### 知能ロボコン用機体の開発・回路設計

機体名:One-Cannon チーム名:tape robotics メンバー:ハード担当,エレキ担当,ソフト担当(各1名)

コンセプト

「ボールを回収しバネの力で射出する戦車型ロボット」

目標

「吸引機構と射出機構のシステム構築」

#### 機体概要

コンピュータ: RaspberryPi3 B W: 170mm 走行部:クローラ D:330 mm ボール取得部:吸引機構 H: 160 mm

- ボールの吸引回収と、ボールの射出を同じアー ムで行う
- ラック&ピニオン機構でバネを押し縮め、射出 (一般的なエアガンと同じ機構)
- バネ射出の反動と回収時の不安定さを考慮した クローラ走行

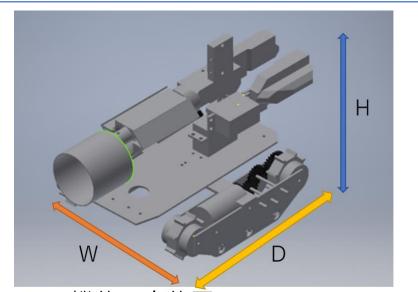


Fig.1 機体の全体図

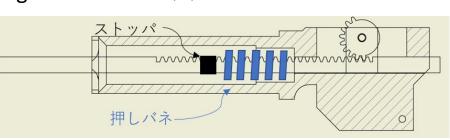
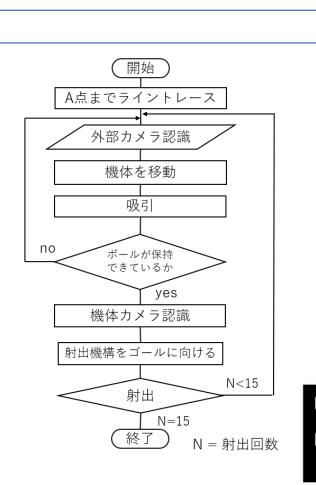
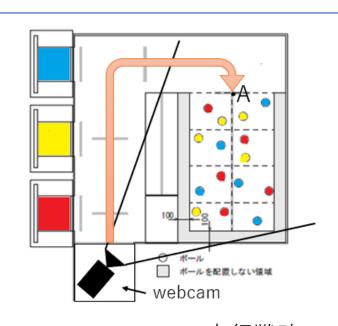


Fig.2 射出機構の断面図

#### 走行戦略

- 時間短縮のため、ボールを回 収し、その場でゴールへ射出
- 外部カメラを用いて、ボール の位置検出はOpenCVを使っ た画像認識で行い、また自己 位置推定にはAprilTagsを使用
- ボール保持の確認は、光セン サもしくは距離センサを検討
- ゴールの認識は、機体に設置 するRaspberryPiカメラを用い てゴールの画像認識を検討





対象の位置を検出

Fig.3 1 走行戦略 Fig.3\_2 AprilTags 専用のタグを用いて

#### システム概要

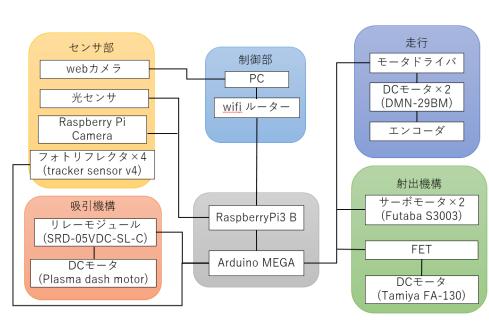


Fig.4 システム図

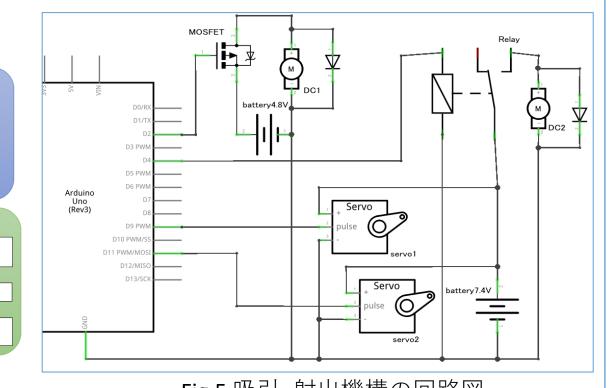


Fig.5 吸引 射出機構の回路図

#### [システムの工夫点]

• 射出機構と吸引機構が同じアームに搭載されているので、ボールをサーボモータで持ち上 げている間は吸引をONにして、45°に達したらOFFにする制御で、ボールを保持したまま 射出の動作につなげられた。

#### 射出機構

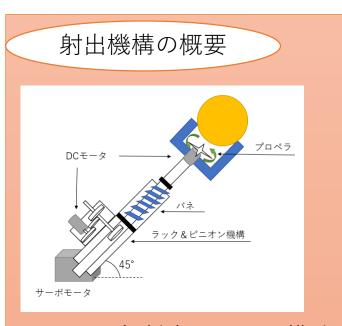


Fig.6 吸引 射出アームの構造図

[バネを圧縮するDCモータ] Tamiya ギヤボックス ギヤ比 344.2:1 回転数 38 rpm 回転トルク **2276 gfcm** 

#### モータの選定

0.16kg [サーボモータのトルク概算] ボールの重量 0.028kg 重力加速度 9.8m/s^2 0.075m F1の腕の長さ  $T = (m_1 \times g \times L_1) + (m_2 \times g \times L_2)$ F2の腕の長さ L2 0.265m  $= F1 \times L1 + F2 \times L2$ Table.1 パラメータ

