FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION CICLO 1- G17

RETO 2: PYTHON

LUIS RICARDO ORTEGA MANTILLA PROFESOR: SERGIO ARTURO MEDINA CASTILLO

MISION TIC 2022 UNAB

Situación problema: Liquidación servicio de matrícula

Se tiene una lista de estudiantes, de una institución de educación para el trabajo, que realizarán su proceso de matrícula financiera. La información que se conoce de cada estudiante es la siguiente:

- Código
- Nombre
- Programa a académico al cual pertenece, que puede ser
 - 1. Técnico en Sistemas
 - 2. Técnico en Desarrollo de videojuegos
 - 3. Técnico en Animación Digital
- Indicador de Beca, puede ser:
 - Beca por rendimiento académico. Descuento del 50% sobre el valor matricula.
 - 2. Beca Cultural Deportes. Descuento del 40% sobre el valor matrícula
 - 3. Sin Beca.

La lista se termina cuando el código es 999.

También nos suministran el cuadro de valores de matrícula que depende del programa académico que cursa el estudiante, así:

Programa académico	Valor Matrícula
Técnico en Sistemas	\$800.000
Técnico en Desarrollo de	\$1000.000
videojuegos	
Técnico en Animación Digital	\$1.200.000

Para el Reto 2, con base en la situación problema plantada, se solicita realizar el algoritmo o diagrama de flujo y el programa en Python, que calcule el valor neto a pagar de matrícula para cada estudiante. Se debe visualizar el código, nombre del estudiante, el valor de matrícula de acuerdo con el programa académico que cursa, el valor de descuento por concepto de beca y el valor neto a pagar, el cual se calcula como el valor matrícula menos el descuento por concepto de beca.

ALGORITMO

```
Algoritmo Liquidación_matrícula
         Escribir "Escriba el codigo del estudiante"
         Leer codigo
         Mientras codigo<999 Hacer
             Escribir "Nombre del estudiante"
             Leer nombre
             Escribir "Programa academico al cual pertenece "
             Escribir "1. Tecnico en Sistemas"
8
             Escribir "2. Tecnico en Desarrollo de Videojuegos"
9
             Escribir "3. Tecnico en Animacion Digital"
10
             Leer prog_academ
11
             Escribir "Indicador de beca"
12
             Escribir "1.Beca por rendimiento académico"
13
             Escribir "2.Beca Cultural/Deportes"
14
             Escribir "3.Sin Beca"
15
             Leer ind beca
16
             Si prog_academ==1 Entonces
17
                  Si ind beca==1 Entonces
18
19
                      matricula +800000
                      descuento matricula *0.50
20
                      valor_neto matricula descuento
21
22
                  SiNo
23
                      Si ind beca==2 Entonces
                           matricula +800000
24
                           descuento matricula *0.40
25
                           valor_neto←matricula-descuento
26
```

```
SiNo
27
                            Si ind_beca==3 Entonces
28
                                matricula←800000
29
                                descuento€0
30
                                valor_neto +800000
31
32
                            FinSi
33
                       FinSi
                  FinSi
34
              SiNo
35
                   si prog_academ==2 Entonces
36
                       Si ind_beca==1 Entonces
37
                            matricula←1000000
38
39
                            descuento + matricula * 0.50
                            valor_neto←matricula-descuento
40
                       SiNo
41
                            Si ind_beca==2 Entonces
42
                                matricula + 1000000
43
                                descuento + matricula * 0.40
44
                                valor_neto + matricula - descuento
45
                            SiNo
46
                                Si ind_beca==3 Entonces
47
                                     matricula + 1000000
48
                                     descuento←0
49
                                     valor_neto←1000000
50
                                FinSi
51
                            FinSi
52
                       FinSi
53
```

```
54
                  SiNo
55
                       si prog_academ==3 Entonces
56
                           Si ind_beca==1 Entonces
                                matricula + 1200000
57
                                descuento + matricula * 0.50
58
59
                                valor_neto matricula - descuento
60
                           SiNo
                                Si ind beca==2 Entonces
61
62
                                    matricula + 1200000
                                    descuento matricula *0.40
63
                                    valor_neto matricula descuento
64
                                SiNo
65
66
                                    Si ind_beca==3 Entonces
                                         matricula + 1200000
67
68
                                         descuento +0
69
                                         valor_neto +1200000
                                    FinSi
70
                                FinSi
71
                           FinSi
72
                       FinSi
73
74
                  FinSi
75
             FinSi
             Escribir "Codigo: ",codigo
76
             Escribir "Nombre: ",nombre
77
             Escribir "Valor de matricula: ",matricula
78
             Escribir "Valor de descuento por beca: ",descuento
79
             Escribir "Valor neto: ",valor_neto
80
             Escribir "Escriba el codigo del estudiante"
81
             Leer codigo
82
         Fin Mientras
83
    FinAlgoritmo
```

