Controle de Versões					
Versã o	Data	Autor	Notas da Revisão		

TERMO DE ABERTURA DE PROJETO GRUPO Nº:2

OBJETIVOS DESTE DOCUMENTO

Este documento tem como objetivo estabelecer um registro formal sobre o desenvolvimento do projeto, com o intuito de registrar formalmente a sua existencia e o seu inicio de desenvolvimento.

SITUAÇÃO E JUSTIFICATIVA DO PROJETO

O projeto foi requisitado pelo cliente para facilitar toda a transação e execução de eventos de diversas areas, visando assim facilitar tanto a organização quanto a execução do eventos em geral.

Então o projeto deve ser responsavel por criar os eventos, estabelecendo assim horario, localização, programação assim como ser possível convidar as pessoas para os eventos, para facilitar tanto na visualização das informações por parte dos participantes, quanto na divulgação do evento.

Assim com todas essas informações e funcionalidades o cliente visa aumentar o engagamento do publico com os eventos realizados e consequentemente aumentar sua margem de lucro perante essas realizações.

O sistema foi orçado com a empresa G2 software company em R\$50.000,00, em acordo com o cliente e o início do projeto será no dia 19/09/2017 e deverá ser entregue no prazo até 25/01/2018, sendo necessário o pagamento de multa no valor de R\$10.000,00.

Este projeto visa a construção de um módulo do sistema, o módulo "Gerencia", que será integrado ao sistema, fornecendo ao usuário uma maneira de criar, gerenciar os eventos por ele realizado.

OBJETIVOS DO PROJETO

Para que os objetivos do projeto sejam atingidos com sucesso, segue uma listagem dos principais objet

LISTA DAS PRINCIPAIS ATIVIDADES DE PROJETO E DE DESENVOLVIMENTO

Após uma analise em relação ao projeto inicial, dividiu-se as principais funcionalidades a serem desenvolvidas em duas principais fases:

Area do usuario:

- Confirmar presenças no evento.
- Verificar informações sobre os eventos.
- Retirar confirmações de presenças.

Area do administrador:

- Criar um novo evento.
- Convidar pessoas para os eventos.
- Alterar informações sobre um evento.

PRINCIPAIS REQUISITOS DAS PRINCIPAIS ENTREGAS DO PROJETO

EVENTOS IMPORTANTES (MARCOS DO PROJETO)

Fase ou Grupo de Processos	Marcos	Previsão
Definição do Projeto	Projeto definido e aprovado pela empresa INSIRA_O_NOME_AQUI	19/09/17
Contratação dos serviços	Contrato assinado	21/09/17
Gerenciame nto de Projetos	Plano de Gerenciamento de Projetos Aprovado	21/09/17

Desenvolvim ento	Início do Desenvolvimento da Área do usuário e Administrador	21/09/17
	Área do usuário e administrador finalizadas	25/10/17
	Análise do sistema	26/10/17
	Período de teste do sistema	27/10/17
Encerrament o	Projeto Entregue e Encerrado	02/11/17

PARTES INTERESSADAS DO PROJETO

Interessado	Função
Jean Carlo M.	SQA
Willyan Kin	SQA
Matheus Palmeira G. dos Santos	Analista e Projetista
Arthur Reis da Silva	Analista e Projetista
Beatriz G. Silva	Gerente
Felipe Tanji Ribeiro	Gerente
Darlan Murilo Nakamura de Araújo	Codificador
Pietro Barcarollo Schiavinato	Codificador

RESTRIÇÕES

- Pequeno numero de profissionais para realizar todas as tarefas referentes ao desenvolvimento completo de um software.
 - Problemas na aplicações de API's de terceiros.

PREMISSAS

- Que todos os codificadores tenham o conhecimento em desenvolvimento de sistemas web.
- Todas as partes envolvidas no desenvolvimento possuam uma boa relação interpessoal.

RISCOS

• Dificuldade na codificação no tempo estipulado por falta de conhecimento da equipe de desenvolvedores.