



# REINVENTAR-SE: O que te move?

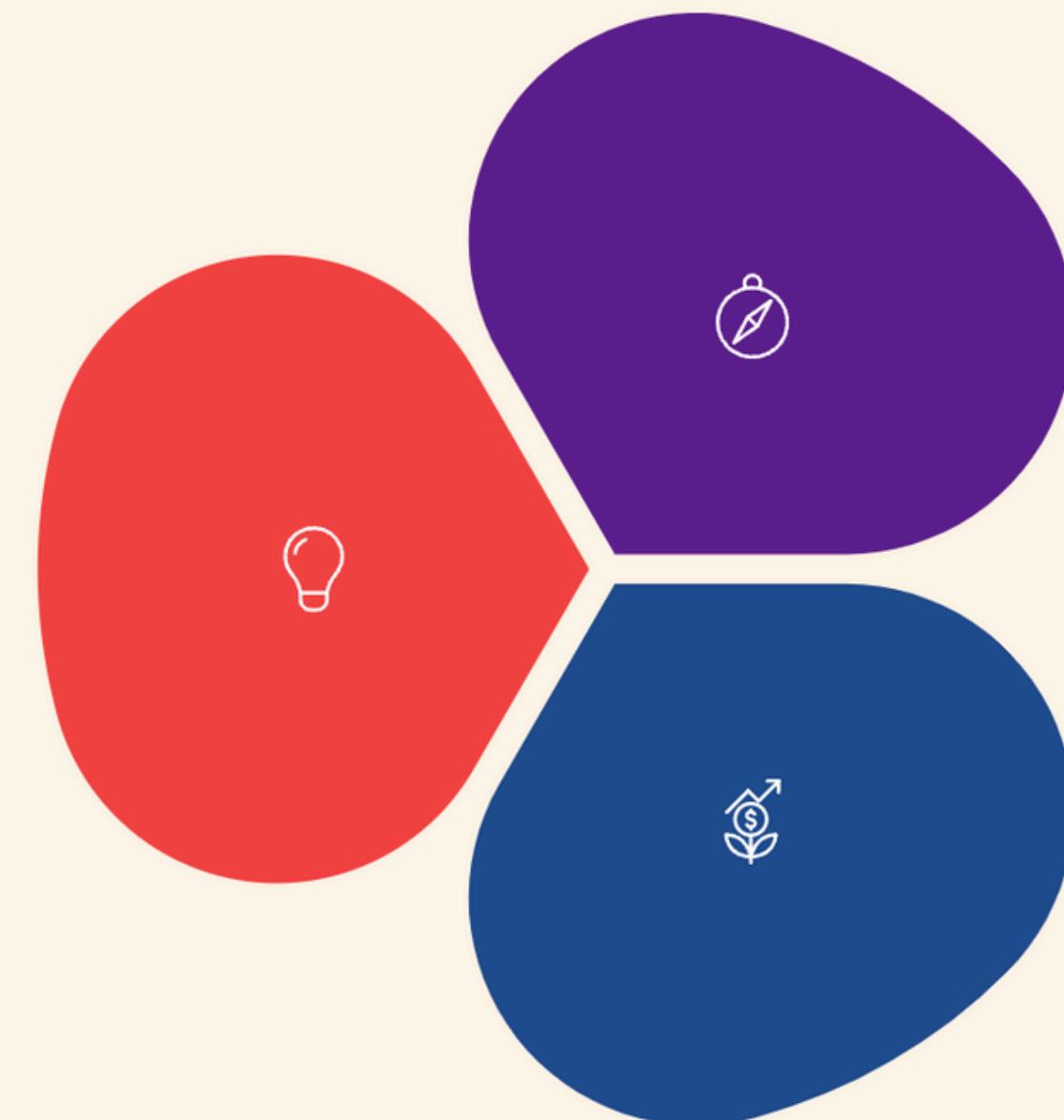
Um jogo de cartas que tem a proposta de aproximar o participante da compreensão do próprio movimento motivacional.

Permite reconhecer os fatores que dão ENERGIA, DIREÇÃO E PERSISTÊNCIA às suas ações na maturidade.

# O Propósito do Jogo

Com o tempo, a motivação se transforma. Este jogo busca entender o que nos move quando as antigas motivações já não bastam, abrindo espaço para novos sentidos e realizações pessoais.

**Novas Motivações**  
Explorar o que impulsiona na maturidade.



**Busca por Sentido**  
Redefinir prioridades e encontrar propósito.

**Crescimento Pessoal**  
Revisitar, acolher e expressar novas versões de si.

# Público-Alvo

Adultos em fases de transição, buscando redefinir prioridades ou encontrar novo sentido para agir na maturidade.



## Transição Profissional

Redirecionamento de carreira ou aposentadoria.



## Projetos Pessoais

Retomada ou reconstrução emocional.

