




웹 사이트는
문서의 구조화(마크업; Markup)에서 부터 시작한다.

Contents markup HTML

컨텐츠(Contents) 중심의 웹/구조/디자인

A woman with dark hair and blue eyes is peeking over a white desk. She is looking directly at the camera with a curious expression. On either side of her head are large stacks of papers and folders, some with yellow and green tabs. The background is a blurred office setting.

문서의 요소들이
춤을 춘다?

Programming

script

<script> | html문서 내부에 스크립트문서(javascript)를 작성할 수 있습니다.

noscript

<noscript> | 스크립트문서(javascript)를 지원하지 않을 경우 대체합니다.

object

<object> | images, audio, videos, Java applets, ActiveX, PDF, Flash 삽입시 사용

Parameter - param

<param> | 오브젝트의 자식 요소로 해당 요소의 파라미터나 변수 설정을 할 수 있습니다.

script, noscript

```
<script type="text/javascript">
```

```
<!--
```

```
    document.write("<h1>동적으로 생성된 스크립트 코드입니다.</h1>");
```

```
//-->
```

```
</script>
```

```
<!-- 스크립트가 지원되지 않을 경우, 보이는 텍스트-->
```

```
<noscript>
```

```
    <p>클라이언트의 유저에이전트(브라우저)는 JavaScript를 지원하지 않습니다.  
    해당 콘텐츠를 제대로 볼 수 없습니다. Javascript를 지원하는 유저에이전트로  
    재 접속해주시길 바랍니다.</p>
```

```
</noscript>
```


object

<h3>object를 이용하여 그림을 문서 내 호출하는 경우</h3>

```
<object type="image/gif" data="../../../img/blog_ad.gif" height="240" width="240">  
  <p>네이버 블로그 광고 이미지</p>  
</object>
```

<h3>object를 이용하여 웹 문서를 문서 내 호출하는 경우</h3>

```
<object type="text/html" data="http://ejungle.co.kr" height="600" width="900">  
  <p>ejungle.co.kr</p>  
</object>
```

Apple Coda File Edit View Text Go Sites Plug-ins Window Help

Untitled.html

Untitled.html

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
2 "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
3 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="ko" lang="ko">
4     <head>
5         <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
6         charset=utf-8" />
7         <title></title>
8     </head>
9     <body>
10
11
12     </body>
13 </html>
14
```



object 사용의 난관. Flash 삽입!

어떻게 해야할까?

어떻게 해야할까?



object VS embed



<h3>object를 이용하여 Flash Animation을 문서 내 호출하는 경우</h3>

```
<object classid="clsid:d27cdb6e-ae6d-11cf-96b8-444553540000"
```

```
codebase="http://fpdownload.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/  
flash/swflash.cab#version=8,0,0,0" width="400" height="40">
```

```
<param name="SRC" value="http://www.w3schools.com/media/bookmark.swf" />
```

```
<embed src="http://www.w3schools.com/media/bookmark.swf" width="400" height="40"></embed>
```

```
</object>
```

Object.alternate

```
<object data="객체 경로" type="객체 유형" width="객체 넓이" height="객체 높이" >
  <p>대체 텍스트</p>
</object>
```

위의 경우 type에 지정된 적절한 플러그인을 찾을 수 없을 경우, 포함하고 있는 <p></p>의 내용을 대체 내용으로 이용하게 됩니다. <object>안에 다른 <object>를 중첩해서 사용하는 것도 가능합니다.

Object.in Object

```
<!-- 플래시 플러그인 -->
<object data="hello.swf" type="application/x-shockwave-flash">
  <!-- PNG 이미지 -->
  <object data="hello.png" type="images/png">
    <!-- GIF 이미지 -->
    <object data="hello.gif" type="images/gif">
      <!-- 일반 text -->
      <p>Hello!</p>
    </object>
  </object>
</object>
</object>
```

위와 같은 코드를 실행할 경우 브라우저는 바깥의 <object>부터 실행을 시도하고 실행을 시도한 플러그인의 실행을 실패 할 경우 안쪽의 <object>로 실행을 시도 합니다. 각각의 <object>가 자신을 포함하고 있는 상위 <object>의 대체 콘텐츠 역할을 하게 되고 가장 깊이 있는 <p>는 상위 gif 이미지 <object>의 대체 내용이 됩니다.

Coda

File

Edit

View

Text

Go

Sites

Plug-ins

Window

Help

Untitled.html

+

o

Untitled.html

+ |||

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="ko" lang="ko">
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <title></title>
  </head>
  <body>

  </body>
</html>
```

