

## PLANO DE GERENCIAMENTO DE RECURSOS HUMANOS

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1.0	27/09/2017	Jean, Willyan	Elaboração Inicial
2.0	09/11/2017	Jean, Willyan	Correção

### **OBJETIVO DO PLANO DE GERENCIAMENTO DOS RECURSOS HUMANOS**

O Plano de gerenciamento dos recursos humanos fornece orientação sobre como os recursos humanos do projeto devem ser definidos, mobilizados, gerenciados, controlados e, por fim, liberados.

### **MÉTODO DE GERENCIAMENTO DOS RECURSOS HUMANOS**

**Análise:** Darlan Nakamura e Pietro Barcarollo são os responsáveis por elaborar os documentos, a tarefa pode ou não ser dividida entre eles, mas cada documento deve ser revisado por ambos e depois ser encaminhado para a equipe de SQA.

**SQA:** Matheus Palmeira e Arthur Reis são responsáveis por garantir a qualidade do software. Todo produto de desenvolvimento de software deve ser revisado por ambos antes de passar para a próxima etapa. Sempre que um documento é rejeitado pela equipe de SQA, deve-se elaborar um relatório listando os motivos da rejeição e encaminha-los de volta aos analistas.

**Codificadores:** Beatriz G. Silva e Felipe Tanji são responsáveis pelo desenvolvimento do código fonte do produto, desde a prototipação inicial (casca do produto) para melhor visualização do escopo do produto até o produto final.

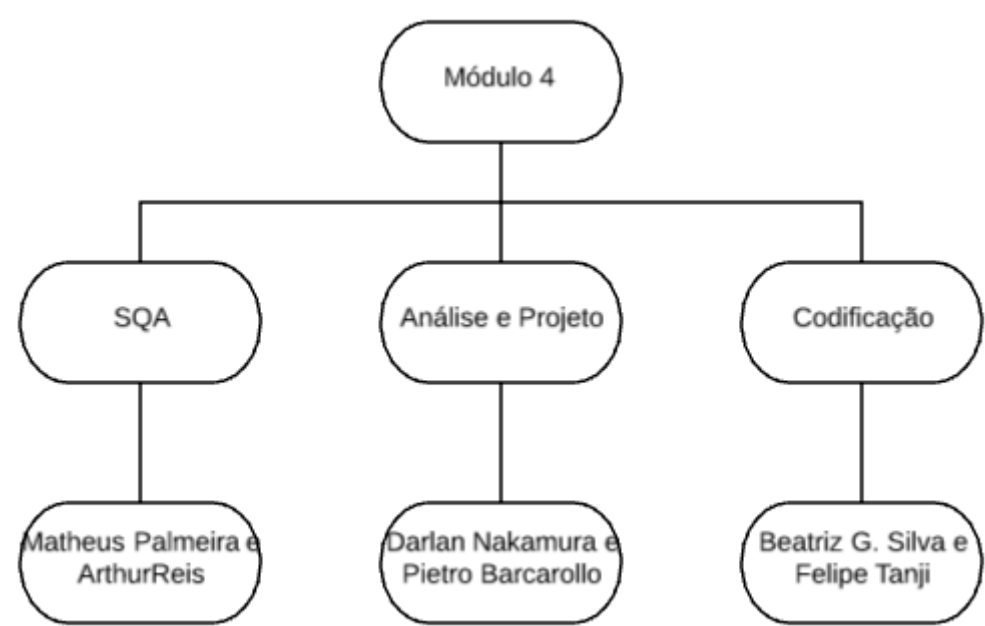
### **FERRAMENTAS**

**GitHub:** Ferramenta escolhida para gerenciar o controle de versões e disponibilizar arquivos para as equipes.

**Trello:** Utilizado para organização dos afazeres, encaminhamento de atividades e controle do andamento do projeto.

**Skype:** Utilizado para reuniões a distância.

**ORGANOGRAMA DO PROJETO**



**PAPÉIS E RESPONSABILIDADES DA EQUIPE DO PROJETO**

Papel	Responsabilidades	Competências	Autoridade
Gerente	Garantir que o produto não fuja do escopo definido no início do projeto e que seja entregue no prazo estipulado.	Organização. Responsabilidade.	Acesso e alteração do que achar necessário no projeto.
Analista	Elaborar artefatos e realiza alterações quando solicitado.	Boa interpretação. Atenção aos detalhes.	Acesso para visualização dos artefato e criação de artefatos.
SQA	Responsável por garantir a qualidade dos artefatos gerados,realizando testes e revisões. A o fim de cada teste irá elaborar relatórios de cada teste. Todo produto de desenvolvimento de software deve passar pelos dois	Ter conhecimento das tecnologias utilizadas no projeto para realizar testes precisos. Responsabilidade	Acesso total ao código fonte. Permissão de leitura de todos os produtos de desenvolvimento de software.

	responsáveis (Matheus Palmeira,Arthur Reis)		
Codificador	Codificar o produto final respeitando todos os documentos de desenvolvimento de software. (Felipe Tanji,Beatriz G. Silva)	Ter conhecimento das tecnologias utilizadas no projeto. Responsabilidade	Acesso e alteração do código fonte.

### **MOBILIZAÇÃO DE PESSOAL**

As reuniões serão marcadas e informadas a todos os participantes utilizando o whatsapp e serão realizadas em laboratórios da FCT Unesp ou através de chamadas no Skype quando necessário.