

Loteria Romana v-a angajat să scrieți un program care analizează biletele jucate de clienți la 6/49.

Date de intrare:

Se vor citi de la tastatură linii separate conținând următoarele date, în ordine:

- Un număr natural $c \in \{1, 2\}$ reprezentând o comandă;
- Un număr natural k reprezentând numărul de jucători;
- Un număr natural reprezentând N valori ce vor fi citite pentru fiecare jucător;
- De pe următoarele k linii se vor citi datele jucătorilor sub forma:

<prenume> <nume> x_1 x_2 x_3 ... x_N

unde:

- <prenume> si <nume> sunt șiruri de maxim 30 caractere fiecare, fără spații;
- x_1 x_2 x_3 ... x_N sunt N valori reprezentând combinațiile jucate. Fiecare grup consecutiv de 6 numere (dintre cele N) reprezintă o combinație jucată. În cadrul unei secvențe de N numere există posibilitatea ca un număr să apară de mai multe ori, însă se garantează că nu există repetiții într-un grup de 6 numere consecutive. Numerele combinațiilor sunt separate prin " "(spațiu).

În funcție de valoarea comenzii (1 sau 2), se vor executa diferite procese:

- **Valoarea 1** – Pentru fiecare jucător să se afișeze pe ecran numele și numerele jucate, întocmai în ordinea introducerii de la tastatură. Pentru a simplifica afișarea, fiecare valoare va fi urmată de caracterul ' ' (spațiu) și fiecare linie (inclusiv ultima) va fi urmată de un caracter *newline* (tasta Enter).
- **Valoarea 2** – Pentru fiecare jucător să se afișeze numele urmat de numărul maxim de numere ghicite dintre toate combinațiile jucate de respectivul jucător. În cazul în care jucătorul nu a ghicit niciun număr se va afișa 0 în dreptul lui. Pentru a simplifica afișarea, fiecare linie (inclusiv ultima) va fi urmată de un caracter *newline* (tasta Enter).

Exemplu 1

Input	Output
1 5 10 28 12 19 30 31 14 Emilian Torje 23 3 5 35 7 26 17 41 24 23 Neculai Popa 43 33 8 7 40 9 49 35 33 43 Ionut Mironescu 4 29 46 2 42 25 7 34 49 26 Ion Sandulescu 26 12 45 20 42 9 43 41 20 2 Felix Vladu 22 30 16 26 15 23 31 8 46 17	Emilian Torje 23 3 5 35 7 26 17 41 24 23 Neculai Popa 43 33 8 7 40 9 49 35 33 43 Ionut Mironescu 4 29 46 2 42 25 7 34 49 26 Ion Sandulescu 26 12 45 20 42 9 43 41 20 2 Felix Vladu 22 30 16 26 15 23 31 8 46 17

Exemplu 2

Input	Output
2 3 10 42 12 19 30 31 3 Emilian Torje 23 12 3 42 7 26 17 41 24 23 Ion Sandulescu 26 12 45 20 42 9 43 41 31 2 Felix Vladu 22 30 16 26 15 23 31 8 46 17	Emilian Torje 3 Ion Sandulescu 2 Felix Vladu 2
Explicatie:	

Emilian Torje

23 **12 3 42** 7 26 -> 3 nr ghicite

12 3 42 7 26 17 -> 3 nr ghicite

3 42 7 26 17 41 -> 2 nr ghicite

42 7 26 17 41 24 -> 1 nr ghicit

7 26 17 41 24 23 -> 0 nr ghicite

Maximul este 3

Ion Sandulescu

26 **12** 45 20 **42** 9 -> 2 nr ghicite

12 45 20 **42** 9 43 -> 2 nr ghicite

45 20 **42** 9 43 41 -> 1 nr ghicit

20 **42** 9 43 41 **31** -> 2 nr ghicite

42 9 43 41 **31** 2 -> 2 nr ghicite

Maximul este 2

Felix Vladu

22 **30** 16 26 15 23 -> 1 nr ghicit

30 16 26 15 23 **31** -> 2 nr ghicite

16 26 15 23 **31** 8 -> 1 nr ghicit

26 15 23 **31** 8 46 -> 1 nr ghicit

15 23 **31** 8 46 17 -> 1 nr ghicit

Maximul este 2