

## O que vamos ver hoje?



- Criar um Projeto no Construct 3
- Adicionar Layouts
- Animação
- Elementos do Jogo

## Links Importantes



- GitHub:
  - <a href="https://github.com/tatycalixto/workshop-construct3">https://github.com/tatycalixto/workshop-construct3</a>
- Arte 2D:
  - https://opengameart.org/
  - <a href="https://craftpix.net/freebies/">https://craftpix.net/freebies/</a>
  - <a href="https://itch.io/game-assets/free">https://itch.io/game-assets/free</a>
  - <a href="https://www.gameart2d.com/freebies.html">https://www.gameart2d.com/freebies.html</a>

## Checklist

- Criar um Projeto no Construct 3 √
  - 480x854 ✓
  - Portrait(vertical) ✓
- Adicionar Layouts ✓
  - Tela Inicial ✓
  - Estágio 1 ✓
  - Game Over ✓
- EventSheets √
  - Tela Inicial ✓
  - Estágio 1 ✓
  - Game Over √
- Elementos do Jogo
  - Imagens
  - Touch ✓
  - Áudio ✓
  - Tile Background ✓

## Checklist

- Tela Inicial ✓
  - Background ✓
  - Botão ✓
  - Texto √
- Level 1
  - Background ✓
  - Chão ✓
  - Placar√
- Animação √
  - Adicionar Sprites ✓

Obrigada!

**salon** line

Até a próxima!