

# Текстовой редактор emacs

Дисциплина: Архитектура компьютера и операционные системы

---

Ванюшкина Т.В.

24 апреля 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

## Информация

---

- Ванюшкина Татьяна Валерьевна
- группа НКАбд-01-24
- Российский университет дружбы народов

- Познакомиться с операционной системой Linux.
- Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

- Курс: Архитектура компьютеров и операционные системы. Раздел “Операционные системы” (02.03.00, УГСН) ([rudn.ru](http://rudn.ru))

## Создание презентации

---

Открываю emacs.

A terminal window with a black background and a blue title bar. The text 'tatyana@vbox: ~\$ emacs' is displayed in a green monospaced font. The prompt character is a dollar sign, and the command 'emacs' is entered after a space.

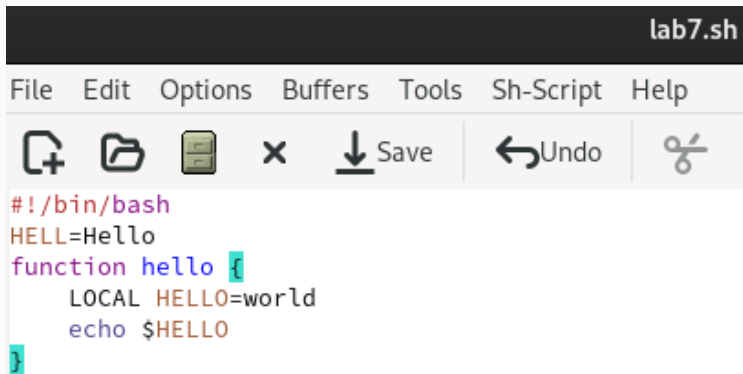
```
tatyana@vbox: ~$ emacs
```

(рис.1 (fig:001?))

{#fig:001}

## Создание нового файла

Создаю файл lab07.sh с помощью комбинации C-x C-f и набираю текст :



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=world
    echo $HELLO
}
```

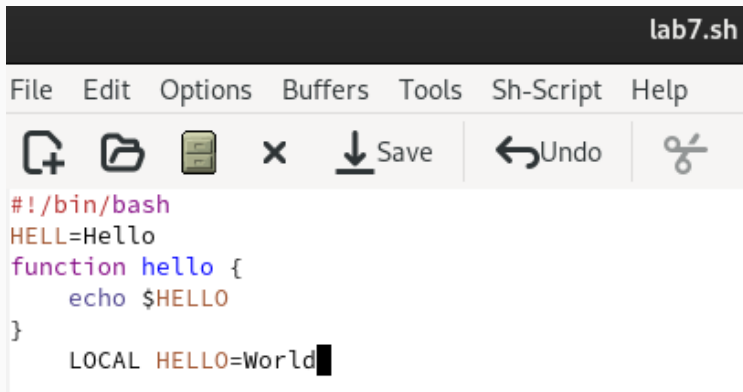
(рис.2 (fig:002?))

{#fig:002}



## Начало работы с файлом

Сохраняю файл с помощью комбинации C-x C-s, вырезаю одной командой целую строку (C-k) и вставляю эту строку в конец файла (C-y)..

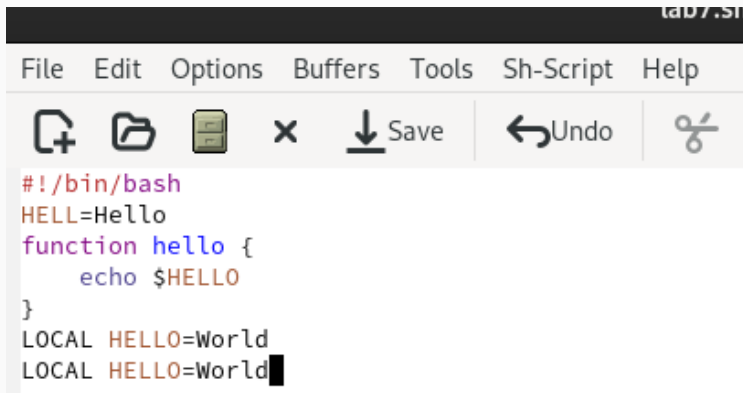


