

Inicie sua aventura em apenas 5 minutos

# Jogo Rápido\*3DeT

[github.com/tatusis/jogo-rapido-3det](https://github.com/tatusis/jogo-rapido-3det)



## CRIE SEU PERSONAGEM

- 1) Escolha sua **ORIGEM** (espécie, raça, profissão, etc.)
- 2) Pontue seus **ATRIBUTOS**: 3, 2 e 1 (6 pontos)

( P ) PODER  
( H ) HABILIDADE  
( R ) RESISTÊNCIA

- 3) Escolha 2 **PERÍCIAS** (2 pontos)

ANIMAIS  
ARTE  
CONHECIMENTO  
ESPORTE  
INFLUÊNCIA  
LUTA  
MANHA  
MÁQUINAS  
MEDICINA  
MÍSTICA  
PERCEPÇÃO  
SUSTENTO

- 4) Defina sua **ENERGIA**

$ENERGIA = P + 5 \times R$

- 5) Escolha seu **NOME** e sua **APARÊNCIA**
- 6) Escolha um **EQUIPAMENTO** básico que faça sentido para o seu personagem
- 7) Você pode carregar, no máximo, 3 **ITENS RELEVANTES** por vez



## JOQUE O JOGO

- A) Inicie uma **AVENTURA**
- B) Deseja fazer uma ação? Descreva o que deseja fazer e se o mestre achar necessário, faça um **TESTE** com uma **META**
- C) o **TESTE** deverá superar a **META** para ser bem-sucedido. Em um **TESTE RESISTIDO**, a rolagem do adversário se torna a **META**

$1d6 + 1d6$  ( PERÍCIA )  
+ ou -  $1d6$  ( GANHOU ou PERDA )  
+ ATRIBUTO

vs

META 6/9/12/15

- D) Em um combate, o atacante deve utilizar o seu **PODER** e o defensor a sua **RESISTÊNCIA**
- E) Caso o ataque seja inferior ou igual à defesa, nada acontece
- F) Caso o ataque seja superior à defesa, a diferença representa o **DANO** que deve ser reduzido da **ENERGIA** do defensor
- G) Você pode utilizar um ponto de **ENERGIA** para ter **GANHO** ou reduzir uma **PERDA**
- H) Se sua **ENERGIA** chegar a 0, você foi derrotado
- I) Você pode recuperar 1 ponto de **ENERGIA** após um longo descanso
- J) Ao final da aventura, se você sobreviveu, você ganha um **PRÊMIO**. Escolha entre: +1 ponto de **ATRIBUTO** ou +1 ponto de **ENERGIA**