<object
swf

/cabs/flash/

allow
</ob

er">

<ob

</

Object
하지만
무비

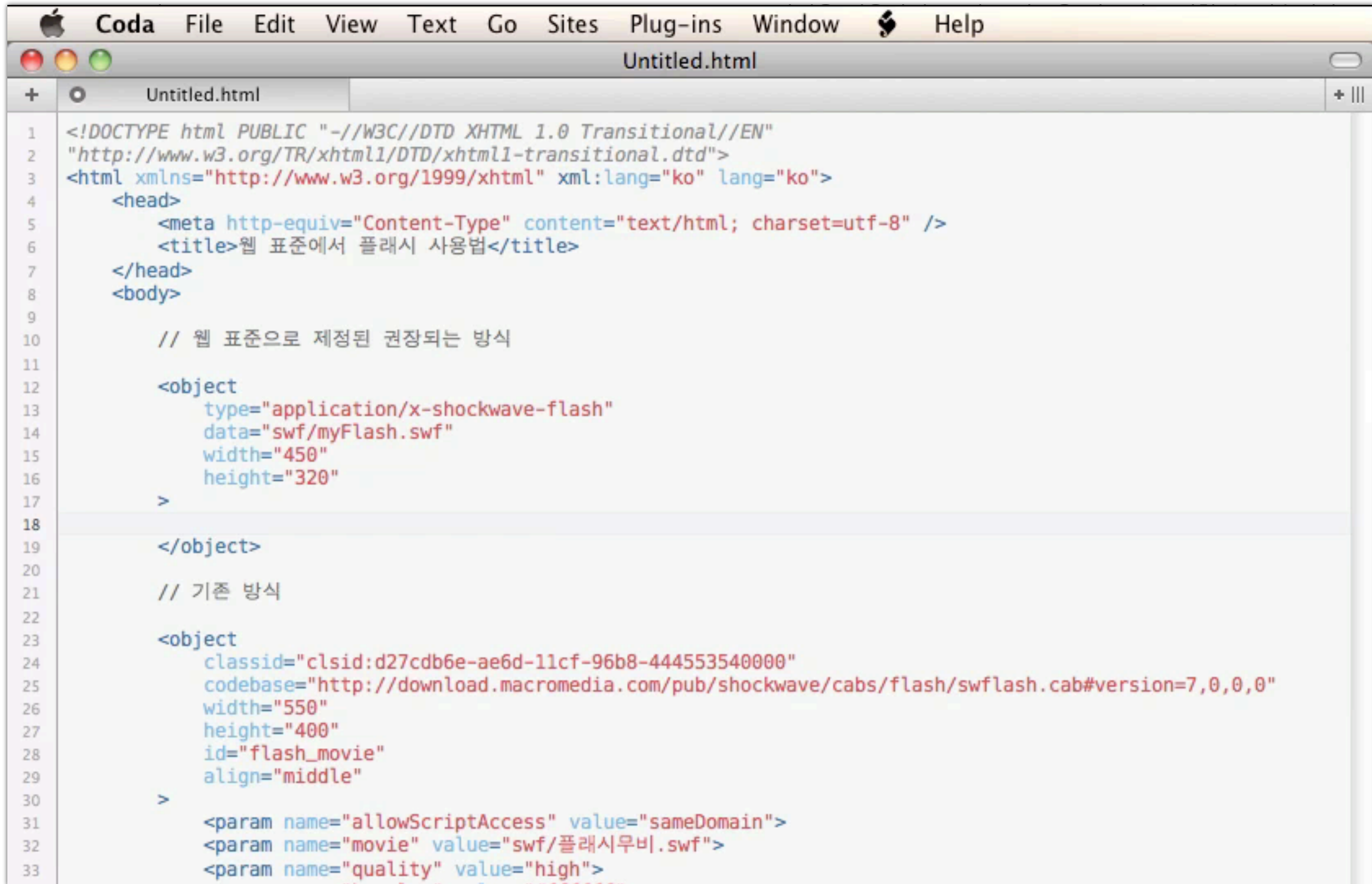
<ob

</o

이렇게
무비

==

Object.flash Satay



```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
2 "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
3 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="ko" lang="ko">
4   <head>
5     <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
6     <title>웹 표준에서 플래시 사용법</title>
7   </head>
8   <body>
9
10    // 웹 표준으로 제정된 권장되는 방식
11
12    <object
13      type="application/x-shockwave-flash"
14      data="swf/myFlash.swf"
15      width="450"
16      height="320"
17    >
18
19  </object>
20
21  // 기존 방식
22
23  <object
24    classid="clsid:d27cdb6e-ae6d-11cf-96b8-444553540000"
25    codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=7,0,0,0"
26    width="550"
27    height="400"
28    id="flash_movie"
29    align="middle"
30  >
31    <param name="allowScriptAccess" value="sameDomain">
32    <param name="movie" value="swf/플래시무비.swf">
33    <param name="quality" value="high">
```

asp 코드에서 위의 코드를 사용하면 오브젝트 중첩 오류가 발생하는데 첫번째 오브젝트를 `<%=<object"%>`와 같이 표기하여 오류를 피할 수 있습니다.



