Страница с игрой

1. Описание игры

1.1 “Таймер”

1.1.1. Отсчитывает определенное кол-во времени для угадывания слова, если пользователь не отгадал все слова, то таймер перекинет на главную страницу

1.2. "Изображение"

1.2.1. На страницы с игрой выводится изображение, пользователю следует разгадать задуманное кол-во слов разработчиком.

1.2.2 Изображения берутся из интернета на любую тематику

2. Главная страница

2.1. Главной страницей является страница с описанием и уровнями

3. Игровое поле- расположение: под картинкой

3.1. Картинка, textbox, кнопка для ответа, поле достижений, кнопка авторизации (личный кабинет), уровни

3.2. Сверху и слева от картинки поля, показывающие кол-во выигранных слов личный рекорд и рекорд друзей соответственно

3.3. Под картинкой кнопка "Проверить" и поле ввода слова

3.3.1. Кнопка появляется после ввода слова

3.3.2. При нажатии происходит сравнение текущего слова с базой правильных слов: при совпадении появляется это слово, при несовпадении появляется подпись "Попробуйте еще" и исчезает через 3 сек

4. Игровой процесс

4.1. Угадывание слова происходит при вводе в textbox и нажатии кнопки 4.2. Стирание слова при нажатии “delete”

5. Подсказки

5.1. Иконки подсказок находятся под картинкой

5.2. Подсказка №1: показать неправильно угаданное слово

5.3. Подсказка №2: показать угаданное слово, которая должна быть закреплено в таблице с ответами

5.4. На каждую картинку дается по 3 “жизни”

5.5. При нажатии на подсказку подсказанное слово в течение короткого времени исчезает

Стартовая страница

1.Регистрация и вход в личный кабинет расположены в верхнем правом углу

2. Рамка с правилами располагается по центру

3. Кнопка «Начать» большого размера и расположена под правилами игры