

Viikkoraportti 1

Käytetty aika: ~4h

Ensimmäinen viikko kului työn aiheen keksimisessä ja myöhemmin kyseisen aiheen toteutuksen ja sen perusrakenteen hahmottamiseen. Projektia varten on nyt myös repo. Lopullinen rakenne vaatii vielä suunnittelua ja projektin keskiössä oleva pelin tekoäly on tällä hetkellä lähinnä paperille hahmoteltu “idea kasa”. Valitettavasti määrittelydokumentti ei aivan kerkeä ensimmäiseen palautukseen, mutta teen sen valmiiksi vielä tämän viikon aikana.

Tulevan viikon aikana olisi tarkoituksena saada aikaiseksi ainakin runko osalle projektin perus rakennuspalikoista(kortti, pakka, lauta, pelaaja, peli). Aloituksen nopeuttamiseksi luokkien toiminnallisuus tulee luultavasti nojaamaan valmiina oleviin tietorakenteisiin(listat) ja niiden järjestys algoritmeihin. Tavoitteena olisi myös saada aikaiseksi kohtalaiset yksikkötestit niille luokille, joiden toteutus on tarpeeksi pitkällä tulevan viikon aikana. Tekoäly saa toivottavasti jonkinlaisen rungon ja joitain perus toimintoja.