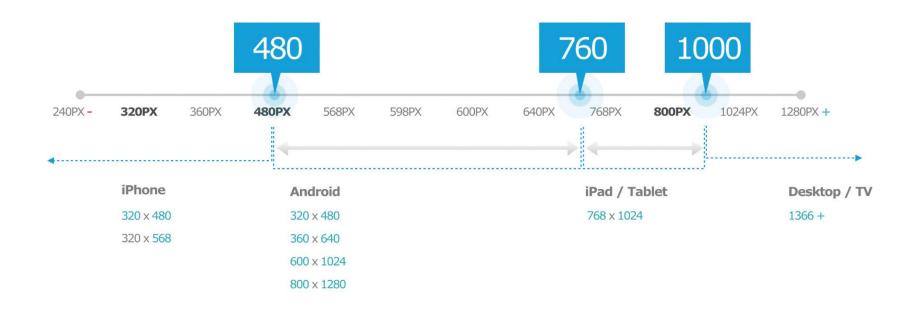
3. 웹 디자인 중단점 찾기

- 뷰포트 집계 사이트를 통한 중단점 찾기



4. 웹 디자인 중단점 설정

- User 디바이스 환경 지원 범위 또는 뷰포트 집계를 통해 웹 디자인의 중단점 설정예) PC(Width 1000px), Tablet(Width 760px), Mobile(Width 480px)



5. 다양한 웹 브라우저와 운영체제 환경

- 운영체제와 브라우저 지원 범위 설정

- 브라우저 : Chrome, Safari, Firefox, IE, Opera 등

- 운영체제 : Windows, IOS, Android 등

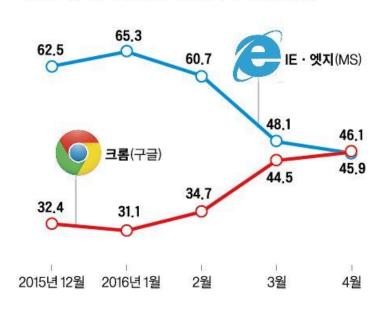


Link :) 웹의 역사 웹툰으로 보기 : http://www20.kr/webtoon/

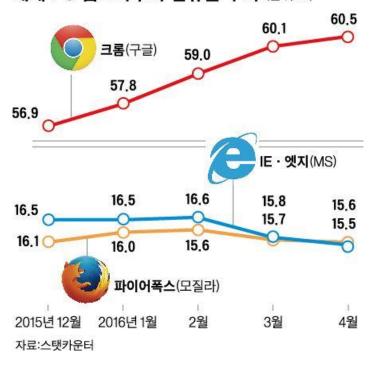
6. 지원 브라우저 설정 (크로스브라우징)

- Chrome, Safari, Firefox, IE, Opera 등 (다양한 브라우저)
- Target User 환경 분석을 통해 브라우저 지원 범위 설정

국내 PC 웹브라우저 점유율 추이 (단위:%)

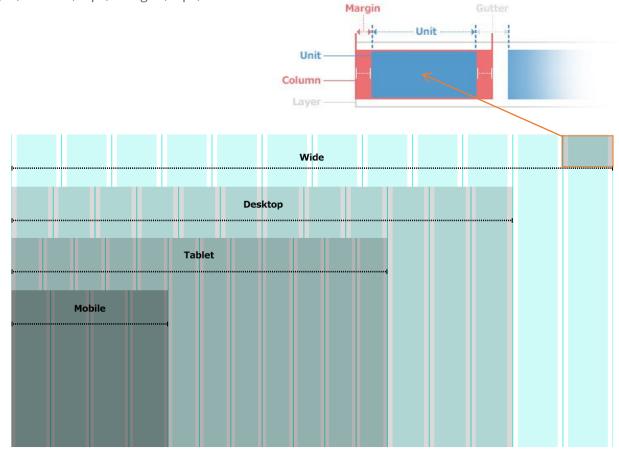


세계 PC 웹브라우저 점유율 추이 (단위:%)



1. 그리드시스템 이란?

