

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1.0	20/09	Arthur Reis/Matheus Palmeira	Elaboração Inicial - Rascunho
2.0	31/10	Arthur Reis/Matheus Palmeira	Elaboração Inicial Revisada - Correções

## TERMO DE ABERTURA DE PROJETO

### GRUPO Nº: 2

#### OBJETIVOS DESTES DOCUMENTO

O presente documento tem como objetivo autorizar o início do projeto, atribuir principais responsáveis e descrever de forma clara requisitos iniciais, principais entregas, premissas e restrições do projeto.

A leitura deste documento é direcionada para profissionais que estarão envolvidos no desenvolvimento do sistema, de modo a detalhar os serviços, funções, restrições e propriedades do sistema para os mesmos, permitindo, deste modo, um auxílio para as etapas a serem executadas

#### SITUAÇÃO E JUSTIFICATIVA DO PROJETO

O cliente interessado ao projeto, João da Silva Xavier é um promotor de eventos que atua na região de São Paulo, capital realizando eventos nacionais e internacionais. O mesmo procurou a G2 Company buscando um sistema para facilitar a venda de ingressos para seus eventos, comentando que seria essencial o sistema possuir duas formas de pagamento (pagamento via boleto e online, por meio de cartão de crédito). Ele acredita que com o sistema, aumentará as vendas de ingresso e fornecerá mais praticidade a seus clientes, incluindo uma economia, pois não precisará mais de muitos funcionários em sua empresa, já que a compra de ingressos físicos tende a diminuir. João se queixava da excessiva mão de obra para gerenciar os eventos com planilhas, listas, entre outras ferramentas que utilizava. Portanto, com o sistema ele objetiva otimizar seus processos e ferramentas de gerenciamento de evento.

O sistema foi orçado com a G2 Software Company em R\$50.000,00. Em acordo com o cliente e o início do projeto será no dia 19/09/2017 e deverá ser entregue no prazo até 05/01/2018, sendo necessário o pagamento de multa no valor de R\$10.000,00 caso ocorra o atraso.

Sendo assim, modularizou-se o projeto em três partes. A justificativa deste documento, refere-se ao módulo 3 que visa o desenvolvimento do “PAGAMENTO ONLINE VIA API-CARTÃO” via cartão, fornecendo ao usuário uma maneira de efetuar pagamentos e ao administrador uma maneira de gerir os pagamentos efetuados.

## OBJETIVOS DO PROJETO

Visando solucionar as dificuldades no processo de pagamento em eventos, além de possíveis problemas com o gerenciamento de pagamentos, desde a quantidade até o acompanhamento das movimentações financeiras, o módulo 3 do sistema deverá automatizar o esquema de pagamento, oferecendo opções de pagamento via API integrada do PagSeguro, facilitando o modo de pagamento para o usuário cliente do evento e proporcionando ao usuário administrador do evento a gestão de pagamentos do mesmo.

O projeto do módulo será considerado um sucesso caso os objetivos abaixo sejam atingidos:

- º 1 – O valor do desenvolvimento seja menor que R\$5,000;
- º 2 - Módulo do pagamento online implementado até 12/12;
- º 3 – Ocorrer no máximo 3 erros imprevistos durante o desenvolvimento
- º 4 – O módulo obtenha qualidade de código e funcionamento.
- º 5 – Atenda os requisitos solicitados pelo cliente João.

## LISTA DAS PRINCIPAIS ATIVIDADES DE PROJETO E DE DESENVOLVIMENTO

Planejar e Elaborar: Consiste nas fases construção de modo geral, ou seja, gerar o documento de requisitos, os casos de uso até modelo conceitual.

- Documento de Requisitos
- Casos de Uso
- Diagrama de Caso de Uso
- Modelo Conceitual

Construir, Analisar e Projetar: Consiste nas fases de construção mais detalhada, inclui agregações, diagrama de sequência, (Analisar) refinar o modelo conceitual. (Projetar) realizar o diagrama de colaboração, diagrama de classes.

- Diagrama de Sequencia
- Diagrama de Classe

Implementação: Codificar o projeto quando todas etapas anteriores forem base lined.

