

Основи на програмирането

Откриване на курса



СофтУни

Преподавателски екип



Software
University



SoftUni
Foundation



Софтуерен университет

www.softuni.bg

1. Цели на курса
2. Учебна програма
3. Преподаватели
4. Изпити и оценяване
5. Учебни ресурси





Основи на програмирането

Цели на курса и учебна програма

Цели на курса

- Курсът "Основи на програмирането" дава:
 - Въведение в един от най-търсените програмни езици на пазара в България
 - Познания върху **основни концепции** от информационните технологии
 - **Базово** алгоритмично мислене
 - Първа крачка в едно ново и динамично начинание



1. Добре дошли в СофтУни. Откриване на курса.
Първи стъпки в програмирането
2. Прости операции и пресмятания
3. Проверки
4. По-сложни проверки
5. Цикли



6. Цикли - част 2

7. Вложени цикли

8. Подготовка за приеман изпит

9. Пробен онлайн изпит

10. Онлайн теоретичен изпит

11. Онлайн практически **приемен** изпит



Разпределение на лекция

Дейност	Времетраене
Лекционна част	60 минути
Почивка	15 минути
Лекционна част	50 минути
Почивка	15 минути
Лекционна част	40 минути



Преподаватели в курса

- **Тодор Стоянов**

- Преподавател и топ студент в СофтУни: Java и JavaScript
- Junior Java Developer
- Опит като системен администратор



■ Кирил Кирилов

- Ръководител на JavaScript пътеката
- Опит във Front-end разработката
- Преподавател в СофтУни
- Изучава Математика и информатика във ФМИ



- **Христомир Асенов**

- Ръководител на JS Web модула
- Силен интерес към JS технологиите
- Опит със NodeJS, ExpressJS, MongoDB със Mongoose, HTLM и CSS





Основи на програмирането

Домашни, изпити и оценяване

Упражнения и домашни

- Упражненията са много важни!
 - Трябва да програмирате всеки ден!
- Във всяко учебно занятие има задачи
 - Решаваме част от тях по време на занятие
 - Решенията трябва да бъдат предадени в срок от **7 дни** в Judge системата:
judge.softuni.bg