- 페이지를 구성하는 정보를 의미있고 논리적으로 일관성 있게 구성하는데 도움을 주는 정밀한 프레임워크(구조, 체제)
- 과거 1024×768 해상도가 평균이었던 시절에는 960px을 기준으로 웹 사이트의 그리드 시스템을 설계
 ex) Column (12), Gutter (20px), Margin (10px)



2. 그리드시스템 사용하는 목적

- 웹 디자인 시 정보에 질서와 구조를 부여하기 위함

그리드 시스템 적용 전



그리드 시스템 적용 후



2. 그리드시스템 사용하는 목적

- 웹 디자인 시 정보에 질서와 구조를 부여하기 위함

그리드 시스템 적용 전



2. 그리드시스템 사용하는 목적

- 웹 디자인 시 정보에 질서와 구조를 부여하기 위함

그리드 시스템 적용 후



2. 그리드시스템 적용 사례

- 국내 포털사이트의 그리드시스템 적용 사례

15 컬럼 그리드 시스템



16 컬럼 그리드 시스템



2. 그리드시스템 적용 사례

- 국내 포털사이트의 그리드시스템 적용 사례

15 컬럼 그리드 시스템



16 컬럼 그리드 시스템



2. 웹 타이포그래피

- 다양한 디바이스 대응을 위해 시스템 웹 폰트 사용 ex) https://www.google.com/fonts/earlyaccess
- 기본 폰트 사이즈 설정 (행간 = 기본폰트 * 배수)
- 순수 웹 타이포그래피는 72PPI가 아닌, 96PPI에 맞게 디자인 (웹 브라우저 PPI 기준)

8px26px자간보다는 단어 사이가,단어 사이보다는 행간이넓어야 가독성이 좋다.

행간은 서체 사이즈의 1.5배가 적당 행간은 서체 사이즈의 1.5배가 적당 행간은 서체 사이즈의 1.5배가 적당 행간은 서체 사이즈의 1.5배가 적당

48_{px} X 1.5 = 72_{px}

Link :) 웹 타이포그래피 : https://goo.gl/6pekfl, 타이포그래피 시스템 : https://goo.gl/VRD8iz

3. 베이스라인

- Baseline(행간)
- Baseline 설정: Font Size × 1.5 or 10px
- Baseline 기준 제목(h1~h6) 크기 설정(Scale Factor: 1.25 적당)

이것이 줄간격입니다. 줄간격이 좁으면 읽기 힘들죠? 시원시원하게 넓혀주되, 너무 넓히진 마세요.

이것이 줄간격입니다.

줄간격이 좁으면 읽기 힘들죠?

시원시원하게 넓혀주되, 너무 넓히진

마세요.

이것이 줄간격입니다.

줄간격이 좁으면 읽기 힘들죠?

시원시원하게 넓혀주되, 너무 넓히진

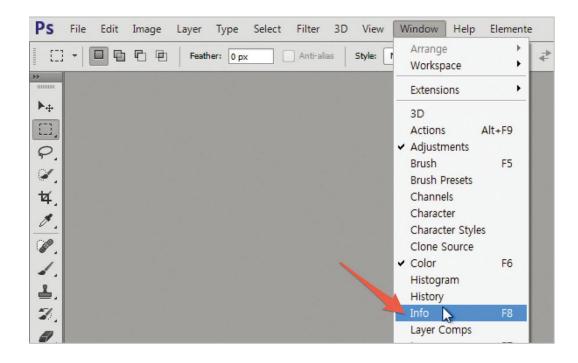
마세요.

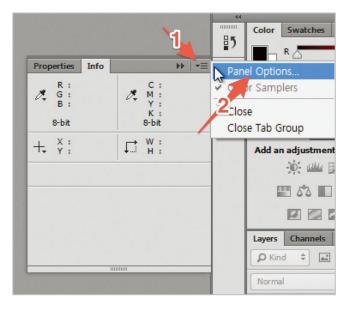
> ex) Font size : 14px (기본폰트 사이즈)

line-height: 14px × 1.5 (기본폰트 사이즈의 1.5배)

1. 포토샵 효율성 체크를 위한 패널 설정

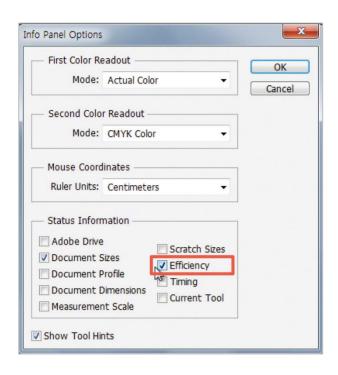
- [Window > Info] 메뉴를 클릭
- Info 패널이 표시되면 패널의 오른쪽 위에 있는 Context Menu를 누른 후 [Panel Options] 메뉴를 클릭
- Info Panel Options 창이 뜨면 Status Information 영역에서 [Efficiency]에 체크