Usuário: Realizar o pagamento online com qualquer valor por meio de cartão de crédito

Administrador: Gerir os pagamentos, com a area para o administrador permitindo visualizar, controlar, e obter todas informações possíveis sobre os valores e pagamentos disponíveis.

## PRINCIPAIS REQUISITOS DAS PRINCIPAIS ENTREGAS DO PROJETO

RF 3.0 – O sistema deve permitir o usuário de nível Cliente realizar um pagamento referente a qualquer valor de um evento, via API do PagSeguro por cartão crédito. (E)

RF 3.1 – O sistema deve exibir ao usuário de nível Cliente a situação atual do seu pagamento, seja ele por boleto ou cartão de crédito (API do PagSeguro). (E)

RF 3.2 – O sistema deve permitir que usuário de nível Cliente insira os dados referente ao proprietário do cartão utilizado no pagamento. (E)

RF 3.3 – O sistema deve dar baixas nos pagamentos automaticamente. (O)

RF 3.4 - O sistema deve armazenar os pagamentos e seus respectivos dados, como valor, usuário comprador, código de transação, data e hora, item vendido, que foram realizados a por meio da API do PagSeguro (O).

RF 3.5 - O sistema deve permitir o usuário Administrador alterar ou excluir dados de pagamentos armazenados. (E)

RF 3.6 - O sistema deve exibir para o usuário de nível Administrador todos os pagamentos de modo geral, por valores cobrados de diferentes eventos, pagamentos via API do PagSeguro ou pagamentos via boleto. (E).

RF 3.7 - O sistema deve exibir para o usuário de nível Administrador os pagamentos feitos por um usuário nível Cliente específico (E)

RF 3.8 – O sistema deve calcular e exibir a soma dos pagamentos para o usuário de nível Administrador. (E)

RF 3.9 – O sistema deve calcular e exibir os descontos sobre os pagamentos para o usuário de nível Administrador. (E)

## EVENTOS IMPORTANTES (MARCOS DO PROJETO)

1. Contratação dos Serviços- Contrato assinado:	12/09/2017 (Inicio)
2. Fase de Planejar e Elaborar	13/09/2017
2.1. Documento de Requisitos	21/09/2017
2.2. Casos de Uso	05/10/2017
2.3. Diagrama de Caso de Uso	20/10/2017
2.4. Modelo Conceitual	31/10/2017
3. Fase de Construir, Analisar e Projetar	01/11/2017 (Inicio)
3.1. Diagrama de Sequencia	07/11/2017
3.2. Diagrama de Classe	25/11/2017
4. Codificação e Implementação	1/12/2017 (Inicio)
4.1. Desenvolvimento modularizado	5/12/2017
5. Testes	08/12/2017 (Inicio)
5.1. Correção	11/12/2017
5.2. Versão final	12/12/2017

## PARTES INTERESSADAS DO PROJETO

- Arthur Reis e Matheus Palmeiras - Gerencia.
- Felipe Tanji e Beatriz Gonçalves - Equipe de Análise e Projetos.

- Darlan Nakamura e Pietro Barcarollo - Equipe SQA.
- Jean Carlo M. e Willyam Kin - Equipe de Codificação
- Sr. João - Cliente.

## **RESTRIÇÕES**

API não aceita alguma bandeira específica de cartão.

O módulo não gera boletos ou outra forma de pagamento sem ser cartão de crédito. Não há cadastro de clientes, a compra é identificada pelo CPF do usuário.

## **PREMISSAS**

Para cumprir o prazo determinado, exigimos para premissas:

Atualização semanal de como está o andamento das atividades em desenvolvimento.

Comunicação entre as equipes eficiente, solucionando os problemas de forma rápida.

Documentação da API escolhida bem eficiente e de fácil compreensão.

Domínio da equipe com a linguagem de programação escolhida para o desenvolvimento.

## **RISCOS**

Falta de documentação da API escolhida para integrar ao sistema.

O projeto sair do orçamento planejado.

A empresa que fornece a API ter seu funcionamento interrompido por alguma força maior.

Não obtermos suporte da API implementada.