PROGRAMA EN PYTHON

#Reto 2:Liquidacion servicio de matricula

```
codigo=int(input("Escriba el código del estudiante: "))
while codigo <999:
   nombre=input("Nombre del estudiante: ")
   print("Programa académico al cual pertenece")
   prog academ=int(input("1.Técnico en Sitemas\n2.Técnico en Desarrollo de Videojuegos\n3.Técnico en Animación Digital\n"))
   print ("Indicador de beca")
   ind beca=int(input("1.Beca por rendimiento académico\n2.Beca Cultural-Deportes\n3.Sin Beca\n"))
   if prog academ==1:
      if ind beca==1:
         matricula=800000
          descuento=matricula*0.50
          valor neto=matricula-descuento
      elif ind beca==2:
         matricula=800000
          descuento=matricula*0.40
          valor neto=matricula-descuento
      else:
          matricula=800000
          descuento=0
          valor neto=matricula
   if prog_academ==2:
        if ind beca==1:
            matricula=1000000
            descuento=matricula*0.50
            valor neto=matricula-descuento
        elif ind beca==2:
            matricula=1000000
            descuento=matricula*0.40
             valor neto=matricula-descuento
        else:
            matricula=1000000
            valor neto=matricula
   if prog academ == 3:
        if ind beca == 1:
            matricula=1200000
            descuento=matricula*0.50
            valor neto=matricula-descuento
        elif ind beca==2:
            matricula=1200000
            descuento=matricula*0.40
             valor neto=matricula-descuento
        else:
            matricula=1200000
            descuento=0
            valor neto=matricula
   print ("Codigo: ", codigo)
   print("Nombre: ", nombre)
   print("Valor de matricula: $"'{:,.2f}'.format(matricula))
   print("Valor de descuento por beca: $"'{:,.2f}'.format(descuento))
   print("Valor neto a pagar: $"'{:,.2f}'.format(valor_neto))
   codigo=int(input("Escriba el código del estudiante: "))
```

```
Python 3.9.5 (tags/v3.9.5:0a7dcbd, May 3 2021, 17:27:52) [MSC v.1928 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
====== RESTART: C:/Users/Cong. Carora/Documents/python/reto 2.py =======
Escriba el código del estudiante: 432
Nombre del estudiante: Luis Ortega
Programa académico al cual pertenece
1.Técnico en Sitemas
2.Técnico en Desarrollo de Videojuegos
3. Técnico en Animación Digital
Indicador de beca
1.Beca por rendimiento académico
2.Beca Cultural-Deportes
3.Sin Beca
Codigo: 432
Nombre: Luis Ortega
Valor de matricula: $800,000.00
Valor de descuento por beca: $320,000.00
Valor neto a pagar: $480,000.00
Escriba el código del estudiante: 765
Nombre del estudiante: Ricardo Mantilla
Programa académico al cual pertenece
1.Técnico en Sitemas
2.Técnico en Desarrollo de Videojuegos
3. Técnico en Animación Digital
Indicador de beca
1.Beca por rendimiento académico
2.Beca Cultural-Deportes
3.Sin Beca
Codigo: 765
Nombre: Ricardo Mantilla
Valor de matricula: $1,000,000.00
Valor de descuento por beca: $0.00
Valor neto a pagar: $1,000,000.00
Escriba el código del estudiante: 999
>>>
```