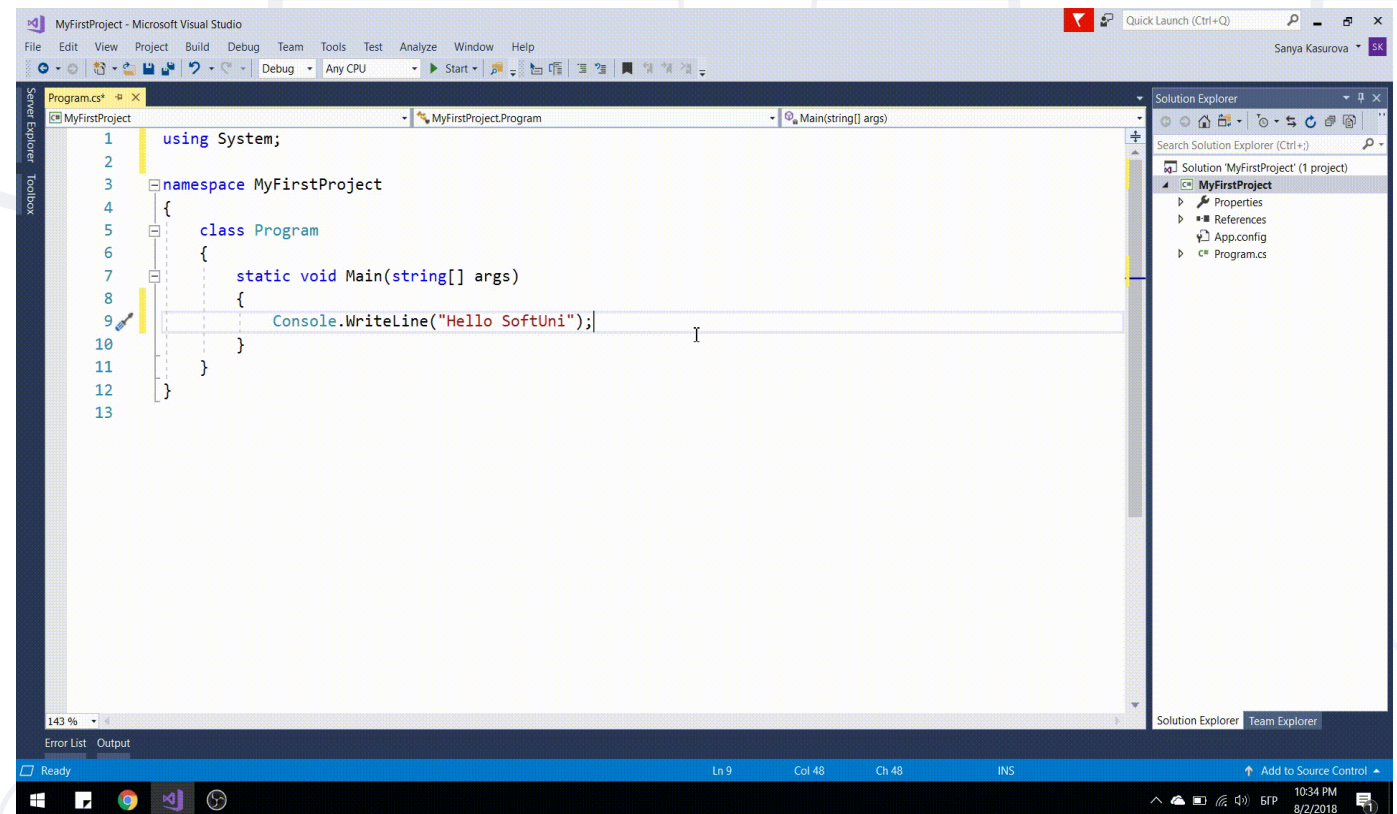
- Всички изпити и домашни се тестват автоматизирано
 - През онлайн judge система: judge.softuni.bg
 - Ще я ползвате на всяко учебно занятие
 - Влиза се с вашия softuni.bg акаунт



Как работи тестването в Judge системата?

- Качвате сорс кода (програмата)
- Програмата се проверява с поредица тестове
- За всеки успешен тест получавате точки

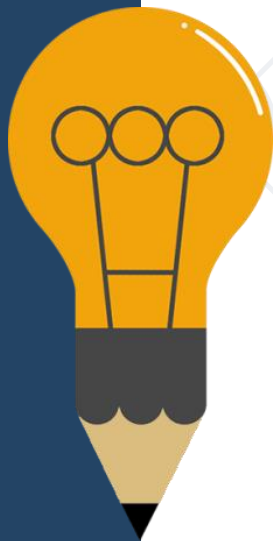
✓✓✓ 100 / 100



```
1 using System;
2
3 namespace MyFirstProject
4 {
5     class Program
6     {
7         static void Main(string[] args)
8         {
9             Console.WriteLine("Hello SoftUni");
10        }
11    }
12 }
13
```

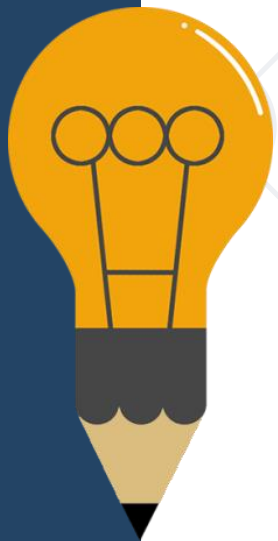
Онлайн практически изпит

- Курсът "Основи на програмирането" завършва с онлайн практически изпит – 29 февруари и 1 март
 - Срок ранно плащане – 20 януари (50лв)
- 6 задачи за 4 часа в judge системата
 1. Задача с прости операции и пресмятания
 2. Задача с проверки
 3. Задача с по-сложни проверки
 4. Задача с цикли
 5. Задача с цикли
 6. Задача с вложени цикли