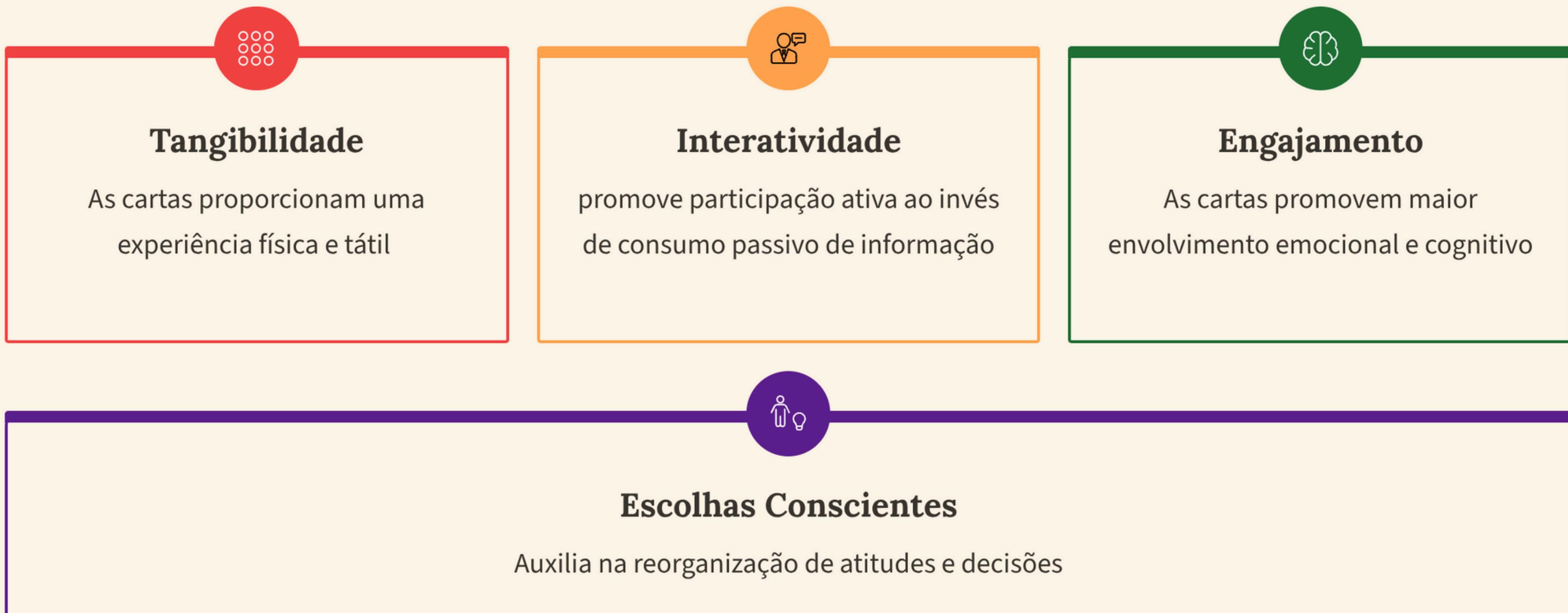


## Contextos de Uso

Psicoeducativos, terapêuticos, educacionais ou organizacionais.

# Por que Cartas (card deck)?

O formato de cartas oferece uma experiência única e envolvente para explorar conceitos psicológicos:



# Fundamentos Teóricos

Algumas das Teorias que fundamentaram o desenvolvimento do jogo:



Antonio Damásio

Neurociência das emoções e  
tomada de decisão



Deci & Ryan

Teoria da Autodeterminação e  
motivação intrínseca



Abraham Maslow

Hierarquia das necessidades e  
autorrealização



Erik Erikson

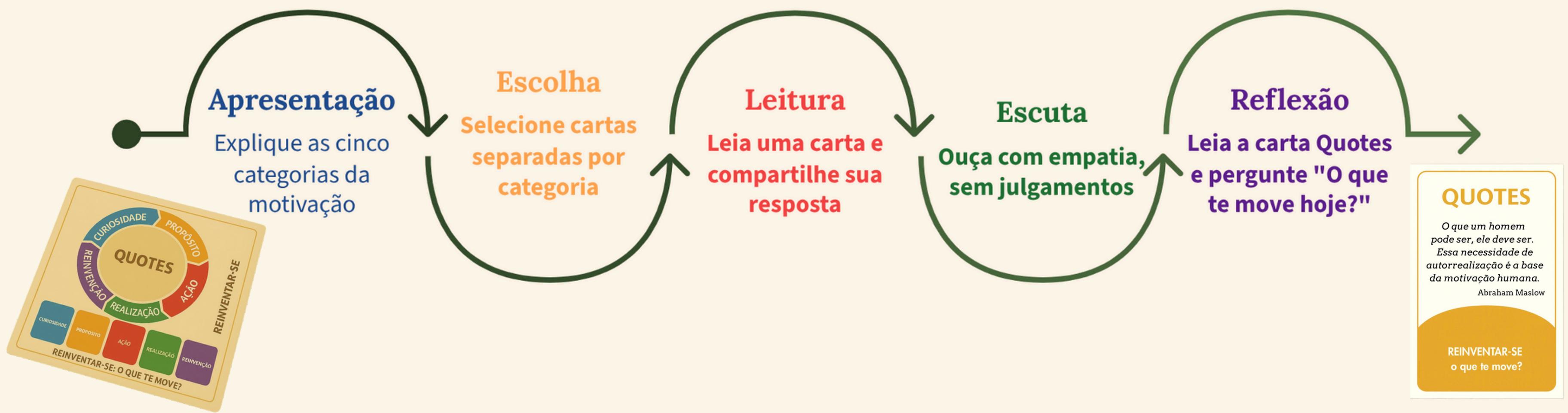
Desenvolvimento psicossocial  
ao longo da vida

# O Ciclo da Motivação



# Como jogar

Um guia simples para facilitar a experiência e a reflexão em grupo.





## A Pergunta Final

O jogo culmina na pergunta essencial: "O que te move hoje?", para sintetizar as reflexões que favorecem o reinventar-se na maturidade.

### "O que te move hoje?"

Essa questão transforma conceitos teóricos em uma experiência real, afetiva e pessoal, revelando a motivação como um movimento contínuo de autodescoberta.