

0cm

数
値
実
験

2cm

0cm

提
案
手

法:DARTS

2cm

[t]

各
アー
キ
テ
ク
チ
ャ
の
精
度

architecture	test accuracy (%)	param (M)	number of shortcuts	random architect accuracy (%)
3*method A 50 epoch	93.70 ± 0.22	21.06 ± 0.07	12.7 ± 1.4	93.60 ± 0.15
100 epoch	94.02 ± 0.12	21.50 ± 0.11	18.2 ± 0.9	93.67 ± 0.14
150 epoch	93.90 ± 0.17	21.57 ± 0.25	18.9 ± 0.6	93.64 ± 0.09
3*method B 50 epoch	93.57 ± 0.19	20.45 ± 0.09	5.8 ± 1.2	93.36 ± 0.19
100 epoch	93.93 ± 0.08	20.73 ± 0.10	9.8 ± 1.0	93.47 ± 0.17
150 epoch	93.92 ± 0.12	20.76 ± 0.15	10.6 ± 1.0	93.48 ± 0.15
baseline (VGG19)	93.03 ± 0.10	20.04	0	-

[t]

[clip,width=10cm]./fig/short.png

シ
ョー
ト
カ
ツ
ト
数
に
対
す
る
精
度
[t]

[clip,width=10cm]./fig/param.png

パ
ラ
メー
タ
数
に
対
す
る
精
度

[tb]

[clip,scale=0.8]./fig/04.exp/a50.png

50

epoch

[clip,scale=0.8]./fig/04.exp/a100.png

100

epoch

[clip,scale=0.8]./fig/04.exp/a150.png

150

epoch

手

テストデータの精度を示す. 図 ??, ?? には表 ?? の精度に対するシヨトカット数とパラメタ数の関係を図示する. 最も性能が高かったのは 100 epoch 時点の手法 A で 94.02 %(base-line+0.99%) となり, 100 epoch 時点の