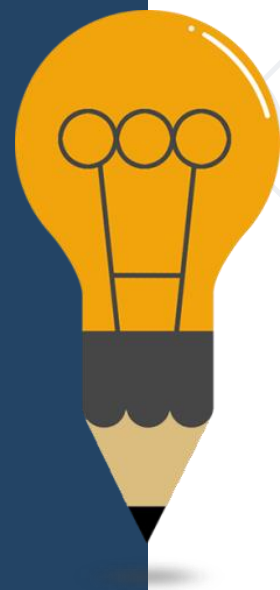
Онлайн теоретичен изпит

- Онлайн теоретичен изпит:
27 и 28 февруари
- 15 въпроса за 30 минути в quiz системата
 - Затворени въпроси
 - Един или повече верни отговора



- Резултати от приеман изпит
 - Видими в раздел "Обучения" във вашия профил
 - Резултат < 4.00
 - Препоръчва се повтаряне на курса
- Записване на Fundamentals Module







Ресурси

Какво ни трябва за курса?

- Официална страница на курса "Основи на програмирането":

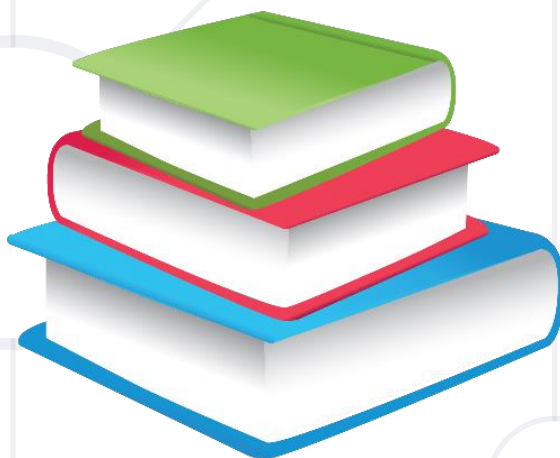
<https://softuni.bg/courses/programming-basics/>

- Влизайте редовно във **форума** на СофтУни:
 - Обсъждайте задачите с колеги
 - Намирайте **решения** на всички задачи
 - Споделяйте **код / решения / идеи / проблеми**

<https://softuni.bg/forum>



- Всички слайдове, видео, домашни, проекти и други материали са отворени с публичен достъп
 - Посетете страницата на вашия курс, за да ги достъпите





Учебник по основи на програмирането

- "Основи на програмирането с JavaScript",
Светлин Наков и колектив, 2018,
ISBN 978-619-00-0702-9
- Свободна за прочит: js-book.softuni.bg

