

Kerjakan tugas menggunakan salinan dokumen ini. Export dokumen dalam format PDF jika sudah selesai mengerjakan.

| | |
|-----------------------|--|
| Worksheet Code | 6.1 |
| Worksheet Name | Membuat perancangan antarmuka pengguna |
| Student Name | Taufan Ali |
| NIM | 2215016135 |
| Lecture Session Group | C |

Task 1 - Membuat sitemap task flow berdasarkan requirement yang tersedia.

Instruksi: Berdasarkan use case diagram berikut, buatlah sitemap task flow.

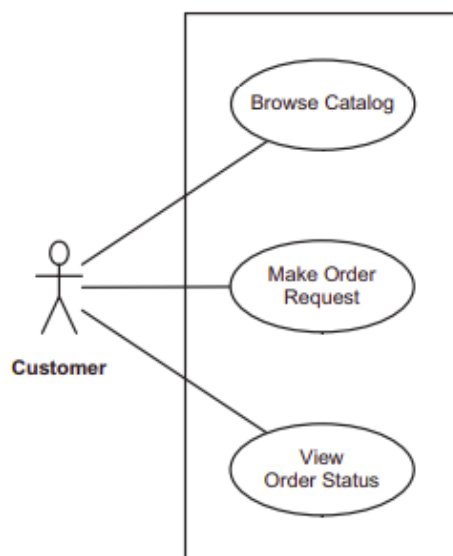
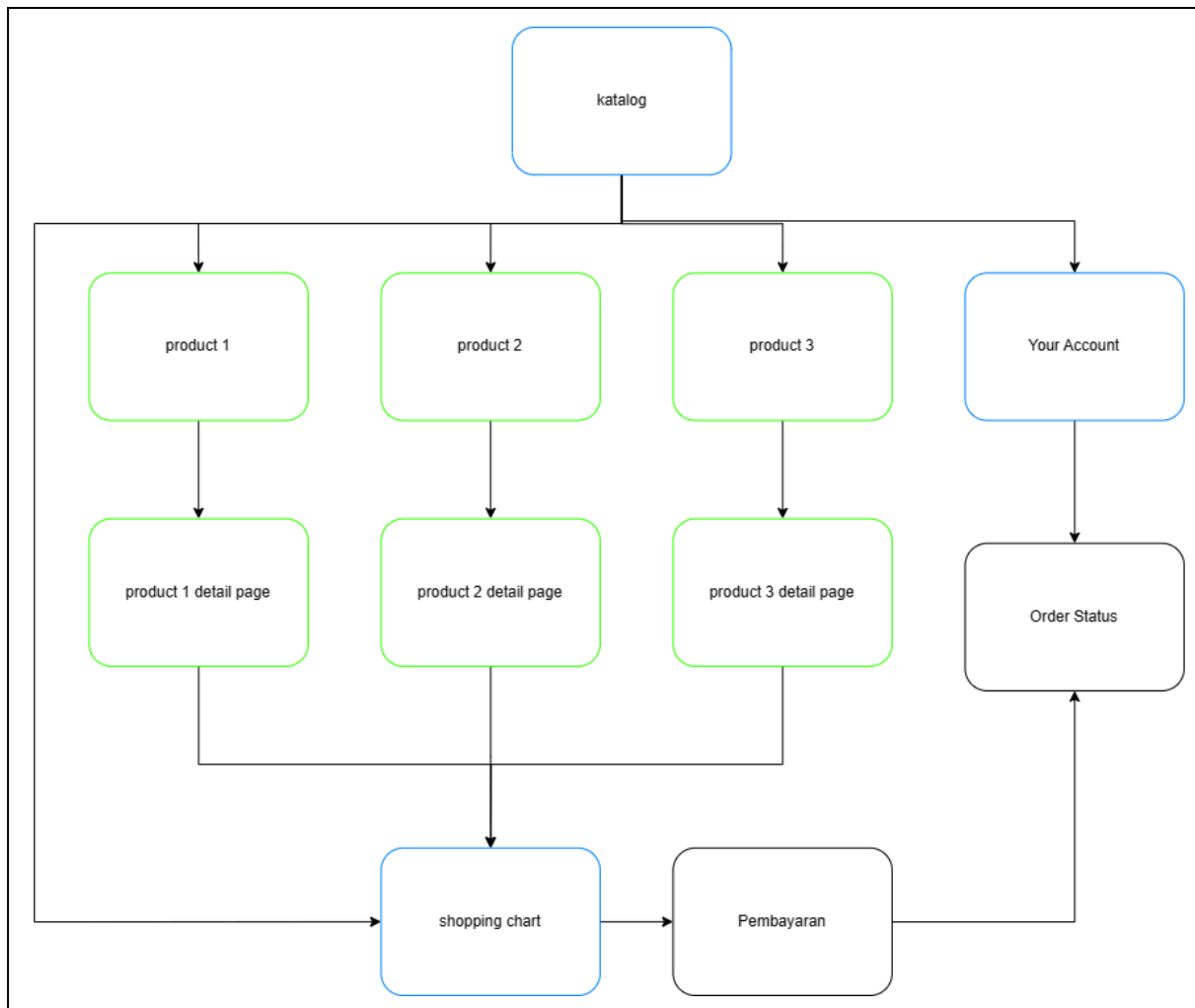


Figure 6.8. Online Shopping System actor and use cases

Jawaban

Lampirkan gambar sitemap task flow yang Anda buat menggunakan alat pembuat diagram seperti draw.io pada kolom dibawah ini.



