

# Jogo Rápido: 3DeT\*

[github.com/tatusis/jogo-rapido-3det](https://github.com/tatusis/jogo-rapido-3det)

## CRIE SEU PERSONAGEM

1) Escolha sua **ORIGEM** ( raça, classe, etc. )

2) Pontue seus **ATRIBUTOS**: 3, 2 e 1 ( 6 pontos )



**PODER**  
força e carisma



**HABILIDADE**  
destreza e inteligência



**RESISTÊNCIA**  
vigor e força de vontade

3) Escolha 2 **PERÍCIAS** ( 2 pontos )

ANIMAIS  
ARTE  
ESPORTE  
INFLUÊNCIA  
LUTA  
MANHA  
MÁQUINAS  
MEDICINA  
MÍSTICA  
PERCEPÇÃO  
SABER  
SOBREVIVÊNCIA

4) Defina sua **ENERGIA** inicial



**PODER + ( 5 x RESISTÊNCIA )**

5) Escolha seu **NOME** e sua **APARÊNCIA**

6) Escolha um **EQUIPAMENTO** básico que faça sentido para o seu personagem

7) Você pode carregar, no máximo, **3 ITENS RELEVANTES** por vez

## JOQUE O JOGO

A) Inicie uma **AVENTURA**

B) Deseja fazer uma ação? Descreva o que deseja e se o mestre achar necessário, faça um **TESTE** com uma **META**

C) O **TESTE** deve igualar ou superar a **META** para ser bem-sucedido. Em um **TESTE RESISTIDO**, a rolagem do adversário se torna a **META**



1d6 + 1d6 ( **PERÍCIA ÚTIL** )  
+ ou - 1d6 ( **GANHO** ou **PERDA** )  
+ **ATRIBUTO**

vs



**META 6/9/12/15**

D) Em um combate, inicia a ação quem tiver maior **HABILIDADE** ( desempate no dado )

E) O atacante deve utilizar o seu **PODER** e o defensor a sua **RESISTÊNCIA**

F) Se o ataque superar a defesa, o **DANO** é a diferença. Caso contrário, causa-se 1 ponto de **DANO**. Subtraia o valor da **ENERGIA** do defensor

G) Você pode utilizar um ponto de **ENERGIA** para ter **GANHO** ou reduzir uma **PERDA**

H) Se sua **ENERGIA** chegar a 0, você foi derrotado

I) Você pode recuperar toda a sua **ENERGIA** após um longo descanso

J) Chegando ao final da aventura, você ganha 5 **XP**. Troque 10 **XP** por +1 ponto de **ATRIBUTO** ou +1 ponto de **ENERGIA**