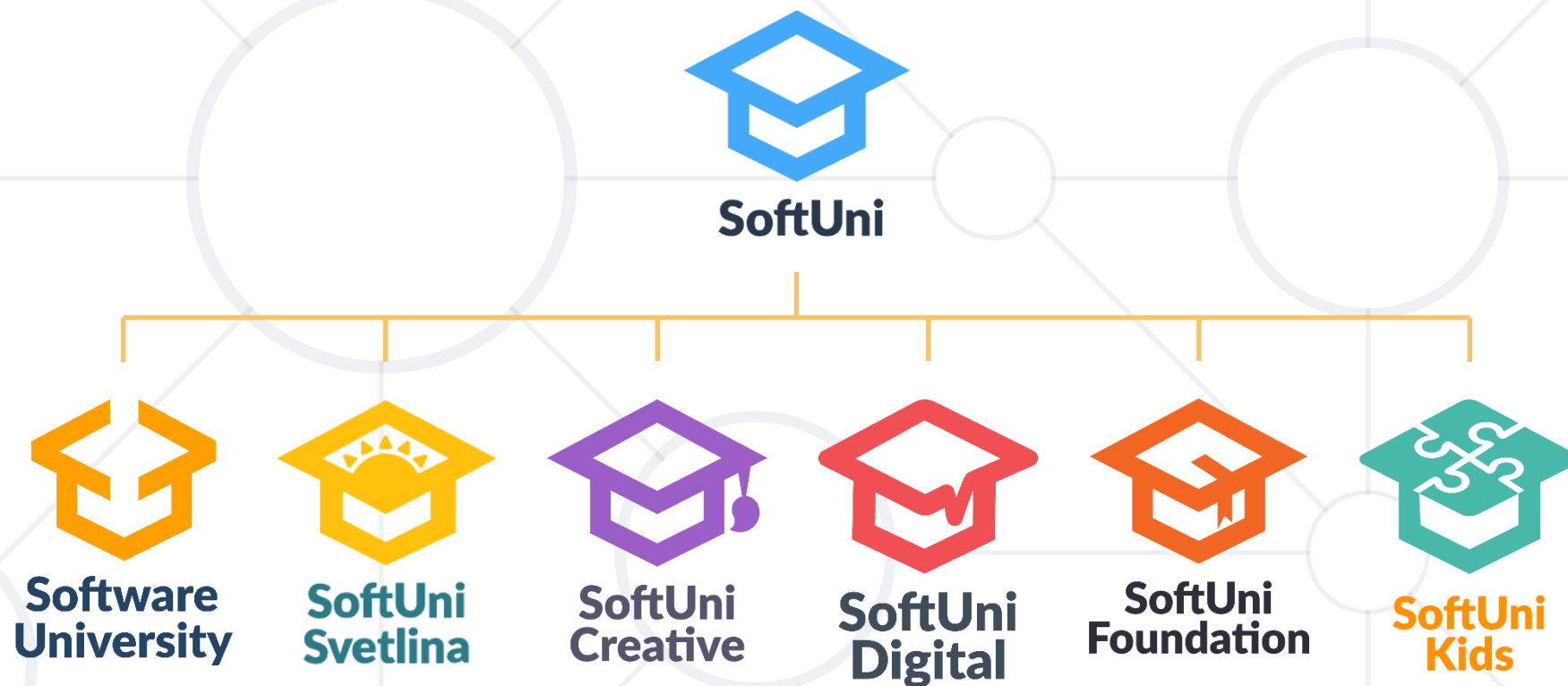
- Софтуер за обучението в настоящия курс:
 - Microsoft Windows (Win 10 / Win 8.1 / Win8 / Win7)
 - Visual Studio Code
 - Алтернативи:
 - WebStorm (30-дневен безплатен пробен период)
 - JS Fiddle (директно в браузър)
 - Инструкции за инсталация



Visual Studio Code



Въпроси?



SoftUni Diamond Partners



XSsoftware



SBTech
we know sports



telenor



SoftwareGroup
doing it right

NETPEAK



SmartIT



Postbank

Решения за твоето утре



INDEAVR

Serving the high achievers



INFRAGISTICS®



STEMO®
Computer Systems & Software

SUPERHOSTING.BG

SoftUni Organizational Partners



OneBit
SOFTWARE



WORLD
OF
MYTHS

- Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.) с е разпространяват под свободен лиценз "[Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International](#)"



- Благодарности: настоящият материал може да съдържа части от следните източници
 - Книга "[Основи на програмирането с JavaScript](#)" от Светлин Наков и колектив с лиценз [CC-BY-SA](#)

Обучения в СофтУни

- Software University – High-Quality Education, Profession and Job for Software Developers
 - softuni.bg
- Software University Foundation
 - <http://softuni.foundation/>
- Software University @ Facebook
 - facebook.com/SoftwareUniversity
- Software University Forums
 - forum.softuni.bg



**Software
University**

