Программирование в командном процессоре ОС UNIX.Командные файлы

Дисциплина:Архитектура компьютера и операционные системы

Ванюшкина Т.В.

24 апреля 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Информация

Докладчик

- Ванюшкина Татьяна Валерьевна
- группа НКАбд-01-24
- Российский университет дружбы народов

Цели и задачи

- Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux.
- Научиться писать небольшие командные файлы.

Материалы и методы

• Курс: Архитектура компьютеров и операционные системы. Раздел "Операционные системы" (02.03.00, УГСН) (rudn.ru)

Создание презентации

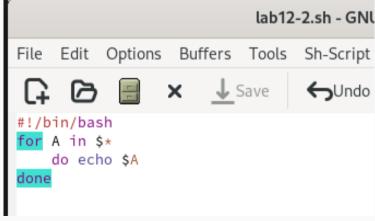
Пишу скрипт, который при запуске будет делать резервную копию самого себя (то есть файла, в котором содержится его исходный код) в другую директорию backup в домашнем каталоге. При этом файл должен архивироваться одним из ар хиваторов на выбор zip, bzip2 или tar.

```
tatvana@vbox:~$ touch lab12-1.sh
atvana@vbox:~$ touch lab12-2.sh
atvana@vbox:~$ touch lab12-3.sh
atyana@vbox:~$ touch lab12-4.sh:
atyana@vbox:~$ chmod +x lab12-1.sh
atyana@vbox:~$ mkdir backup
atyana@vbox:~$ bash lab12-1.sh
:atyana@vbox:~$ emacs
```

(puc.1 (fig:001?))

{#fig:001}

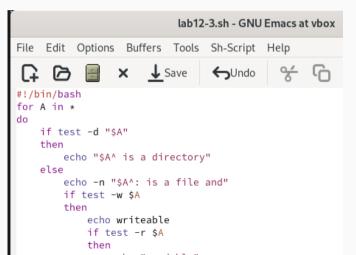
Пишу пример командного файла,обрабатывающего любое произвольное число аргументов командной строки,втом числе превышающее десять.



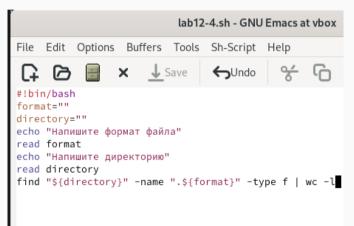
(рис.3 (**fig:003?**))

{#fig:003}

Пишу командный файл—аналог команды ls (без использования самой этой команды и команды dir).



Пишу командный файл,который получает в качестве аргумента командной строки формат файла (.txt, .doc, .jpg, .pdf и т.д.) и вычисляет количество таких файлов в указанной директории.Путь к директории также передаётся в виде аргумента командной строки



Резулитаты



В ходе выполнения лабораторной работы я научилась писать небольшие командные файлы и обрела навыки программирования в оболочке ОС UNIX/Linux

Код для формата pdf

```
slide_level: 2
aspectratio: 169
section-titles: true
theme: metropolis
```

Код для формата html

· Тема задаётся в файле Makefile

"'make REVEALJS_THEME = beige