- $T = 0.16(kg) \times 9.8(m/s^2) \times 0.075\cos 45^{\circ}(m)$  $+0.028(kg) \times 9.8(m/s^2) \times 0.265\cos 45^{\circ}$  (m)
- = 0.13(Nm)= 1.33(kgfcm)
- サーボモータはFutaba S3003を 選定し、アームの上下と

射出時の角度維持も可能



Fig.8 Futaba S3003 3.2(kgfcm): 4.8V 4.2(kgfcm): 6.0V

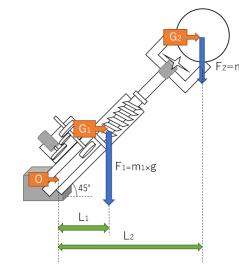


Fig.9 アームの力のモーメント図

#### 吸引機構

#### 吸引力実験

[実験目的] モータに流す電流による吸引範囲を調べる

#### [実験方法]

- 吸引アームを下方向に仰角25度で固定
- 安定化電源で電流値を最大値(5.2A)から、吸 引できなくなるまでの電流値まで下げる
- また、ボールを置く位置の方位角を変化さ

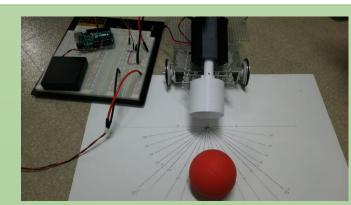


Fig.10 実験の様子

[吸引に使用するモータ] プラズマダッシュモータ 適正電圧: 2.4-3.0(V) 回転数: 25000-28000(rpm) 消費電流: 4.1-5.2(A)



#### Fig.11 Plasma dash motor --- 5.2A 5.2A | 11cm | 11cm | 10cm | 7cm | 5cm 5.0A 11cm 10cm 10cm 6cm 4.5A 11cm 10cm 9cm 6cm 5cm 4.0A 10cm 10cm 9cm 6cm **—** 4.0A 3.5A 10cm 10cm 8cm 6cm 5cm 3.0A | 10cm | 8cm | 7cm | 6cm | 5cm 2.5A 10cm 8cm 6cm × 3.0A 2.4A 10cm 8cm 6cm **-**2.4A ullet 2.3A ullet $\times$ ullet $\times$ ullet $\times$

#### Table.2 電流\_吸引範囲表

#### [実験結果]

電流を小さくするにつれて、ボールを吸い寄せられる範囲は小さくなったが、電流値を 半分にしても吸引距離の変化幅は1cmから4cmと想定よりも小さかった。 2.4A以下になると、ボールを引き寄せることはできたが、ボールの保持はできなかった。

#### スイッチング回路実験

Fig.12 吸引範囲の図

#### [実験目的]

• 吸引のスイッチ制御には、MOSFETとリレーモジュールのどちらを使用するかを検討

#### [実験方法]

- 電源には、エネループ(ニッケル水素電池)4本を使用
- Arduinoとモータの間に、スイッチング回路としてMOSFETとリレーモジュールをそれ ぞれ用いて、出力電流を測定

|--|

3.73A Table.3 FET 回路と電流値 Relay 3.14A



Fig.13 Relay Module ⟨□(SRD-05VDC-SL-C) Fig.14 MOSFET



#### [実験結果]

リレーモジュールより、MOSFETを使用した方が出力電流が大きくなり、測定結果は 3.73Aだった。3.73Aの電流値であれば、垂直方向で10cm、45度方向で6cmの距離にある ボールを吸引回収できる。

#### 降圧実験

- [実験目的]
- 電源を射出機構と吸引機構で分けるべきかを検討する
- DC-DCコンバータによる降圧で、電流値はどう変化するのかを検証

#### [実験方法]

- 安定化電源を使用し、3Vから10Vに電圧を変化させ、電流の入出力値の増減を調べる
- 射出機構で使用する7.4Vバッテリを3V、4.8Vに降圧して吸引するときの電流値を測定

## 3Vに降圧した時の電流値の変化

# Fig.16 電圧降下

#### Fig.15 DC-DCコンバータ (昇降圧型) LTC3111

	7.4→3.0(V)	7.4→4.8(V
	1.82A	1.57A
FET	2.78A	3.06A
Relay	2.75A	2.95A

#### と電流値増加 Table.4 降圧とスイッチング回路

#### [実験結果]

入力電圧を大きくするにつれて、出力電流は増加し入力電流は低下しているので、電流 の増幅値が大きくなっている。しかし、Table.3とTable.4を比較して分かるように、同じ 電圧4.8Vでも、DC-DCコンバータなしで別電源の電池につないだほうが出力電流は大きい。

#### [考察]

- 吸引機構では、スイッチ制御にFETを使用し、電源にはニッケル水素電池(4本)を使用 すると、垂直方向で10cm、45度方向で6cmの距離を吸引できる。
- 7.4Vバッテリから適正電圧に降圧して、FETを使ったときも垂直方向で10cm、60度方 向で6cmと範囲は狭まるが、十分吸引できる。

#### まとめ

- 吸引機構と射出機構を搭載するアームを持ち上げるサーボモータを選定した ➡Futaba S3003でアームを上下でき、射出時の仰角45度での維持も可能
- 吸引機構ではスイッチ制御にFETを用いて、別電源としてニッケル水素電池(4本)を使用する と出力電流が3.73Aとなった。
  - →垂直方向で10cm、45度方向で6cmの距離を吸引可能

#### 今後の課題

- ボール保持の確認や、ゴールの位置確認 用のセンサの選定と回路製作
- カメラで自己位置推定し、走行、回収、 射出の一連の動作を自律制御できるかの 実験
- raspberryPiとArduinoの通信をROSで接続

#### 後期スケジュール

- 試作機に走行部の回路実装 8月 9月 全体の基盤製作
- 10月 本番用機体に回路を実装
- 11月 調整
- 12月 大会本番