```
lab7.sh
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: Add File, Save, Undo, Redo]
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
  echo $HELLO
}
LOCAL HELLO=World
```

(рис.3 (fig:003?))

{#fig:003}

Выделяю область текста (C-space), копирую (C-space) и вставляю область в конец файла.



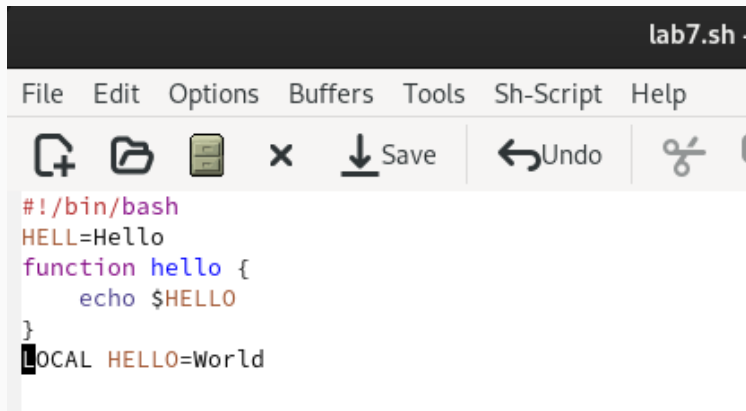
```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    echo $HELLO
}
LOCAL HELLO=World
LOCAL HELLO=World
```

(рис.4 (fig:004?))

{#fig:004}

Вновь выделяю эту область и на этот раз вырезаю её (C-w). Отменяю последнее действие (C-/).

Перемещаю курсор в начало строки (C-a).



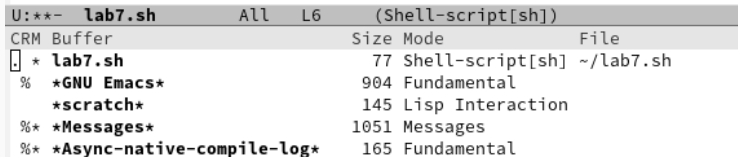
```
lab7.sh -
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: New, Open, Save, Close, Download, Undo, Cut]
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    echo $HELLO
}
LOCAL HELLO=World
```

(рис.6 (fig:006?))

{#fig:006}

Перемещаю курсор в конец строки (C-e).

Вывожу список активных буферов на экран (C-x C-b).

A screenshot of the Emacs buffer list window, showing a table of active buffers. The window title is 'U:\*\*\*- lab7.sh All L6 (Shell-script[sh])'. The table has columns for 'CRM Buffer', 'Size', 'Mode', and 'File'. The first buffer is '\* lab7.sh' with size 77, mode 'Shell-script[sh]', and file '~/lab7.sh'. It is selected with a cursor. Other buffers include '\*GNU Emacs\*' (size 904, mode 'Fundamental'), '\*scratch\*' (size 145, mode 'Lisp Interaction'), '%\* \*Messages\*' (size 1051, mode 'Messages'), and '%\* \*Async-native-compile-log\*' (size 165, mode 'Fundamental').

U:***- lab7.sh All L6 (Shell-script[sh])			
CRM Buffer	Size	Mode	File
<input checked="" type="checkbox"/> * lab7.sh	77	Shell-script[sh]	~/lab7.sh
% *GNU Emacs*	904	Fundamental	
*scratch*	145	Lisp Interaction	
%* *Messages*	1051	Messages	
%* *Async-native-compile-log*	165	Fundamental	

(рис.8 (fig:008?))

{#fig:008}

## Резулитаты

---

В ходе выполнения лабораторной работы я познакомилась с операционной системой Linux и получила практические навыки работы с редактором Emacs.

```
slide_level: 2  
aspectratio: 169  
section-titles: true  
theme: metropolis
```

- Тема задаётся в файле **Makefile**

```
“make REVEALJS_THEME = beige
```