



שם הפרוייקט:

רחפן זעיר ומבוקר בעל יכולת טיסה יציבה בתוך חדר בצורה אוטונומית מלאה.

פרויקט גמר מס' 1816-1-2-18

דו"ח סיכום

דן סיבוני ####### מוחמד ג'מאל #########

מנחה: יונתן מנדל, אוניברסיטת תל אביב

מקום ביצוע הפרוייקט:

אוניברסיטת תל אביב, מעבדת לרחפנים אוטונומיים

תוכן עניינים

3	תקציר
5	הקדמה
	י מרכיבי המערכתמרכיבי המערכת
10	תכנון ומימוש
11	בחירת החומרה והרכבתה
13	שלבי הרצת התוכנה
20	אינטגרציה עם בקרת הרחפן
25	תוצרי הפרויקטתוצרי הפרויקט
26	סרטוני הדגמה
28	סיכום, מסקנות והמלצות להמשך
31	רשימת מקורות

תקציר

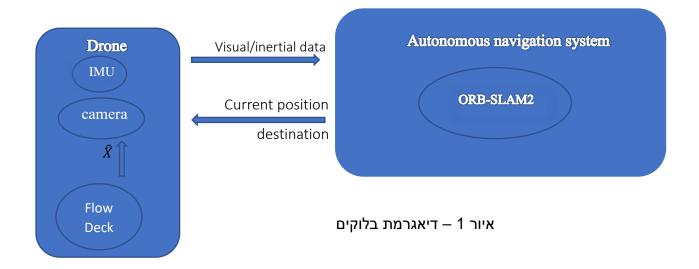
הפרויקט עוסק ברחפן זעיר ששוקל כמעט 30 גרם ואינו גדול מ 10 ס"מ מרובע שמקבל יכולת אוטונומית שמאפשרת לו לטוס בכלל חלל סגור ללא מערכת שליטה ישירה וללא מפעיל חיצוני שמלווה אותו בטיסה.

המרכיבים המרכזיים בפרויקט הם הננו רחפן עצמו שהוא בעצם Open Source המרכיבים המרכזיים בפרויקטים מסוג הזה, רכיב Board שנועד לפרויקטים מסוג הזה, רכיב Flow Deck הנותן לרחפן בקרה על ההמראה בלבד ומצלמה אנאלוגית פשוטה היושבת על הרחפן ונותנת את הקלט לאלגוריתם שלנו: מערכת המאפשרת ליצור בקרת תנועה וניווט אוטונומיים בחלל סגור.

העבודה היא בשני התחומים, חומרה ותוכנה, כך שבשלבים הראשונים של הפרויקט יהי החלק של החומרה, בו נחבר את הפרופלורים, הסוללה והמצלמה שנחבר לגוף הלוח/הרחפן, לממש את האינטגרציה בין כל החלקים ולבדוק את תקינות הבקרה שתתקיים בינם מבחינת חומרה ותקשורת, החלק השני זה התוכנה של הפרויקט שהיא הנשמה שתניע המערכת הפיזית שתוארה קודם, בשלב זה יהי יותר מטלות, מהם עיבוד תמונה/סרט שמצלמת המצלמה בזמן אמת, וכתיבת אלגוריתמים לקביעת את מיקום המערכת הטסה ביחס לחדר הסגור. עם הנתונים שאוספו מהסרט ועם התוכנה שנממש נלמד את הננו רחפן איך לטוס לכיוונים ולמרחקים ספציפיים בצורה מסודרת ונכונה.

: המערכת מורכבת מכמה מרכיבים

- 1. ננו-רחפן מסוג crazyflie בעל בקר ניווט פנימי, יחידת IMU מובנית.
- 2. רכיב Flow Deck המכיל חיישן גובה VL53L0x המכיל חיישן אופטי מסוג PMW3901 למדידת התנועה ביחס לקרקע.
 - יחד עם מקלט רדיו (5.8G) מ<u>צלמה זעירה</u> עם משדר רדיו מסוג crazypony יחד עם מקלט רדיו. USB בחיבור
- ORB-SLAM2 ומכילה את האלגוריתם ROS .4 (SLAM).



. תרשים הזרימה המתואר באיור 1, מתאר את התהליך הכללי הבא

- 1. הרחפן מקבל וקטור מיקום מה Flow Deck (עבור תהליך ההמראה בלבד)
 - 2. המצלמה משדרת את הווידאו בלייב למחשב עליו רצה מערכת השליטה.
 - 3. באלגוריתם ה ORB-SLAM2 מחושב וקטור המיקום ב-3 ממדים (x,y,z).
- 4. המידע נאסף, מעובד עם האלגוריתם, ונשלח בחזרה לרחפן כמיפוי ומיקומו בתוך המפה.
 - 5. במקביל, נשלח לרחפן מיקום היעד הבא שלו.

הקדמה

<u>מטרות הפרויקט:</u>

- פיתוח מערכת טיסה אוטונומית של רחפן שתאפשר לרחפן לטוס בצורה■ אוטונומית בחדר סגור, ללא GPS, בזמן אמת.
 - . מערכת שתעבוד באזורים בהם אין כיסוי GPS או תקשורת כלשהי
- לאפשר גם לרחפן-ננו לטוס בצורה מבוקרת דבר שלרוב בא לידי ביטוי בעיקרברחפנים גדולים ויקרים.
 - תוצר בטוח לשימוש בסביבת אנשים/בע"ח ובסביבות פנים. ■

<u>המוטיבציה:</u>

- תחום פיתוח הרחפנים בכלל, הוא מוקד עניין משמעותי בשנים האחרונות הן
 במחקר והן בתעשייה לצרכים שונים.
- בעוד קיימים ונפוצים פיתוחים רבים של הטסה ידנית של רחפן ע"י שלט.
 קיימים הרבה פחות פתרונות ופיתוחים בתחום טיסה אוטונומית לרחפנים, עוד
 פחות מזה של טיסה אוטונומית במרחב סגור ללא GPS.
- עצם המימוש על רחפן זעיר בעל יכולת לטוס כמעט בכל מקום תפרוץ תקרת זכוכית עבור פתרונות רבים לצרכים מעשיים ומחקריים בסביבות פנים וסביבות חוץ.

