

PLANO DE GERENCIAMENTO DE RECURSOS HUMANOS

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1,0	27/09/2017	Jean, Willyan	Elaboração Inicial

OBJETIVO DO PLANO DE GERENCIAMENTO DOS RECURSOS HUMANOS

O Plano de gerenciamento dos recursos humanos fornece orientação sobre como os recursos humanos do projeto devem ser definidos, mobilizados, gerenciados, controlados e, por fim, liberados.

MÉTODO DE GERENCIAMENTO DOS RECURSOS HUMANOS

O projeto foi dividido em 4 módulos, onde nos módulos 1, 2 e 3 foi nomeado um gerente que irá gerenciar as atividades internas desses módulos. Já o módulo 4 o gerente é responsável pela integração dos outros módulos e responsável por garantir que os outros módulos estejam de acordo com o escopo definido inicialmente.



FERRAMENTAS

GitHub: Ferramenta escolhida para gerenciar o controle de versões e disponibilizar arquivos para as equipes.

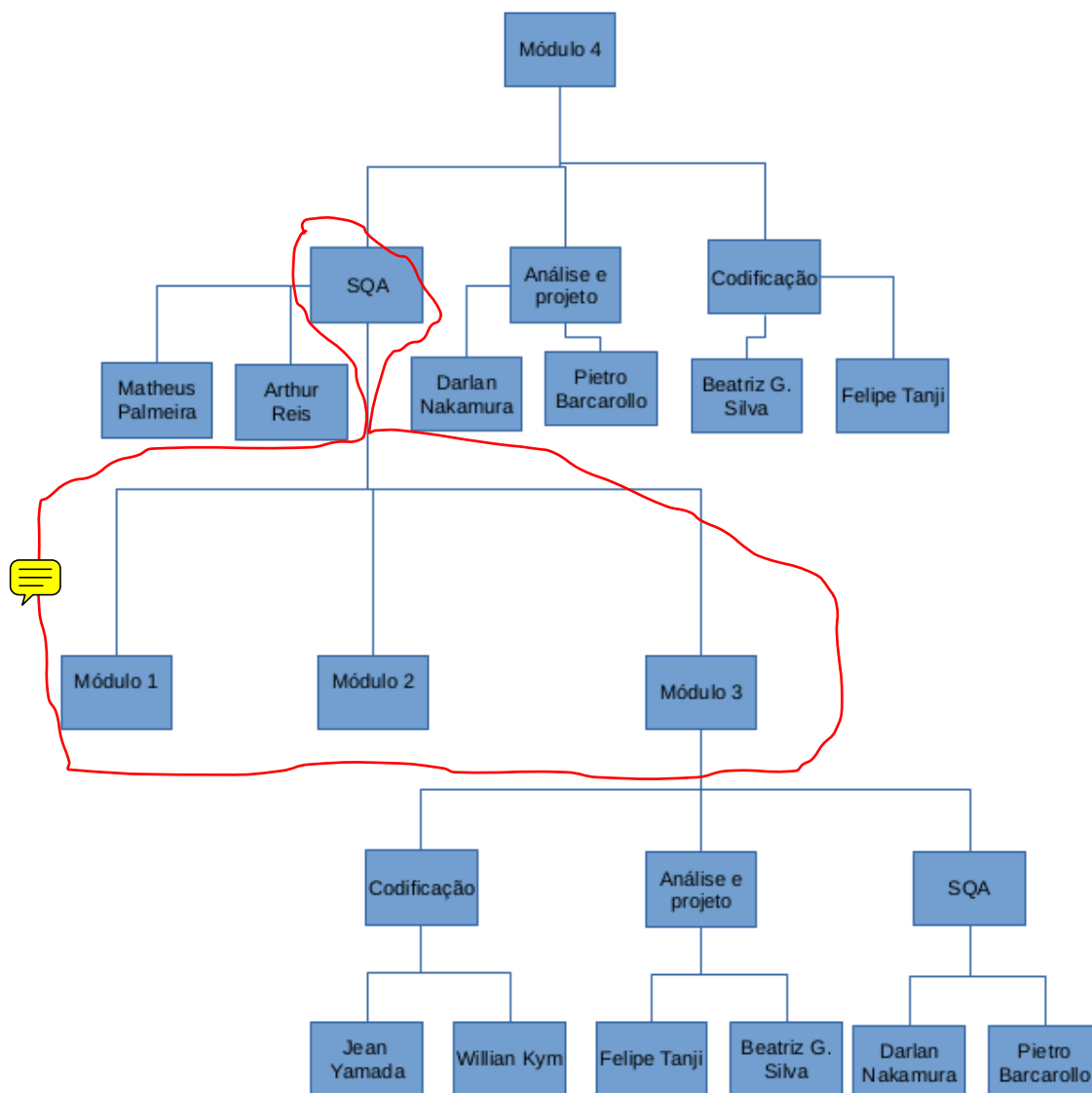
Trello: Utilizado para organização dos afazeres, encaminhamento de atividades e controle do andamento do projeto.

~~**WhatsApp:** Utilizado para a comunicação da equipe em paralelo ao Trello.~~

Skype: Utilizado para reuniões a distância.



ORGANOGRAMA DO PROJETO





PAPÉIS E RESPONSABILIDADES DA EQUIPE DO PROJETO

Papel	Responsabilidades	Competências	Autoridade
-------	-------------------	--------------	------------

Gerente	Garantir que o produto não fuja do escopo definido no início do projeto e que seja entregue no prazo estipulado.	Organização. Responsabilidade.	Autoridade máxima. 
Analista	Elaborar artefatos e realiza alterações quando solicitado.	Boa interpretação. Atenção aos detalhes.	Acesso para visualização dos artefato e criação de artefatos.
SQA	Responsável por garantir a qualidade dos artefatos gerados,realizando testes e revisões. A o fim de cada teste irá elaborar relatórios de cada teste. Todo produto de desenvolvimento de software deve passar pelos dois responsáveis (Matheus Palmeira,Arthur Reis)	Ter conhecimento das tecnologias utilizadas no projeto para realizar testes precisos. Responsabilidade	Acesso total ao código fonte. Permissão de leitura de todos os produtos de desenvolvimento de software.
Codificador	Codificar o produto final respeitando todos os documentos de desenvolvimento de software. (Felipe Tanji,Beatriz G. Silva)	Ter conhecimento das tecnologias utilizadas no projeto. Responsabilidade	Acesso ao código fonte. 

MOBILIZAÇÃO DE PESSOAL

As reuniões serão marcadas e informadas a todos os participantes utilizando o whatsapp e serão realizadas em laboratórios da FCT Unesp ou através de chamadas no Skype quando necessário.