# Käyttöohje

#### **Suoritus**

- 1. Suorita Simple-Gwent-AI.jar
- 2. Valitse 1. pelaa tekoälyä vastaan tai 2. tekoäly pelaa itseään vastaan
- 2.5 Jos valitsit AI vs. AI, peli tulostuu kokonaisuudessaan ja ohjelma sulkeutuu
- 3. Jos pelaat itse, valitse pelattava kortti antamalla sen järjestysnumero tai skippaa erä antamalla 0
- 4. Pelin lopuksi ilmoitetaan voittaja/tasapeli ja ohjelma sulkeutuu

#### Pelin idea

Pelaajille annetaan ensimmäisen erän alussa kymmenen kortin käsi joka koostuu satunnaisesta määrästä piste- ja sääkortteja. Pelaajat laittavat vuorotellen pelilaudalle kortteja. Erän voittaja on se, jonka pelaamien pistekorttien summa on suurin kun kummatkin pelaajat ovat skipanneet. Erä tulkitaan skipatuksi jos pelaajan käsikortit loppuvat. Pelin voittaja on se joka ensin saa kaksi eräpistettä. Tasapelin seurauksena kummatkin pelaajat saavat yhden eräpisteen.

#### **Pelilauta**

```
| 7. |
3.|----|
2.|----|
2.|----|
2. Pelaajan puoli
1.|----|
|4.||5.||6.|
1.|----|
2.|----|
1. Pelaajan puoli
3.|----|
| 8. |
```

- 1. Näyttää laudalle pelattujen ensimmäiselle riville kuuluvien pistekorttien arvon
- 2. Näyttää laudalle pelattujen toiselle riville kuuluvien pistekorttien arvon
- 3. Näyttää laudalle pelattujen kolmannelle riville kuuluvien pistekorttien arvon
- 4. Laudan sää tilanne
- 5. Laudan pistetilanne
- 6. Kertoo erän skippauksesta
- 7. 2. pelaajan kortit (näyttää kortin "selkämyksen")
- 8. 1. pelaajan kortit (näyttää kortin sisällön jos ihmis pelaaja, jos AI niin selkämys)

### **Kortit**

Korteilla on rivinumero jolle ne voidaan pelata. Pistekorttien |x:x| ensimmäinen numero kertoo monen pisteen arvoinen se on ja toinen numero kertoo mille riville sen voi pelata.

- |4:1| Menee pelattaessa pelaajan puolen sisimmälle riville
- |7:2| Menee pelattaessa pelaajan puolen keskimmäiselle riville
- |1:3| Menee pelattaessa pelaajan puolen uloimmalle riville

Sääkortit sisältävät symbolin, joka kertoo mihin riviin ne vaikuttavat. Pelattaessa ne muuttavat oman rivinsä kummankin pelaajan kortit yhden pisteen arvoisiksi. Laudan säätilan saa puhdistettua siihen tarkoitetulla sääkortilla. Sää nollaantuu jokaisen erän alussa.

## Sääsymbolit

- \* Muuttaa kaikki laudan sisimmälle riville pelatut kortit yhden arvoisiksi
- # Muuttaa kaikki laudan keskimmäiselle riville pelatut kortit yhden arvoisiksi
- ; Muuttaa kaikki laudan uloimmalle riville pelatut kortit yhden arvoisiksi
- A Poistaa laudalta kaikki voimassaolevat sääkortit ja palauttaa niiden vaikutuksen alaisten pistekorttien arvot ennalleen