דוגמאות למימושים אפשריים:

- 1. איתור ניצולים בבניין שהתמוטט אחרי רעידת אדמה, דבר , אסון טבע או ניווט לצוותי חירום .
 - 2. מיפוי של מערות המסוכנות לכניסת לבני אדם.

: הגישה לפתרון הבעיה

- השתמשנו ברחפן מזערי השוקל כ30 גרם עם יחידת IMU השתמשנו ברחפן מזערי השוקל כ30 גרם עם יחידת מובנית בתוכו, מצלמה קטנה אשר מספקת לאלגוריתם שלנו את קלט הווידאו בזמן אמת מהרחפן ומהווה למעשה את כל המידע הנדרש להבנת המפה.
- על מנת לקבל את הקלטים Flow-Deck ללוח של הרחפן חיברנו את רכיב החשובים לתהליך ההמראה והנחיתה.
- עלגוריתם Simultaneous localization and mapping) ORB-SLAM2 אלגוריתם קוד פתוח עליו התבססנו ליצירת "GPS" בחדר סגור, כלומר, אנו מקבלית את וקטור המיקום המוצא של ה SLAM.
- התקשורת בין הרחפן/מצלמה למערכת שעל המחשב מתבססת על
 משדרי/מקלטי רדיו ולכן היא בלתי תלויה ברשת תקשורת אחרת/GPS.
 - . תקשורת בו-זמנית בין הרחפן למערכת ולהיפך מאפשרת ניווט בזמן אמת

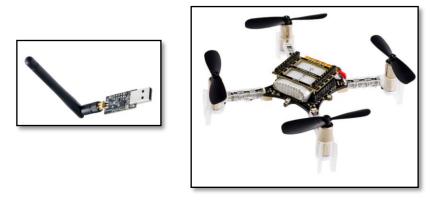
: השוואה עם עבודות אחרות

- GPS מערכות הניווט של רחפנים הקיימות היום בדרך כלל מסתמכות על שירותיאו על תקשורת WIFI, מה שהופך את המערכת שלנו לעצמאית הרבה יותר.
- בחרנו ברחפן קטן וזריז יותר יחסית לרחפנים אוטונומיים הקיימים בשוק, מה שמאפשר לו להיכנס למרחבים יחסית קטנים בצורה הרבה יותר בטוחה, בנוסף, הוא פחות ניתן לגילוי בהשוואה לרחפנים גדולים.

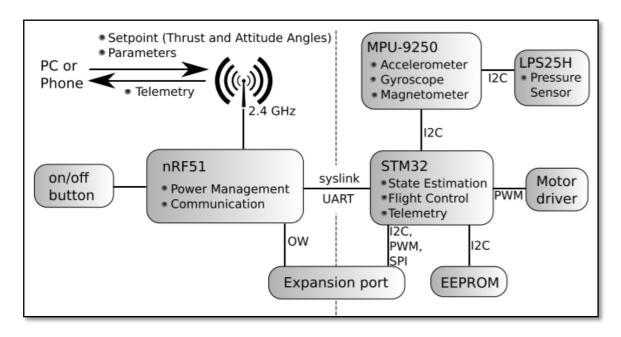
מרכיבי המערכת

:BitCraze Crazyflie 2.0 רחפן.

- רחפן Open-Source, Open-Hardware שנבנה למטרות מחקר, השכלה ופיתוח.
 - רחפן זעיר, 92 מ"מ מרחק אלכסוני מנוע-מנוע.
 - קל משקל, 29 ג'.
 - ."CrazyRadio PA USB dongle" באמצעות PC- נשלט מ- •



(שמאל) CrazyRadio PA USB dongle-ימין) Crazyflie 2.0 איור – 2 רחפן

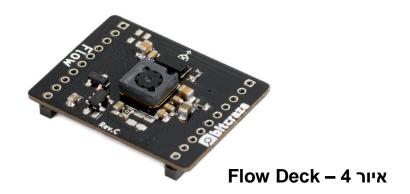


איור 3 – ארכיטקטורת חומרה – רחפן Crazyflie

ארכיטקטורת החומרה של הרחפן (המוצגת באיור 4), מורכבת מ-2 מיקרו בקרים. מיקרו בקר ראשון (Cortex M4) הוא הבקר הראשי שאחראי על בקרת הטיסה ומיקרו בקר שני (Cortex M0) אחראי על התקשורת האלחוטית, המתבצעת בתדרי 2.4GHz.

2. רכיב ה:Flow-Deck v2

המכיל חיישן גובה VL53L0x וחיישן אופטי מסוג PMW3901 למדידת התנועה ביחס לקרקע.



CrazyPony FPV Nano-Camera with transmitter : המצלמה.

<u>תכונות:</u>

- אנלוגית מזערית עם אנטנת שידור רדיו. AIO FPV אנלוגית
- מכילה מודל פליטת תמונות מתוכנן במיוחד לעבוד עם רחפנים קלילים ובמקומות
 סגורים.
 - משדרת עם הספק שידור נמוך
 - ביצועים גבוהים וחסינות לרעש •
 - משקל המצלמה הכולל פחות מ 6-6 גרם.
 - זווית הקליטה/צילום לפחות 100-100 דרגות.
 - מתח הכניסה 2-5V, זה הוא המתח שהסוללה המתאימה יכולה לספק.
 - איכות טובה, 480X640 ויותר.
 - mm22X22X22 עד ל mm10X10X10 נפח בין



איור 5 - המצלמה

£. מקלט Eachine:

<u>תכונות</u>:

- מקלט עם כפתורי חיפוש תדר ואופציה למצוא תדר השידור הכי טוב , שבמקרה
 שלנו זה התדר מהמצלמה (תדר 5.8G)
 - . קטן וקל לשימוש
 - . בעל רגישות יציבה יותר ממקלטים אחרים.
 - 100msec פיגור קטן של
 - triple feed patch, Eachine :אנטנות המקלט



איור 6 – המקלט והאנטנה:

תכנון ומימוש

העבודה על הפרויקט התחלקה למספר שלבים מרכזיים, בנינו טופולוגית עבודה למהלך הפרויקט חלקה תיאורטי וחלקה חומרתי או תוכנתי, חלקה נבנה לפי הוראות מתזות קודמות שקשורות לנושא שלנו, למשל בחירת הציוד, וחלק אחר נבנה לפי הוראות המנחה ומחשבות משותפת, עמדנו בהרבה מהתכנון עד שפגשנו מכשולים תוך כדי הפרויקט ובגללם שנינו חלק מהתכנון.

קידמנו את הרעיון חמישה שלבים:

- 1. קניית הציוד הפיזי המתאים לדרישות הפרויקט והרכבתו בצורה תקינה (הרחפן, Flow deck, המשדר והמקלט).
- 2. עבדנו על השגת תקשורת תקינה בין הרחפן, המצלמה והמחשב שמריץ את התוכנה ברקע.
 - שלב התוכנה של הפרויקט: בשלב הזה סנכרנו את המידע שמקבלים אותו מהחיישן הצמוד לגוף הרחפן (IMU) והתמונות שמקבלים אותם מהמצלמה שהצמדנו אותה על הלוח (גוף הרחפן).

המידע הזה מגיע למחשב דרך המקלט של המצלמה והמקלט של הרחפן, ובעזרת תוכנת ROS מכניסים אותו להיות הקלט של אלגוריתם ה-ROB שמעבד את הנתונים ועושה את המיפוי לאזור סביב הרחפן ובונה מפה למיקום ובעזרתו גם קובעים את הקואורדינטות של המיקום הנוכחי של המערכת בתוך המפה, הפלט של אלגוריתם זה הוא הווקטור (x,y,z) שמתאר את מיקום הרחפן בכל רגע בזמן אמת.

בצעד האחרון משתמשים בפלט האלגוריתם כדי לשלוח אותו חזרה לרחפן, ובעזרת אינטגרציה של בקרת הרחפן נוכל לשלוח פקודת טיסה למקום מיסויים.

- 4. כתיבת ה Switch בין ה Flow Deck ל Skam ל הוספנו לאחר Switch בלבד, לנתונים שלו שראינו שהרחפן מתקשה בהמראה בעזרת ה SLAM2 בלבד, לנתונים שלו לוקח זמן להתאפס ולכן הבנו שרכיב ה Flaw Deck הוא זה שצריך לנהל את שלב ההמראה.
- 5. נאלצנו להוסיף שינויי קוד באלגוריתם שיאפשרו לנו לעבוד בשתי הדרכים, בשלב ההמראה הרחפן יקבל את וקטור המיקום מהFlow Deck ובלאחר מכן הרחפן יעבור לקבל נתונים אלו המחשב עליו רץ אלגוריתם הSLAM2.

<u>בחירת החומרה והרכבתה</u>

בחירת החלקים ומרכבים החומרתיים, זה הוא השלב הראשון ליצירת ננו רחפן אוטונומי, אלו הם המרכבים שהשתמשנו בהן לבניית המערכת הפיזית

1) הרחפן+Flow deck v2

לוח הפיתוח הטס CrazyFlie 2.0 ממשפחת הפיתוח הטס Open source board קל לשימוש ולפיתוח מערכות תוכנה עליו, קל למערכת, open source board קל לשימוש ונוחה עם מחשב (מערכת הפעלה במשקל (~20 גרם) בעל תקשורת טובה ונוחה עם מחשב (מערכת הפעלה LINUX).

על הרחפן חיברנו את רכיב הFlow-Deck, רכיב שמכיל בתוכו חיישן גובה מסוג VL53L0x שאחראי על מדידת הגובה מהקרקע (בשעת ההמראה והנחיתה בלבד), וחיישן אופטי מסוג PMW3901 שמודד תנועה יחסית לרצפה (שינוי בדפוסים על הקרקע)

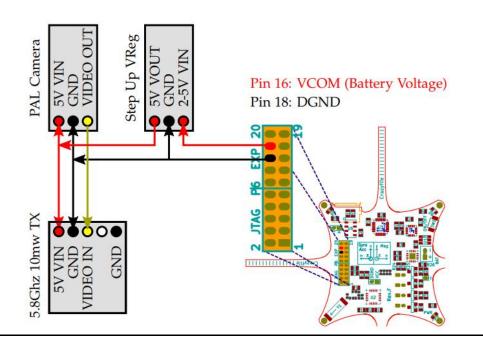
2) המצלמה

בחיפוש הראשוני מלאנו את הרשימה שלנו במספר מצלמות שכולן עומדות ברוב הדרישות עם חקירת חוות הדעת של משתמשים וחוקרים שבצעו פרויקטים דומים וכן הוסיפו מצלמה לננו רחפנים, החלטנו להמשיך את יצירת המערכת שלנו עם CrazyPony FPV Nano-Camera שהימוש במצלמה זו חוסך את החיבור של המשדר החיצוני ובכלל התאמת משדר לסוג המלצה המיסויים הזה, היא עובדת בתדרי 5.8GHz.

(3 <u>המקלט</u>

הרכיב האחרון הוא המקלט, בחרנו במקלט שעובד באותו תדר של המשדר המצורף למצלמה, וגם בחרנו בו להיות מתאים למערכת ההפעלה שנעבוד בה USB), הוא בעל חיבור USB המתאים למחשבים, במשדר זה השתמשו גם בפרויקטים אחרים עם אותה המצלמה ומערכת ההפעלה שנתקין במחשבים שלנו. המקלט עובד בתדר 5.8GHz והבחירה בו נעשתה לאחר מספר ניסיונות של מקלטים אחרים, בחרנו בו מכיוון שהוא בעל הרזולוציה הכי טובה ביותר מבין המקלטים שבדקנו.

