# Отчёт по лабораторной работе №9

Дисциплина:Архитектура компьютера

Ванюшкина Татьяна Валерьевна

## Содержание

1	Цель работы	5
2	Теоретическое введение	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	16
Список литературы		17

# Список иллюстраций

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм и знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

### 2 Теоретическое введение

GDB (GNU Debugger — отладчик проекта GNU) [1] работает на многих UNIXподобных системах и умеет производить отладку многих языков программирования. GDB предлагает обширные средства для слежения и контроля за выполнением компьютерных программ. От ладчик не содержит собственного графического пользовательского интерфейса и использует стандартный текстовый
интерфейс консоли. Однакодля GDB существует несколько сторон них графических надстроек, а крометого, некоторые интегрированные среды разработки
используютего в качестве базовой подсистемы отладки. Отладчик GDB (как и
любой другой отладчик) позволяет увидеть, что происходит «внутри» программы
в момент её выполнения или что делает программа в момент сбоя. GDB может
выполнять следующие действия: • начатьвыполнение программы, задав всё, что
можетповлиятьна её поведение; • остановит ьпрограмму при указанных условиях; • исследовать, что случилось, когда программа остановилась;

### 3 Выполнение лабораторной работы

1. Реализация подпрограмм в NASM

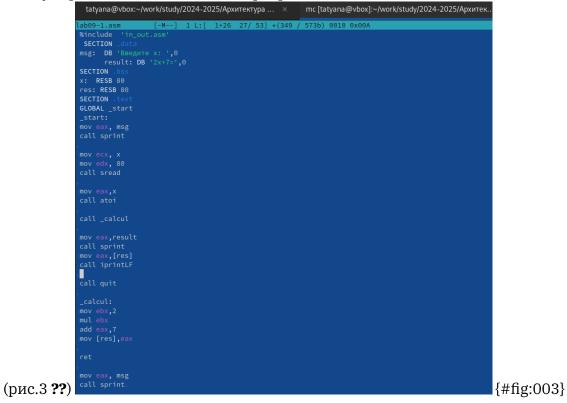
Создаю каталог для выполнения лабораторной работы №9:

(рис.1 ??) tatyana@vbox:~\$ mkdir ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09 {#fig:001}

Перехожу в него и создаю файл lab09-1.asm:

(рис.2 ??) tatyana@vbox:~; са ~/work/study/2024-2025/мархитектура компьютера/тагсн-рс/tabs/tab09 tatyana@vbox:~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-рс/tabs/tab09\$ touch lab09-1.asm {#fig:002}

Ввожу в файл lab09-1.asm текст программы из листинга 9.1.



Создаю исполняемый файл и проверяю его работу:

Изменяю текст программы,добавив подпрограмму \_subcalcul в подпрограмму \_calcul, для вычисления выражения  $\square(\square(\square))$ , где  $\square$  вводится с клавиатуры,  $\square(\square) = 2\square + 7$ ,  $\square(\square) = 3\square -1$ .

Создаю исполняемый файл и проверяю его работу:

```
tatyana@vbox:-/work/study/2024-2025/Apxитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ nasm -f elf lab09-1.asm tatyana@vbox:-/work/study/2024-2025/Apxитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ ld -m elf_1386 -o lab09-1 lab09-1 .o tatyana@vbox:-/work/study/2024-2025/Apxитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ ./lab09-1 Becquite x: 10 2(3x-1)+7=65 tatyana@vbox:-/work/study/2024-2025/Apxитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ {#fig:006}
```

Создаю файл lab09-2.asm:

```
(puc.7 \ref{puc.7}) tatyana@vbox:-/work/study/2024-2025/Apxutektypa компьютера/arch-pc/labs/lab09$ touch lab09-2.asm {#fig:007}
```

Ввожу в него текст программы из Листинга 9.2:

Получаю исполняемый файл.Для работы с GDB в исполняемый файл добавляю отладочную информацию,для этого трансляцию программ провожу с ключом '-g'.

```
(рис.9 ??) tatyanagvbox:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ nasm -f elf -g -l lab09-2.lst lab09-2.asm [#fig:009]
```

