

CRC

Baralho	
-Qtde_Cartas -Qtde_Evidencia -Qtde_Arquivo	Carta

Carta	
-Nome -Imagem -Altura -Largura -Desenhar()	Baralho

Arquivo	Carta
-Ativo -Tipo	JogoTela

Evidencia	Carta
-Tipo -Imagem_Fundo	JogoTela

JogoTela	Tela
-Tempo -Pontuacao -Comparar() -Perguntar() -Acursar() -TelaMenu() -Musica() -Carregar_Recurso() -Descarregar_Recurso() -Mouse_Cima() -Pause -Escolhe_Evidencia	Arquivo Evidencia Botao

Ranking	
-Pontuacao -Carregar_Pontuacao() -Gravar_Pontuacao() -Verificar_Record() -Atualizar_Record()	Tela

Tela	
<ul style="list-style-type: none"> -Imagem -Estado -Desenhar() 	Ranking

TelaOpcoes	Tela
<ul style="list-style-type: none"> -Voltar -Volume -SomAtivo 	Botao

TelaRecord	Tela
-Voltar	Botao

TelaInicio	Tela
-Jogar -Record -Opcoes -Comandos -Sair	Botao

Game_Over	Tela
-Voltar	Botao

TelaComandos	Tela
-Voltar	Botao

Botao	
-Altura	TelaComandos
-Largura	Game_Over
-Imagem	TelaOpcoes
-Desenhar()	TelaRecord
-Mouse_Cima()	telainicio
-Atualizar_volume()	JogoTela
-Habilitar_Som()	
-Sair()	
-Atualizar_Status()	
-Voltar()	
-Telainiciar_Jogo()	
-TelaRecord()	
-TelaOpcoes()	
-TelaComandos()	