חיבור המצלמה לרחפן נעשה בצורה הבאה: לאחר קבלת כל הציוד, חיברנו את המצלמה לגוף הרחפן בצורה הבאה, כך שספקנו לה מתח של 5 וולט מהסוללה של הרחפן עצמו והדבקנו אותה



איור 7 – החיבור לגוף הרחפן



איור 8 – הרחפן עם המצלמה

שלבי הרצת התוכנה:

<u>כמה הגדרות ומשפטים קשורות להמשך העבודה לפני שלבי הרצה:</u>

- המידע על המיקום של הרחפן בערוץ מידע (המכונה topic בסביבת ROS).
- עבור כל רכיב טס נפתח תהליך בשם Publisher שתפקידו הוא להאזין לחבילות מיקום של הרחפן שלו, להתאים את פורמט ההודעות שהתקבלו לפורמט הודעות המתאים לשרת הרחפנים (עניין טכני שאין טעם להרחיב עליו), ולבצע איפוס פרמטרים ראשוני של המשערך (Kalman) שרץ על גבי הרחפן.
- בנוסף לתהליכים שתוארו, תהליך נוסף שנקרא Crazyflie_server הוא שפותח עבור הרחפן ערוץ מידע לנתוני מיקום ולשירותים שונים (המראה, נחיתה וכו').
 תהליך זה אחראי לבסוף להפצת החבילות לרחפן באמצעות מכשיר הרדיו.
- קובץ קונפיגורציה ראשי של כלל הפרמטרים והתהליכים Launch קובץ שייווצרו עם הארגומנטים המתאימים.

:ROS (1

ROS ווי היא אוסף של מסגרות עבודה לפיתוח תוכנה המיועדת לפיתוח פרויקטים Open-Source בתחום הרחפנים.

ROS מייצרת אבסטרקציה בתהליך הפיתוח, ויכולת נוחה ויעילה לאינטגרציה ROS מייצרת אבסטרקציה בתהליך חבילת ROS מתאימה. בין מודולים שונים, שכל אחד נתמך ע"י חבילת bros – crazyflie_ros – חבילת במיוחד בחבילה המתאימה לרחפן שלנו, UCLA – מוצרה לראשונה ב-2014.

תכננו לעבוד עם SLAM שנקרא VINS-MONO, אלגוריתם לעיבוד תמונה שבעזרת התמונות שקולטים מהמצלמה ביחד עם הנתונים שמחלצים מחיישן הIMU מגוף הרחפן הוא בונה מפה לאזור שמצלמים וקובע את המיקום הנוכחי של המערכת, אבל באלגוריתם הזה נתקלנו בבעיה: הפלט שלו היה בתדירות קטנה 10Hz - מה שלא מתאים לקוד הבקרה שצרוב על החומרה בלוח (הרחפן), לכן בחרנו להשתמש בMU שעושה אותה עבודה ללא שימוש בIMU באלגוריתם אחר שנקרא ORB-SLAM2 שעושה אותה עבודה ללא שימוש בIMU (עבודה עם הIMU).

לשני האלגוריתמים השתמשנו באותו קלט של המצלמה (הlaunch שהוגדר לפני), ולשניהם גם היה אותו פלט, וקטור מיקום נוכחי.

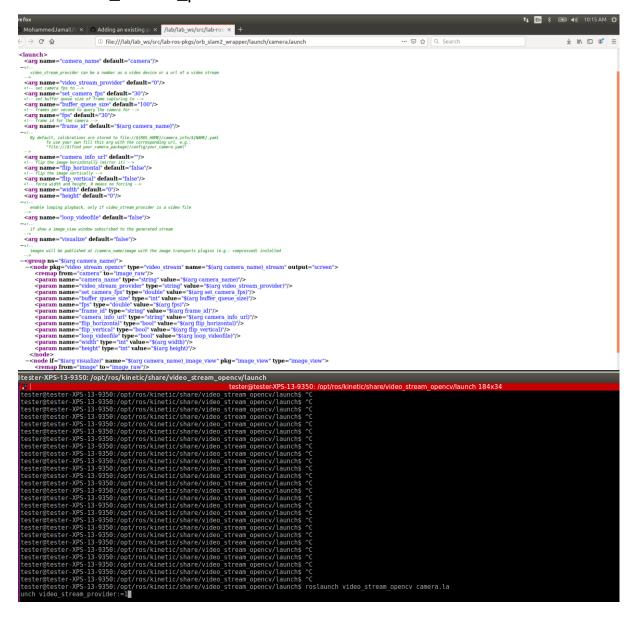
בעזרת אלגוריתם הORB-SLAM2 השתמשנו בעוד חבילה לקליטה המידע מה-IMU של הרחפן, באמצעותה ובעזרת קובץ launch (בתמונה הבאה) התאפשרה הקריאה של הפלט מה-SLAM2.

1. התקשורת בין מצלמה, משדר ומקלט

עם המערכת החומרתית המלאה, היה אפשר להתחיל לבדוק את התקשורת בין המצלמה למקלט, ובעזרת הספרייה של המצלמה שמנהלת אותה תוכנת הROS הצלחנו להציג את הסרטון על המחשב ולוודא שהתדר שבחרנו בו הוא הכי טוב בסביבה.

