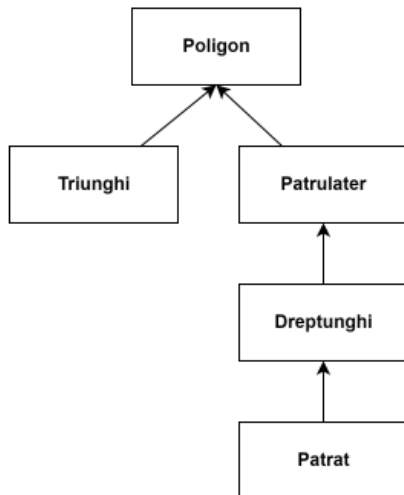


Cerinta Problema 3

Se dă codul din funcția main. De asemenea, se dă și clasa abstractă Poligon. Să se implementeze toate clasele necesare, conform diagramei UML de mai jos.



Rularea programului principal trebuie să afișeze următoarele rezultate:

2.90474 9

9 12

24 22

Requested files

4_4.cpp

```
1 #include <iostream>
2 #include <cmath>
3
4 class Poligon{
5 public:
6     virtual float aria()=0;
7     virtual float perimetru()=0;
8     virtual ~Poligon(){}
9 };
10
11 // TODO: adaugati clasele aici
12
13 int main(){
14     Poligon *p[3] = {new Triunghi(2, 3, 4), new Patrat(3), new Dreptunghi(3, 8)};
15     for (int i=0; i<3; i++){
16         std::cout << p[i]->aria() << " " << p[i]->perimetru() << std::endl;
17         delete p[i];
18     }
19     return 0;
20 }
```