XSS보안 대응을 위한 OBJECT별 Parameters 마크업 가이드

복잡하고 어렵도다... ㅠ—ㅠ
보다 쉬운 사용법은 없을까?!
보다 쉬운 사용법은 없을까?!

FLASH MEDIA PLAYBACK SETUP

Basic

Advanced

Create the HTML code for your web site in three easy steps:

1. Enter your **Video Source URL**, and the **Width** and **Height** of your desired video player below.
2. Select the **Preview** button to watch your video play in the preview window.
3. Copy **Embed Code** and then paste the HTML into your web page.

You are done! Review the documentation [here](#) and then experiment with other settings. To see the original sample video, select the reset button and all of the settings will be returned to their original values.

Video Source (URL):

Are you using HTTP Streaming or Flash Access 2.0?

☐ Yes ☒ No

Width (pixels): Height (pixels):

Control Bar Position:

☒ Docked ☐ Floating ☐ None

Autohide the control bar? ☒ Yes ☐ No

Poster frame file location:

Include play button overlay? ☒ Yes ☐ No

Autoloop content? ☐ Yes ☒ No

Autoplay content? ☐ Yes ☒ No

Preview Player



Preview Embed Code

```
<object width="600" height="409"> <param name="movie" value="http://fpdownload.adobe.com/strobe/FlashMediaPlayback.swf"/></param>
<param name="flashvars" value="src=http%3A%2F%2Fosmf.org%2Fvideos%2Fcathy2.flv&poster=http%3A%2F%2Fosmf.org%2Fimages%2Fposter_cathy_fmp.jpg"/></param><param name="allowFullScreen" value="true"/></param><param
name="allowscriptaccess" value="always"/></param><embed src="http://fpdownload.adobe.com/strobe/FlashMediaPlayback.swf"
type="application/x-shockwave-flash" allowscriptaccess="always" allowfullscreen="true" width="600" height="409" flashvars="src=http
%3A%2F%2Fosmf.org%2Fvideos%2Fcathy2.flv&poster=http%3A%2F%2Fosmf.org%2Fimages%2Fposter_cathy_fmp.jpg"/></embed></object>
```

Preview

Reset



swfobject

SWFObject is an easy-to-use and standards-friendly method to embed Flash content, which utilizes one small JavaScript file

[Project Home](#)[Downloads](#)[Wiki](#)[Issues](#)[Source](#)[Summary](#) | [Updates](#) | [People](#)

<swfobject>

<swfobject>

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
<title>SWFObject v2.2 활용</title>
```

```
<!-- swfobject.js를 문서 내에 불러온다. -->
```

```
<script type="text/javascript" src="swfobject.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
/*
```

```
    swfobject 객체의 embedSWF() 메소드의 전달인자로 다음의 것을 전달한다.
```

```
1. 재생할 플래시 무비  ** 필수 전달인자 **
```

```
2. 문서에 삽입할 영역의 id  예) <div id="obj_id"></div>  ** 필수 전달인자 **
```

```
3. 가로 사이즈 (px)  ** 필수 전달인자 **
```

```
4. 세로 사이즈 (px)  ** 필수 전달인자 **
```

```
5. 플레이어 버전  ** 필수 전달인자 **
```

```
6.
```

```
*/
```

```
swfobject.embedSWF("test.swf", "myContent", "300", "120", "9.0.0");
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
    <div id="myContent">
```

```
        <h1>Alternative content</h1>
```

```
        <p><a href="http://www.adobe.com/go/getflashplayer">
```

```
        </a><br />
```

```
        사용자의 브라우저 환경은 플래시 플레이어가 설치되어 있지 않아 제대로 된 내용을 확인하실 수 없습니다.<br />
```

```
        이 내용은 플래시 플레이어가 지원되지 않을 경우, 대체 내용으로 제공됩니다.
```

```
    </p>
```

```
</div>
```