הספרייה היא video_stream_opencv שמיועדת לCS שמיועדת למקורות עם הפקודה ומריצים אותה עם הפקודה launch עם ה

---\$ roslaunch video_stream_opencv camera.launch video_stream_provider:=1



2. הרצת ORB SLAM2

Plain Text ▼ Tab Width: 8 ▼ Ln 8. Col 76 ▼ INS

אלגוריתם SLAM אחר שמבצע אותה פעולה ללא שימוש בחיישן הIMU, בחרנו להשתמש בו אחרי שנתקלנו עם בעיית שידור של מיקום מהVINSMONO (האלגוריתם המקורי בו בחרנו לעבוד) כך שהוא משדר הנתונים בתדירות של 10hz מה שגורם לתנועה לא יציבה בטיסה של הרחפן, לעומת ה ORB-SLAM2 שמשדר בתדר של 30hz, יש להתקין את הgithuba של הפרויקט ולהריץ את DRB של המצלמה ושל הרחפן ואז להריץ את הפקודה של המצלמה ושל הרחפן ואז להריץ את הפקודה של ה

\$ roslaunch orb_slam2_wrapper orb_slam2_CF.launch

```
Claunch

**Claunch

**Carg names** camera_grame* default="camera_grame*/>

**carg names** camera_grame* default="camera_grame*/>

**carg names** post_tool_trame* default="onera_grows"/>

**carg names** post_tool_trame** default="onera_grows"/>

**carg names** post_tool_trame** default="onera_grows"/>

**carg names** post_tool_trame** default="filab_3rdparty/OBB_SUAMZ/Vocabulary/OBB_voc.txt*/>

**carg names** past_b.vectogs** default="filab_3rdparty/OBB_SUAMZ/Vocabulary/OBB_voc.txt*/>

**carg names** post_b.var_z** default="0.0011/>

**carg names** port_var_x** default="0.0011/>

**carg names** camer_a_port_cal_frame**/>

**carg names*** port_cal_frame**/

**carg names*** port_cal_frame**/

**carg names*** port_cal_frame**/>

**carg names*** port_cal_frame**/

**carg names*** port_cal_frame**/

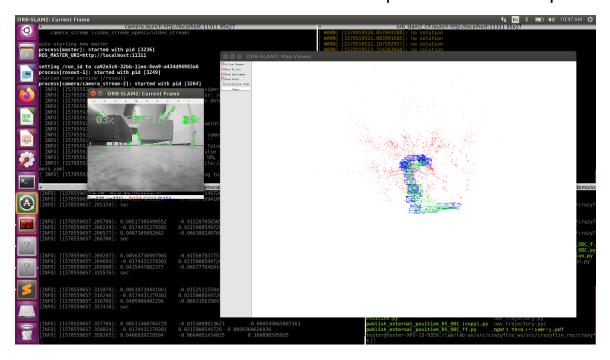
**carg names*** port_cal_frame**/

**carg names*** port_cal_frame**/>

**carg names*** port_cal_frame**/

**carg na
```

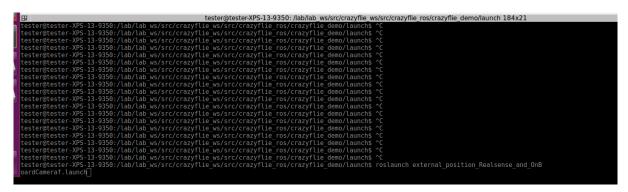
בתמונה הבאה ניתן לראות את האלגוריתם רץ בצד ימין עם הנקודות שרואה הרחפן בזמן אמת ואת מיקומו הנוכחי, בצד שמאל רואים את התמונה ממצלמת הרחפן ואת הפריים שנכנס כקלט לאלגוריתם הORB-SLAM2 .



:ORB SLAM2 Launch הרצת.3

ע"י פקודת ה roslaunch עם שם הקובץ roslaunch ע"י פקודת ה external_position_Realsense_and_OnBoardCameraf.launch

וזה על מנת לקבל את המוצא של SLAM2 שהוא הקורדינטות X Y Z הנוכחיים של המיקום.



הפקודה להרצת הקובץ:

---\$ roslaunch

external_position_Realsense_and_OnBoardCameraf.launch

NOTE:

You must do calibration to your slam after every execution, this means you must check if the output of this file "external_position_Realsense_and_onBoardCameraf" is the same as real life coordination, you need to check that manually like you lift your drone by your hand to 0.2m in z direction(height) and see if the output of this file gives you 0.2m in z direction.

To handle this calibration and to change your file output to be as the real life's coordination, you must go to :

- Publish_external_position_RS_OBC.py file (see the second attached photo down)
- 2) Then go inside this file to where your coordination delta found, which for us it's in this format:

```
msg.point.x=(x-x0)*(caliberation's parameter)
msg.point.y=(y-y0)* (caliberation's parameter)
msg.point.z=(z-z0)* (caliberation's parameter)
```

So we change the parameter (caliberation's parameter) accordingly to different percent between coordination in real life and coordination from slam, so after adapting this parameter, we run again the file external_position_Realsense_and_onBoardCameraf.launch and we must see that the output of this file (the coordination) is like real life coordination.

יש להריץ את שתי הפקודות של המצלמה ושל ה-IMU (של הרחפן)-כפי שהוסבר בשלבים הראשונים- לאחר מכן להריץ את ה launch לעיל, מתוך ההרצה הוא קורא לקובץ publish_external_position_RS_OBC.py

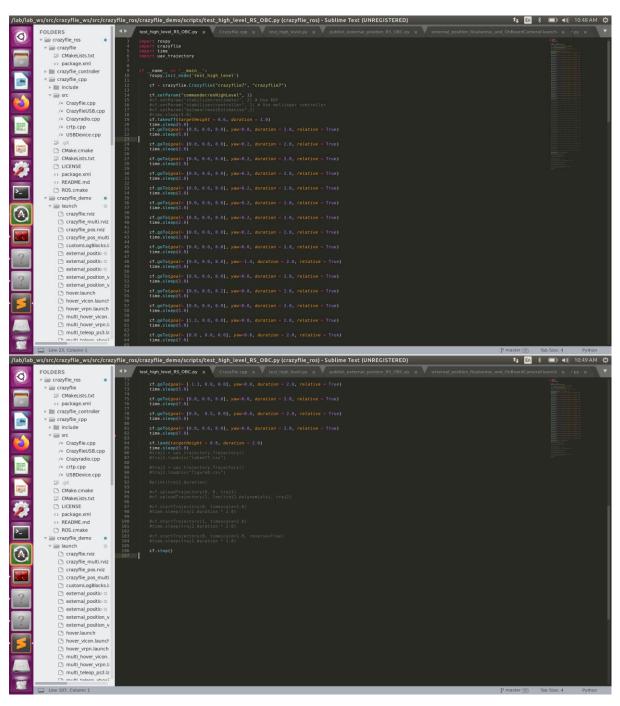
```
Tristing of the Control of Contro
```