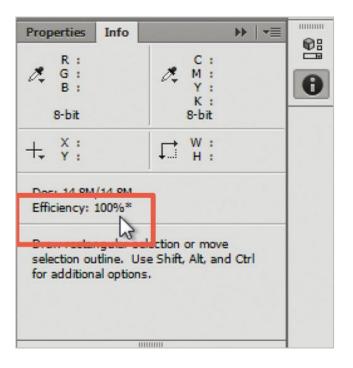




1. 포토샵 효율성 체크를 위한 패널 설정

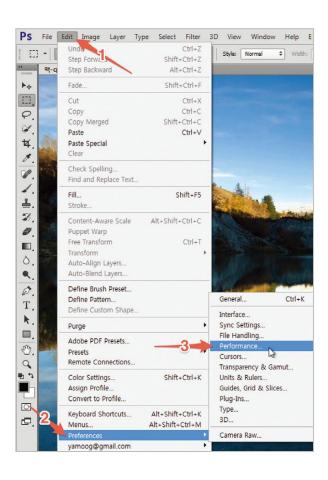
- [Window > Info] 메뉴를 클릭
- Info 패널이 표시되면 패널의 오른쪽 위에 있는 Context Menu를 누른 후 [Panel Options] 메뉴를 클릭
- Info Panel Options 창이 뜨면 Status Information 영역에서 [Efficiency]에 체크

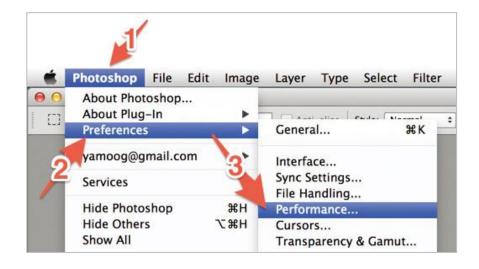




2. 포토샵 메모리 최적화 설정

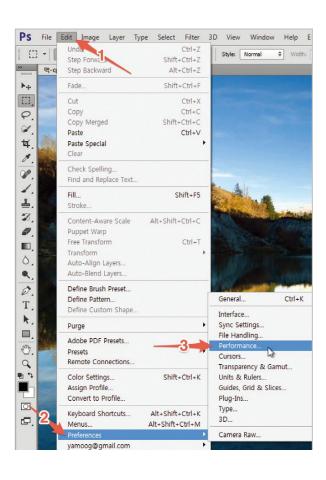
- Windows OS [Edit > Preferences > Performance] 메뉴를 클릭
- Mac OS [Photoshop > Preferences > Performance] 메뉴를 클릭

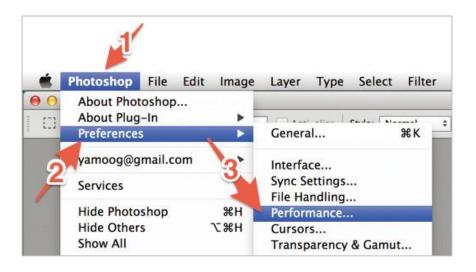




2. 포토샵 메모리 최적화 설정

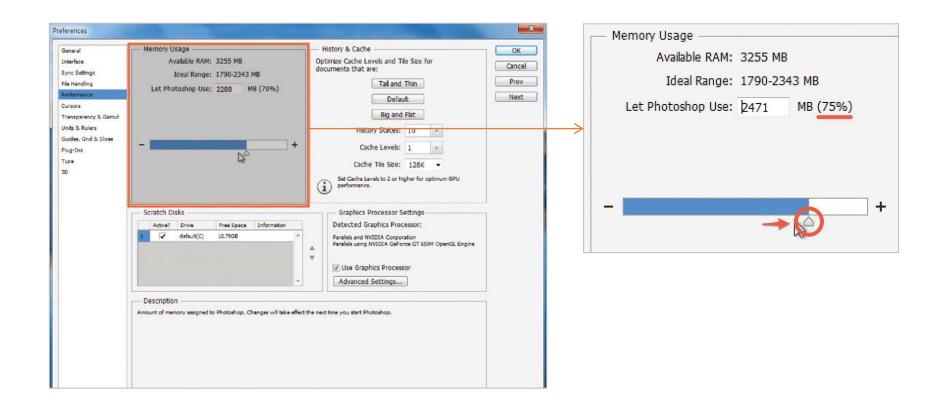
- Memory Usage 영역에서 메모리 사용량(Memory Usage)을 확인
- 메모리 사용량 최적화를 위해 메모리 사용량 설정값을 5%씩 높여 가면서 작업 파일을 열고 효율성을 체크





