

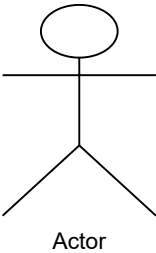
Diagramas de caso de uso

Un diagrama de caos de uso representa las acciones que podemos hacer con un sistema informático (programa como puede ser java, c++, etc).
Representa las funcionalidades a nivel general

Nos podemos encontrar con tres elementos importantes:

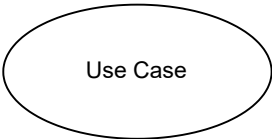
Actores

Representan los roles o entes que pueden interactuar con nuestro sistema informático (nuestra aplicacion)



Casos de uso

Representan las acciones o funcionalidades del sistema. Interactuaran con ellas los ACTORES



Relaciones

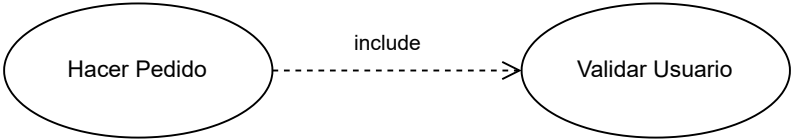
Son las líneas que unen los los otros dos elementos, los **ACTORES** y los **CASOS DE USO**. Por ejemplo, las relaciones unen actores con casos de uso (más típicos), actores con actores o casos de uso con casos de uso.

Podemos econtrar las siguientes relaciones.

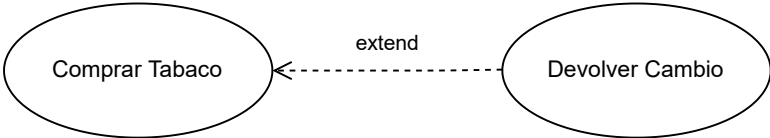
Flechas negras normales -> Se dan entre actores y casos de uso. Representan que un actor puede realizar dicho caso de uso



Flechas discontinuas (include) -> Se dan entre casos de uso. Representan que un caso de uso **tiene** que realizar otro caso de uso. Se denominan "include". La direccion va del caso de uso al caso de uso que desencadenaria



Flechas discontinuas (extend) -> Se dan entre casos de uso. Representan que un caso de uso **puede** realizar otro caso de uso. En este caso la direccion va del caso optativo al caso inicial. Generalmente el que un caso de uso desencadene otro se base en alguna codicion (que incluso se puede aclarar dentro del diagrama)



Flechas con punta blaca (Generalización) -> Se puede dar entre actores o entre casos de uso. Sería como la herencia. Entre actores quiere decir que todo lo que puede hacer un actor lo puede hacer el actor hijo, pero además el actor hijo podría hacer más funcionalidades. Entre casos de uso, representaría una especialización del caso de uso hijo respecto al caso de uso padre.



Ejemplo