ה SUBSCRIBER כפי שנראה בתמונה (למטה) מקבל את ה DATA מה-ORB ה SUBSCRIBER (זה SERVER) ואז TOPIC אחר לוקח את DATA זו ומשדר אותה לרחפן, SERVER (זה בעצם תפקיד ה (publisher)

ונכנס (XYZ) SLAM2 של הרחפן מתקבל ה OUTPUT של ה CHIP) ונכנס KALMAN על מנת לשערך את המידע ולעבירו אל הרחפן.

4. הרצת קוד פיתון הסופי הוא

ע"י פקודת "python test_high_level_RS_OBC.py" מריצים את הקובץ כך שהרחפן יקבל את ה SETPOINTS מקובץ פייתון זה, וכך ידע לאן לטוס על פי ה DATA של SLAM2.



<u>אינטגרציה עם בקרת הרחפן</u>

משתמשים ב ROSTOPIC שיוצא מהאלגוריתם (ORB-SLAM2) המכיל את וקטור המיקום, מחלצים ממנו את הנתונים בעזרת הקוד הבא:

publish_external_position_RS_OBC.py

לו קוראים תוך כדי הפעלת הlaunch של הרחפן:

. external_position_Realsense_and_OnBoardCameraf.launch

לאחר מכן בעזרת קוד הבקרה שצרוב ללוח (firmware) מצליח הרחפן לטוס מהמקום לאחר מכן בעזרת קוד הבקרה שצרוב ללוח (test_high_level_RS_OBC.py השולח הנוכחי ליעד המבוקש ע"י קובץ הפייתון: SLAM פקודות הנעה לרחפן עם המסלול הנדרש בעזרת הפלט של

לסיכום:

- 1)הקוד הראשון מפעיל את המצלמה ונותן לנו ACCESS למצלמה ול FRAMES שהיא מצלמת.
 - 2)הקוד השני מריץ את ה SLAM ומקבל כקלט את ה FRAMES מהמצלמה.
- 3) הקוד השלישי הוא בעצם מאפשר לקבלת המדע על ה מיקום מה SLAM2) אולח אותם לרחפן.
 - 4)הקוד הרביעי שולח פקודות הנעה לרחפן עם המסלול הנדרש בעזרת הפלט של הSLAM2.

<u>קוד FIRMWARE ל CHIP הראשי של הרחפן עבור ה SWITCH</u>

הורדנו FIRMWARE שהוא OPENSOURCE מאתר של

https://github.com/bitcraze/crazyflie-firmware

ע"י פקודת git clone ב LINUX הורדנו את "הפירמוויר" של הרחפן ואחר מכן עשינו שינויים בקוד על מנת לעשות את ה SWITCH בין data של ה- SLAM2 לבין FLOWDECK.

**השינויים בקוד מסומנים ע"י המילה "dann" כהערה.

הסבר כללי לגבי ה SWITCH שכתבנו:

כששולחים פקודת GOTO מ PYTHON script הפרמטרים של GOTO והקריאה לה GOTO בתוכה ממשנים את ערכו של int go_to בתוכה ממשנים את ערכו של FLAG ל BTOWDECK בתוך פונקצית SLAM ומבטל את קבלת מדע מ

בנוסף, כששולחים פקודת land מ PYTHON script הפרמטרים של land והקריאה לה נעשית בקוד ה FIRMWARE בתוך פונקצית int land בה משנים בחזרה את ערך FLOWDECK ל לצורך הפעלת ה FLOWDECK בנחיתה, בנוסף, פעולה זו מפסיקה את קבלת המידע מה SLAM.

```
}
return result;
                           int result = 0;
if (isinGroup(data->groupMask)) {
   if (isinGroup(data->groupMask)) {
        Fine(lockTrai, portMAX_DELAY);
        float ( = usecTimestamp() / led;
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        XSemmaphresdive(lockTrai);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->height, data->duration, t);
        result = plan land(&planner, pos, yaw, data->heig
                            FirstRoundSlam=0; //dann

SlamOrFlow=1; //dann

isTrue=true;

return result;
                     int stop(const struct data_stop* data)
{
                          int result = 0;
if (isInGroup(data->groupMask)) {
    XSemaphoreTake(LockTraj, portMAX_DELAY);
    plan_stop(&planner);
    XSemaphoreGive(LockTraj);
                           return result;
                    int go_to(const struct data_go_to* data)
                          int result = 0;
FirstRoundSlam+=1; //dann
if (FirstRoundSlam ==12)
SlamOrFlow=0;//dann
if (isInGroup(data->groupMask))
{
                                    struct voc hover pos = mkvec(data->x, data->y, data->z);
/*hover pos.x=*xlastupdate;//dan
hover pos.y=*ylastupdate;//dan
hover pos.y=.8.5.//da
                                   testia-hover_pos_z; //dan*/

xsemaphor=faske(lockTra], portNax_DELAY);

xsemaphor=faske(lockTra];

result = plan go_to(Splanner_data->relative, hover_pos, data->yaw, data->duration, t);

xsemaphor=fox(ve(lockTra]);
© Console ™ Registers 🔐 Problems . Executables 🖳 Debugger Console . Memory 🔗 Search 🛭
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     'stack' - 1,313 matches in workspace
                   Updates Available
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         Updates are available for
```

כשנכנסים לפונקציית GOTO מתחילים קבלת DATA מה SLAM2 ואזי בפירמוויר מקבל את DATA מה SLAM באמצעות פונקצית extpositionHandler שהיא מטפלת ב DATA של SLAM2

אנחנו גם עשינו שינוי שם על מנת שבזמן שעושים את ה SWITCH חייב להיות רציף -רגע לפני ה SIWTCH כלומר X,Y,Z אחרונים שהתקבלו מ SWITCH עם אחרי רגע אחרי ה SWITCH.

