

¿Qué hicimos?

Desarrollamos una página web interactiva para una agencia de viajes donde el usuario puede:

Buscar vuelos y ver cuál es la fecha más barata.

Ver y elegir ofertas turísticas con un carrito de compras.

Registrarse o iniciar sesión.

Finalizar la compra de sus viajes.

Y desde el lado interno, gestionar los pedidos desde el panel del jefe de ventas.

Todo pensado para que sea simple, funcional y visualmente estético.

¿Cómo nos organizamos?

El grupo lo formamos cuatro integrantes, y cada uno tuvo su rol bien definido.

El liderazgo del proyecto estuvo a cargo de Franco Sanchez Sanchez, quien coordinó las tareas, mantuvo al equipo organizado, y se encargó de que todo salga bien, desde el arranque hasta el deploy.

Roles y Responsabilidades

Franco Sanchez Sanchez (Líder del proyecto & Analista funcional):

Fue el que organizó todo desde el minuto uno. Armó el cronograma, definió los objetivos, revisó los avances, testeó las funcionalidades y tomó decisiones clave sobre diseño y experiencia del usuario. También dio una mano en varias partes del código.

Tiziano marquez (Backend #1):

Se encargó del sistema de registro e inicio de sesión, la lógica de usuarios y la validación de datos con localStorage. También trabajó en la integración de la compra con el carrito.

Dylan Ortiz (Backend #2):

Se enfocó en toda la parte del panel del jefe de ventas: gestión de pedidos pendientes, historial de entregados y botones para marcar pedidos como completados.

Yoel Costichi (Frontend):

Fue quien diseñó la cara visible del proyecto. Se ocupó del CSS, animaciones, diseño responsive, íconos, y de implementar el cambio de moneda en los precios.



Tiempo que nos llevó

El desarrollo nos llevó dos semanas completas de trabajo, organizados en bloques de tareas, con reuniones que no todos pudimos concretar, pero dimos lo mejor que pudimos

Trabajo: <https://github.com/tatosasa24/olimpiadasss.git>