Загружаю исполняемый файл в отладчик gdb:

```
tatyana@vbox:-/work/study/2024-2025/Apxirextypa kownsorepa/arch-pc/labs/lab09$ nasm -f elf -g -l lab09-2.lst lab09-2.asm tatyana@vbox:-/work/study/2024-2025/Apxirextypa kownsorepa/arch-pc/labs/lab09$ dd -m elf_1386 -o lab09-2 lab09-2.0 tatyana@vbox:-/work/study/2024-2025/Apxirextypa kownsorepa/arch-pc/labs/lab09$ gdb lab09-2 lab09-2 lab09-2.0 tatyana@vbox:-/work/study/2024-2025/Apxirextypa/arch-pc/labs/lab09$ gdb lab09-2 l
```

Проверяю работу программы,запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run:

Для более подробного анализа программы устанавливаю брейкпоинт на метку \_start, с которой начинается выполнениелюбой ассемблерной программы,и запускаю её:

Смотрю дисассимилированный код программы с помощью команды disassemble начиная с метки start:

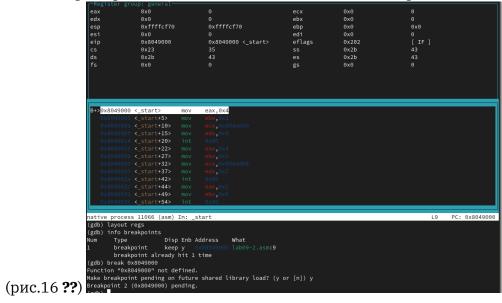
Переключаюсь на отображение команд с Intel'овским синтаксисом,введя команду set disassembly-flavor intel:

Включаю режим псевдографики для более удобного анализа программы:

#### 2. Добавление точек останова

На предыдущих шагах была установлена точка останова по именимет-

ки(\_start).Про верьте это с помощью команды info breakpoints:



{#fig:016}

Устанавливаю еще одну точку останова по адресу инструкции:

```
| Register group: general act | Section | Sect
```

{#fig:017}

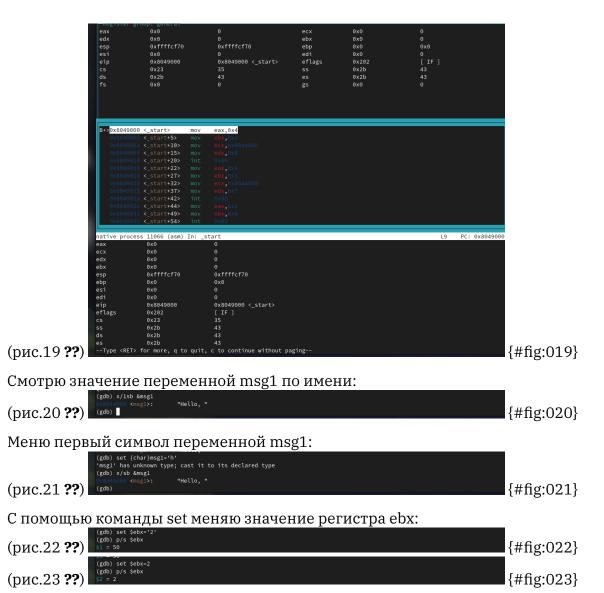
Смотрю информацию о всех установленных точках останова:

```
(gdb) i b
Num Type Disp Enb Address What
1 breakpoint keep y 0x8849000 lab09-2.asm:9
breakpoint lalready hit 1 time
2 breakpoint keep y <PENDING> 0x8049000

{#fig:018}
```

#### 3. Работа с данными программы в GDB

Смотрю содержание регистров с помощью команды info registers:



### 4. Обработка аргументов командной строки в GDB

Копирую файл lab8-2.asm, созданный при выполнении лабораторной работы №8, с программой выводящей на экран аргументы командной строки (Листинг 8.2) в файл с именемlab09-3.asm:

```
(рис.24 ??) татуапаўчюк:-/могк/этину/2024-2025/Армитектура компьютера/уагсh-рс/labs/lab09$ ср -/могк/этину/2024-2025/"Архитектура компьютера"/агсh-рс/lab9/lab09-3.asm {#fig:024}
Создаю исполняемый файл:

(рис.25 ??) татуапаўчюк:-/могк/этину/2024-2025/Архитектура компьютера/агсh-рс/labs/lab09$ паям -f elf -g -l lab09-3.lst lab09-3.asm {#fig:025}
Загружаю исполняемый файл в отладчик,указав аргументы:
```

```
tatyana@vbox: /work/study/2014-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab00$ gdb --args lab09-3 аргумент 2 'a prywent 3' GNU gdb (Fedora Linux) 15.2-2.fc40
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3: GNU GPL Version 3 or later <a href="https://gnu.org/licenses/gpl.html">https://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GOB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<a href="https://www.gnu.org/software/gdb/buss/">https://www.gnu.org/software/gdb/buss/</a>
Find the GOB manual and other documentation resources online at:
<a href="https://www.gnu.org/software/gdb/documentation/">https://www.gnu.org/software/gdb/documentation/</a>).

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...

[gdb]

{#fig:026}
```

Установливаю точку останова перед первой инструкцией в программе и запускаю ее:

Адрес вершины стека храниться в регистре esp и по этому адресу располагается число равное количеству аргументов командной строки (включая имя программы):

Посмотриваю остальные позиции стека-по адесу [esp+4] располагается адрес в памяти где находиться имя программы,по адесу [esp+8] храниться адрес первого аргумента,по аресу [esp+12]-второго ит.д:

Задание для самостоятельной работы:

1. Преобразовываю программу из лабораторной работы №8,реализовав вычисление значения функции □(□) как подпрограмму:

```
**SECTION .data

**ssg_func db "*Synequentf(x)=7(x+1)", 0

**ssg_func db "*Synequentf(x)=7(x+1)", 0

**ssg_func db "*synequentf(x)=7(x+1)", 0

**section .text

**GLOBAL_start

_start:

**start:

**sov eax, msg_func

call sprintlf

pop ecx

pop edx

sub eax, 1

nov est, 0

next:

cap ecx, 0h

iz _end

pop eax

call atori

add est,eax

call_calculate_fx

add est,eax

loop next

_end:

nov eax, msg_result

call sprintlf

call sprintlf

call quit

add eax, 1

nov eax, esi

call jorintlf

call quit

add eax, 1

nov ebx, 7

mul ebx

{#fig:030}
```

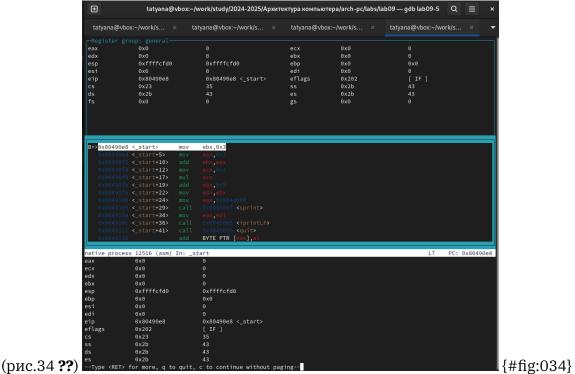
2. Создаю файл lab09-5.asm:

```
(рис.31 \ref{phic.}31 tatyana@vbox:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ touch lab09-5.asm \{\#fig:031\}
```

Ввожу в него текст программы листигна 9.3:

Получаю исполняемый файл и загружаю его в отладчик gdb:

Просматриваю изменение значений регистров.



При выполнении инструкции mul результат умножения меняет edx, значение регистра ebx не обновляется напрямую. Из-за этого программа неверно подсчитывает функцию

Исправляю ошибку программы и запускаю иполняемый файл:

```
tatyana@vbox:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ nasm -f elf lab09-5.asm tatyana@vbox:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ ld -m elf_1386 -o lab09-5 lab09-5.o tatyana@vbox:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ ./lab09-5 lab09-5 lab09-5 lab09-5 lab09-5.o tatyana@vbox:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09$ ./lab09-5 lab09-5 lab09-
```

## 4 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я приобрела навыки написания программ с использованием подпрограмм и познакомилась с методами откладки при помощи GDB и его основными возможностями.

## Список литературы

Курс: Архитектура компьютеров и операционные системы. Раздел "Архитектура компьютеров" (02.03.00, УГСН) (rudn.ru)