כלומר X Y Z הראשונים שהתקבלו מ SLAM2 . –עשינו תיקון מידע על הרגע שלפני ה-SWITCH עם רגע אחרי ה-SWITCH – זאת על מנת שהרחפן לא ייאבד את המסלול שלו.

בתמונה מטה כתבנו תנאי נוסף בתוך ה WHILE על מנת לא לקבל מדע בזמן שמקבלים מידע מ SLAM2 כלומר SLAMOrFlow =0. תפקידו של תנאי זה הוא שלא תהיה התערבות בו זמנית בין מדע של FLOWDECK לבין מדע של SLAM.

שתי פונקציות בתמונה מטה מוגדרות עבור ה FLOWDECK והן תמיד ירוצו כל עוד ה FLOWDECK מורכב חומרתית לרחפן. הן מספקות מידע של הגובה(ציר Z) לקאלמן אז על מנת לבטל את זה בזמן שמקבלים מידע מ SLAM2 עשינו שינוי עבור תנאי See שנראה בשתי תמונות תמונה.

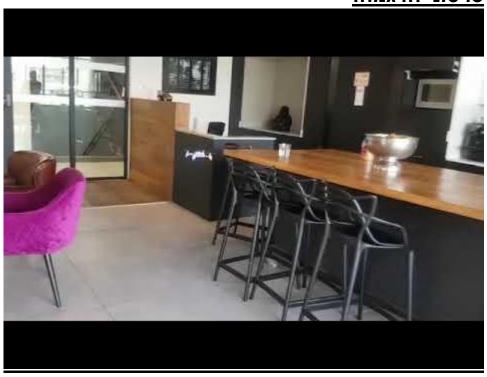
```
© controller_mell № zranger2.c № zranger.c 🖾 crtp_localizati © crtp_commander_ 😥 estimator_kalma "28
                     \label{eq:range_last} $$ range = v15310xReadRangeContinuousMillimeters(\&dev); $$ rangeSet($rangeDown, range_last / 1000.0f); $$
               // check if range is feasible and push into the <u>kalman</u> filter
// the sensor should not be able to measure >3 [m], and <u>outliers</u> typically
// occur as >8 [m] measurements
if (getStateEstimator() == kalmanEstimator &6
range_last < RANGE_OUTLIER_LIMIT) {
// Form measurement
if (SlamOrFlow) //dann
{
 110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
}
                  tofMeasurement t tofData;
tofData.timestamp = XTaskGetTickCount();
tofData.timestamp = XTaskGetTickCount();
tofData.distance = (float)range last * 0.001f; // Scale from [mm] to [m]
tofData.stdDev = expStdA * (1.0f + expf( expCoeff * ( tofData.distance - expPointA)));
estimatorEnqueueTOF(&tofData);
if (isInit) {
   if (range_last != 0 && range_last < RANGE_OUTLIER_LIMIT) {
        zrange-wdistance = (float)range_last * 0.001f; // Scale from [mm] to [m]
        zrange->timestamp = tick;
        updated = true;
   }
}
 146 .init = zRangerInit,
147 .test = zRangerTest,
148 };
    149
150 DECK_DRIVER(zranger_deck);
151
2152 PARAM GROUP START(deck)
153 PARAM_ADD(PARAM_UINT8 | PARAM_RONLY, bcZRanger, &isInit)
154 PARAM_GROUP_STOP(deck)
 🚨 controller_mell 🛮 🗗 zranger2.c 🛭 🚨 zranger.c 🔻 🚨 crtp_localizati 🕒 crtp_commander_ 🗘 estimator_kalma
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         - E
   108 }
    1100 bool zRanger2Test(void)
   111 {
    if (!isInit)
        return false;
 %113
115 return true;
116 }
  110 y
1118 void zRanger2Task(void* arg)
119 {
120 TickType_t lastWakeTime;
121 systemWaitStart();
                systemWaitStart();
    123
124
125
126
127
128
139
130
131
135
136
137
138
140
141
142
143
144
145
146
151
152
153
154
155
                // Restart sensor
VL531.1_StopMeasurement(&dev);
VL531.1_SetDistanceMode(&dev, VL531.1_DISTANCEMODE_MEDIUM);
VL531.1_SetMeasurementTimingBudgetMicroSeconds(&dev, 25000);
                VL53L1 StartMeasurement(&dev):
                lastWakeTime = xTaskGetTickCount();
                while (1) {
  vTaskDelayUntil(&lastWakeTime, M2T(25));
                    range_last = zRanger2GetMeasurementAndRestart(&dev);
rangeSet(rangeDown, range_last / 1000.0f);
                   // check if range is feasible and push into the kalman filter
// the sensor should not be able to measure >5 [m], and outliers
typically
// occur as >8 [m] measurements
if (getStateEstimator() == kalmanEstimator &&
    range last < RANGE_OUTLIER_LIMIT) {
// Form measurement</pre>
                            if(SlamOrFlow) //dann
                       {
tofMeasurement t tofData;
tofMeasurement t tofData;
tofData.timestamp = xTaskGetTickCount();
tofData.distance = (float)range last * 0.001f; // Scale from [mm] to [m]
tofData.stdDev = expsEtdA * (1.0f + expf( expCoeff * ( tofData.distance - expPointA)));
estimatorEnqueueTOF(&tofData);
            }
bool zRanger2ReadRange(zDistance_t* zrange, const uint32_t tick)
{
   bool updated = false;
```

תוצרי הפרויקט

ביצועי המערכת מבחינת זמן אמת

- שאינו "delay" שאינו בזמן אמת קיבלנו שידור מהמצלמה והרחפן עם עיכוב קטן מאוד משפיע על ביצוע המערכת.
- המערכת תוכננה לעבד מידע בזמן אמת ולכן המעקב אחרי הרחפן היה עם דיוק רב .
- אחת הבעיות בזמן אמת הייתה שערוך המרחקים / אורך המסלולים בזמן אמת כך שהיה צריך לעשות כיול ל SLAM כך שיהיה מותאם למרחקים כפי במציאות.
 הצלחנו להתגבר על בעיה זו על ידי זיהוי אותן תכונות ומיקום ובכך האלגוריתם יכול לתפור את המפה ולתקן אותה כשחוזרים לאותן הנקודות במפה.