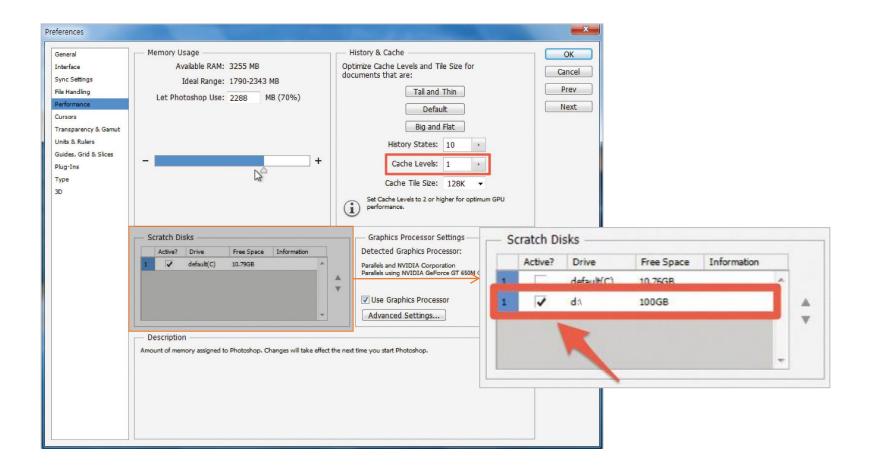
2. 포토샵 메모리 최적화 설정

- Memory Usage 영역에서 메모리 사용량(Memory Usage)을 확인
- 메모리 사용량 최적화를 위해 메모리 사용량 설정값을 5%씩 높여 가면서 작업 파일을 열고 효율성을 체크



