

Viikkoraportti 4

aikaa käytetty: ~8h

Mitä olen tehnyt tällä viikolla:

Omien tietorakenteiden integrointi. Tekoälyn logiikka. Vanhojen luokkien päivitys. Testikattavuuden kasvatus. Dokumentointi.

Miten ohjelma on edistynyt:

Itse toteutetut tietorakenteet otettu käyttöön kaikissa luokissa joissa tarvetta. Tekoäly on saannut joitain toiminnallisuuksia, kuten pelattavan rivin valinta ja sään pelaamisen hyödyllisyyden tarkistaminen. Tekoälyn tämän hetkisellemä toiminnallisuudelle melko kattavat testit, tosin haarakattavuus on alle 50%. Tällä viikolla on muutenkin tullut paikkailtua joidenkin luokkien testikattavuutta.

Mitä opin:

Testien kirjoittaminen tekoälyn osille on hankalaa.

Epäselvää/tuottanut vaikeuksia:

Tekoälyn rungon suunnittelu. Irtonaisten osien koodaaminen ei tuota suuria ongelmia, mutta rungon suunnittelu on hieman hankalaa. Luultavasti aukeaa pienen pohdinnan jälkeen.

Seuraavaksi:

Tekoälyn osien koodaus. Lisää toiminnallisuutta ja toivottavasti idea rungosta. Testikattavuuden lisäys.