<u>סרטוני הדגמה:</u>



בלבד, Flow-Deck בוידאו זה ניתן לראות את הרחפן שלנו טס באמצעות רכיב ה מבצע תנועה מעגלית בגובה קבוע ונוחת.

לרכיב זה ישנה סחיפה מסוימת ולכן הוא לא חוזר לאותה הנקודה בדיוק, לצורך כך, התחלנו לעבוד עם SLAM2 כפי שניתן לראות בווידאו הבא:



ניתן לראות שהרחפן חוזר בדיוק לאותה הנקודה (עם סטייה של סנטימטרים בודדים כתוצאה מכך הליך ההמראה התבצע עם הDeck Flow.



בסרטון זה ניתן לראות טיסה בחדר, מצד שמאל של המסך רואים את המיפוי של הMD על מסך המחשב, האלגוריתם מסמן נקודות קבועות בפריימים שמתקבלים בקלט הווידאו וכך קובע את מיקומו בחדר (x,y,z).

סיכום, מסקנות והמלצות להמשך

סיכום כללי מרגע קבלת המידע X,Y,Z מה - PYTHON SCRIPT עד שהרחפן יפעל בהתאם:

This is an explanation for flow's diagram of receiving data X Y Z till arriving to power distribution control(where there the drone is going to work accordingly):

we've done explanation for Z coordination, but the same analogy is going with X Y MEASUREMENT.

- 1. The height measurement is done in the z-ranger deck driver and pushed into the estimator.
- 2. When using the flow or Slam(Any External Position), the kalman filter estimator is used. The height measurement is entered in the kalman filter by the function kalmanCoreUpdateWithTof.
- 3. Eventually the kalman filter generates an estimated pose including the current estimated height.

Then, the controller, outputs motor control(power distribution) in order to get the current estimated height closer to the desired height setpoint.

בחינת תוצאות הפרויקט מול המטרות שהוגדרו מלכתחילה:

- בפרוייקט זה ביצענו שינויים רבים בדרך, התמודדנו עם בעיות רבות לאורך הפרוייקט שגרמו לנו לחקור את הנושא עוד יותר לעומק ולפתח מערכת עובדת וטסה בצורה טובה למדי ובדיוק רב הרבה יותר ממה שציפינו.
 - ההישג המרכזי של הפרויקט ,היא בכך שכיום קיימת תשתית ופלטפורמה להטסה אוטונומית של רחפנים זעירים, יצרנו תשתית למערכות רבות ופתחנו את התחום לפרוייקטים נוספים באוניברסיטה.
- הפרוייקט מפשט את נושא הסטת הרחפנים הזהירים בחללים ללא GPS ופותח את הדלת ליצירת אלגוריתמי תנועה וניווט מתקדמים בתחומים שונים ומגוונים באמצעות API פשוט של מתן פקודות טיסה לנ.צ מסויים(go to) או ע"י מסלול לרחפן.

<u>הצעות לשיפור ביצועי המערכת:</u>

- המגבלה הגדולה ביותר של עולם הרחפנים כיום היא הסוללה, ברגע שמגבלה זו תיפתר זה יביא לשינוי אדיר בעולם כולו, ולא רק בשוק הרחפנים.
 - שיפור קצב העיבוד של האלגוריתם ע"י העברת העבודה ממחשב הלינוקס לג'טסון (Jetson TX2). פעולה זו תקטין את העבודה בתוצרת כתוצאה מתהליך העיבוד של המחשב.
 - מציאת מחשב בעל כוח עיבוד גבוה מספיק שיכול להיות מוטס על הרחפן
 Latency מעט לאפס (כמו למשל Nano Jetson).

אפשרויות להמשך פעילות(פיתוח/מחקר)עתידית:

 אינטגרציה עם סנסורים להתחמקות ממכשולים(דוגמת Multi Ranger) על גבי הרחפן. בסרטון הבא מודגמת היכולת של מערכת מסוג זה אותה בדקנו במסגרת המחקר המקדים שלנו.



ניתן לראות שה Multi-Ranger מזהה את היד ושולח פקודה מידית לרחפן לטוס לצד השני (בסרטון הרחפן טס ללא SLAM)

- . ROS אינטגרציה עם מודולים נוספים קיימים בסביבת •
- הפרוייקט שלנו יכול להוות בסיס לפרויקטים נוספים כמו:
 - 1. זיהוי ניצולים לאחר רעידת אדמה.
 - 2. חקירת מנהרות שלא נגישות לכניסת אדם
- 3. זיהוי חומרים מסוכנים (עשן, גז, קרינה רדיואקטיבית וכדומה)
- כתיבת ובחינת אלגוריתמים מתקדמים לתנועה מורכבת במרחב ו/או
 אלגוריתמים לשיתוף פעולה בין קבוצה של רחפנים אוטונומיים , לסריקה וניווט במקביל.

<u>רשימת מקורות:</u>

- 1. https://www.bitcraze.io/start/
- 2. https://github.com/ros-drivers/video stream opency
- 3. https://github.com/raulmur/ORB_SLAM2
- 4. https://github.com/ECEBORG/Kinect-ORBSLAM2
- 5. http://wiki.ros.org/orb_slam2_ros