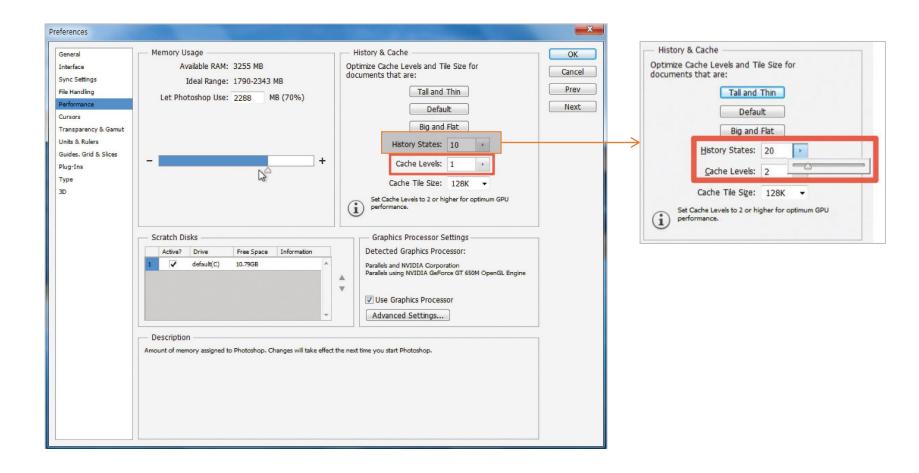
3. 스크래치 디스크 설정

- [Edit > Preferences > Performance] 메뉴 클릭
- Preferences 창에서 항목에서 체크



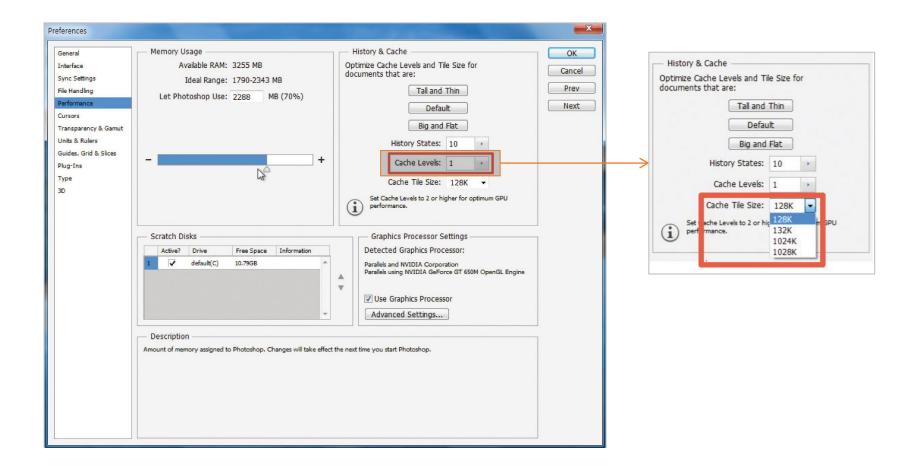
4. 히스토리/캐시 최적화, 히스토리 설정

- [Edit > Preferences > Performance] 메뉴 클릭
- Preferences 창에서 항목에서 조절



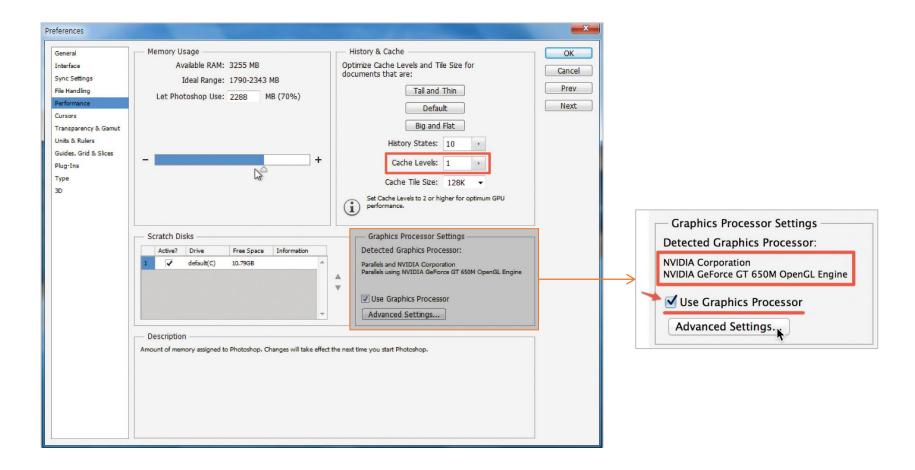
4. 히스토리/캐시 최적화, 히스토리 설정

- [Edit > Preferences > Performance] 메뉴 클릭
- Preferences 창에서 항목에서 조절



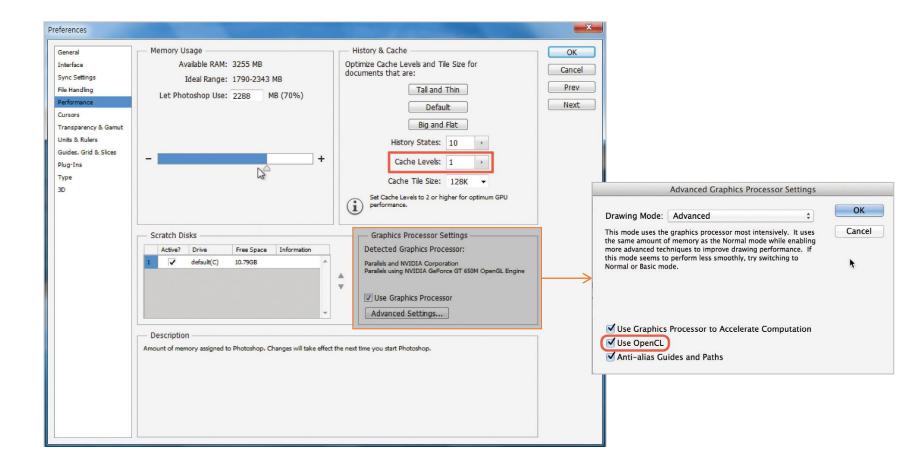
5. GPU 활성화 설정

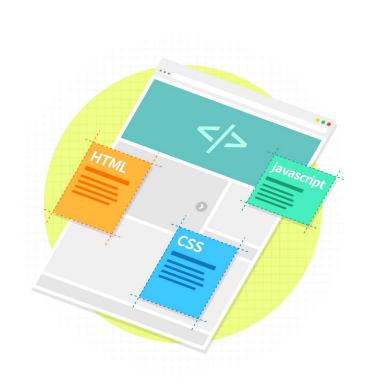
- GPU 활성화하여 렌더링 속도 향상하기 (단, 컴퓨터에 설치된 그래픽 카드Video Adapt Driver가 OpenGL을 지원하는 GPU여야 합니다)



5. GPU 활성화 설정

- GPU 활성화하여 렌더링 속도 향상하기 (단, 컴퓨터에 설치된 그래픽 카드Video Adapt Driver가 OpenGL을 지원하는 GPU여야 합니다)





수고 하셨습니다 ^ㅡ^

버전 : 20160628_v.2 작성자 : 정인영