

PLANO DE GERENCIAMENTO DE RECURSOS HUMANOS

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
o			

OBJETIVO DO PLANO DE GERENCIAMENTO DOS RECURSOS HUMANOS

O Plano de gerenciamento dos recursos humanos fornece orientação sobre como os recursos humanos do projeto devem ser definidos, mobilizados, gerenciados, controlados e, por fim, liberados.

MÉTODO DE GERENCIAMENTO DOS RECURSOS HUMANOS

Análise: Jean Carlo M. e Willyan Kin são os responsáveis por elaborar os documentos, a tarefa pode ou não ser dividida entre eles, mas cada documento deve ser revisado por ambos e depois ser encaminhado para a equipe de SQA.

SQA: Felipe Tanji e Beatriz G. Silva são responsáveis por garantir a qualidade do software. Todo produto de desenvolvimento de software deve ser revisado por ambos antes de passar para a próxima etapa. Sempre que um documento é rejeitado pela equipe de SQA, deve-se elaborar um relatório listando os motivos da rejeição e encaminha-los de volta aos analistas.

Codificadores: Arthur Reis e Matheus Palmeira são responsáveis pelo desenvolvimento do código fonte do produto, desde a prototipação inicial (casca do produto) para melhor visualização do escopo do produto até o produto final.

FERRAMENTAS

GitHub: Ferramenta escolhida para gerenciar o controle de versões e disponibilizar arquivos para as equipes.

Trello: Utilizado para organização dos afazeres, encaminhamento de atividades e controle do andamento do projeto.

WhatsApp: Utilizado para a comunicação da equipe em paralelo ao Trello.

Skype: Utilizado para reuniões a distância.

ORGANOGRAMA DO PROJETO

PAPÉIS E RESPONSABILIDADES DA EQUIPE DO PROJETO

Papel	Responsabilidades	Competências	Autoridade
Gerente	Supervisionar o andamento do projeto e garantir que cada produto do desenvolvimento seja entregue no prazo estipulado.	Organização. Responsabilidade.	Autoridade máxima no projeto.
Analista	Elaborar os documentos, revisar e realizar alterações quando solicitadas.	Boa interpretação. Atenção aos detalhes. Responsabilidade.	Acesso total aos produtos de desenvolvimento de software.
SQA	Garantir a qualidade de software realizando testes e revisões. Elaborar relatórios a respeito de cada teste. Todo produto de desenvolvimento de software deve passar pelos dois responsáveis (Felipe Tanji e Beatriz G. Silva)	Ter conhecimento das tecnologias utilizadas no projeto para realizar testes precisos. Responsabilidade.	Acesso total ao código fonte. Permissão de leitura de todos os produtos de desenvolvimento de software.
Codificador	Codificar o produto final respeitando todos os documentos de desenvolvimento de software. Arthur Reis: Responsável pelo backend Matheus Palmeira: Responsável pelo frontend	Ter conhecimento das tecnologias utilizadas no projeto. Responsabilidade.	Acesso ao código fonte.

MOBILIZAÇÃO DE PESSOAL

As reuniões serão marcadas e informadas a todos os participantes utilizando o whatsapp e serão realizadas em laboratórios da FCT Unesp ou através de chamadas no Skype quando necessário.