

Circle Area

Да се създаде програма, която смята лицето на окръжност. Стойността на радиуса да бъде генериран случайно чрез класа Random в диапазона [33, 187]. Формулата да бъде реализирана чрез помощта на класа Math. Резултатът да бъде отпечатан на конзолата и да бъде закръглен до втория знак след десетичната запетая.

```
The triangle random heigh is = 33  
The circle area is = 3421,19  
Press any key to continue . . .
```

```
The triangle random heigh is = 187  
The circle area is = 109858,35  
Press any key to continue . . .
```