Penjelasan Gambar

Buat penjelasan gambar secara efisien pada kolom berikut. Gunakan daya kreatifitas Anda untuk menyajikan informasi yang efisien dan menarik untuk dibaca.

Pada saat pertama kali masuk ke dalam katalog, user akan mendapati produk produk yang ditawarkan oleh toko. Dalam sitemap tersebut saya berikan contoh 3 produk. Di dalam katalog tersebut terdapat 2 menu, menu shopping cart/keranjang belanja untuk melihat daftar produk yang hendak dibeli oleh user dan menu your account yang berisikan status order user. Setelah user menambahkan produk ke dalam keranjang, sistem akan meminta user untuk memilih barang yang akan dibayar, setelah user membayar dan sudah dikonfirmasi oleh sistem, maka user akan dilihatkan dengan status order yang baru saja dilakukan. Status order juga dapat dilihat oleh user dengan menekan menu your account.

Task 2 - Membuat mockup visual desain dari Page-Level task flow yang diberikan.

Instruksi: Buatlah mockup aplikasi mobile berdasarkan activity diagram dibawah ini. Buat juga high fidelity prototipe interaktif.

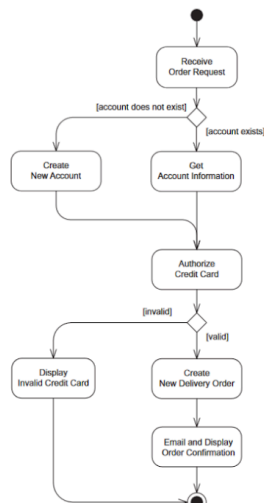


Figure 22.3. Activity diagram for Make Order Request use case

Main Flow:

1. Pelanggan memberikan permintaan pesanan dan ID akun pelanggan untuk membayar pembelian.
2. Sistem mengambil **informasi akun*** pelanggan, termasuk detail kartu kredit pelanggan.
3. Sistem **memeriksa kartu kredit*** pelanggan untuk jumlah pembelian dan, jika disetujui, membuat nomor otorisasi pembelian kartu kredit.
4. Sistem membuat pesanan pengiriman yang berisi rincian pesanan, ID pelanggan, dan nomor otorisasi kartu kredit.
5. Sistem mengkonfirmasi persetujuan pembelian dan menampilkan informasi pesanan kepada pelanggan.

Alternative Flow:

- Langkah 2: Jika pelanggan tidak memiliki akun, sistem membuat akun.
- Langkah 3: Jika permintaan kartu kredit pelanggan ditolak, sistem meminta pelanggan untuk memasukkan nomor kartu kredit yang berbeda. Pelanggan dapat memasukkan nomor kartu kredit yang berbeda atau membatalkan pesanan.

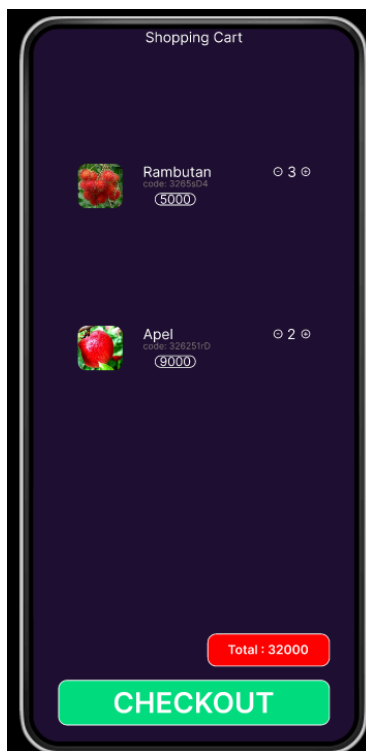
Jawaban

[Buat hasil menggunakan alat pembuat mockup seperti draw.io atau figma. Lampirkan hasil pada kolom dibawah ini. Anda mungkin harus membuat beberapa halaman desain visual untuk memenuhi task flow diatas. Buat juga prototipe aplikasi yang interaktif dari hasil desain tersebut. Gunakan alat pembuat prototipe aplikasi seperti figma dll]

Tautan High Fidelity Prototipe Interaktif:

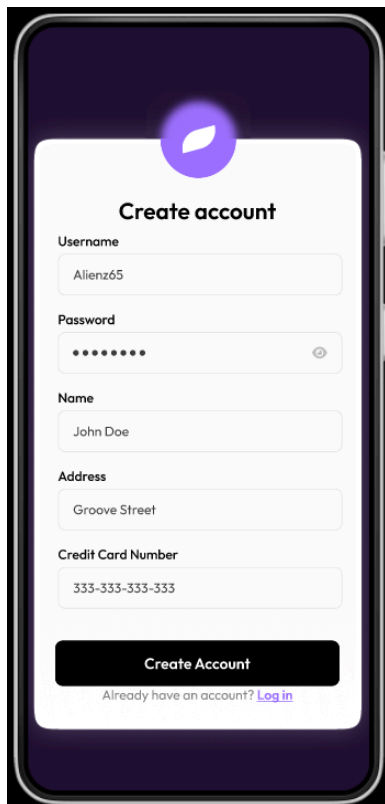
[klik ini](#)

Page 1 - Shopping Cart



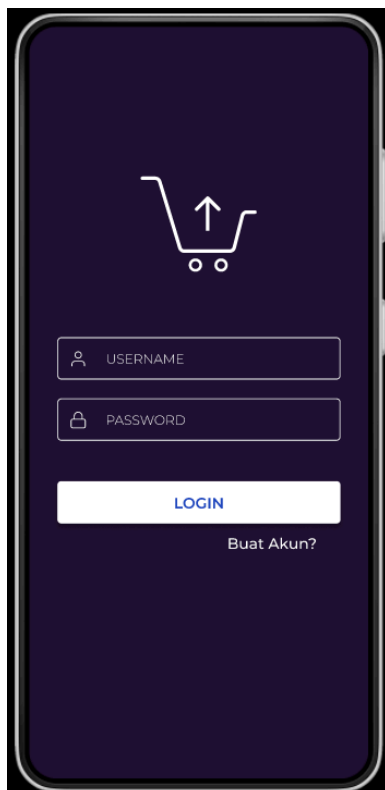
Pada page ini, user dapat melihat produk apa saja yang sudah dimasukkan ke dalam keranjang dan bisa melakukan checkout

Page 2 - Register Page

A mobile app interface for creating a new account. The background is dark purple. At the top, there is a white circular icon with a green leaf. Below it, the text "Create account" is centered. The form consists of several input fields: "Username" with the text "Alienz65", "Password" with masked characters "*****" and an eye icon, "Name" with the text "John Doe", "Address" with the text "Groove Street", and "Credit Card Number" with the text "333-333-333-333". At the bottom, there is a black button with the text "Create Account" and a link "Already have an account? Log in" in purple.

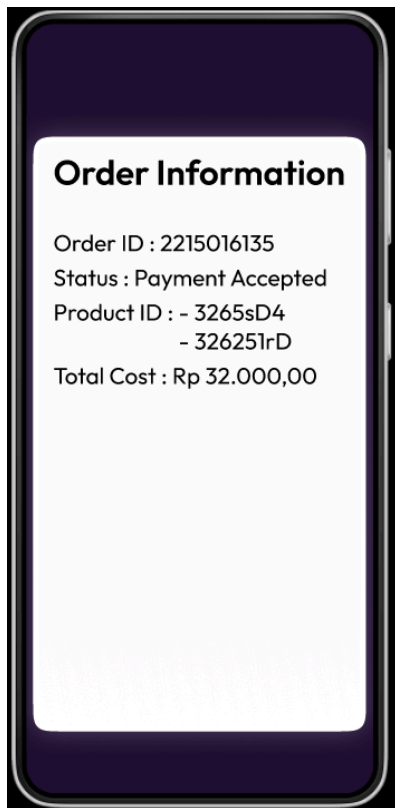
User dapat membuat akun dengan mengisi informasi yang diperlukan seperti gambar disamping

Page 3 - Login Page

A mobile app interface for logging in. The background is dark purple. At the top, there is a white shopping cart icon with an upward arrow. Below it, there are two input fields: "USERNAME" with a person icon and "PASSWORD" with a lock icon. Below these fields is a white button with the text "LOGIN" in blue. At the bottom, there is a link "Buat Akun?" in white.

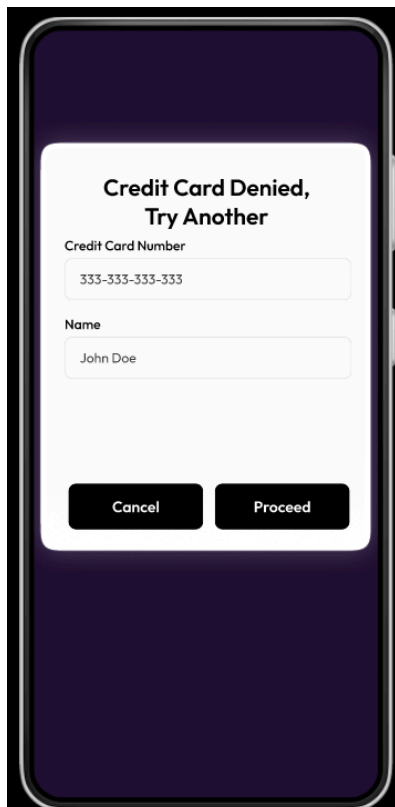
User dapat melakukan login dengan menggunakan akun yang telah dibuat, atau dapat membuat akun baru

Page 4 - Payment Accepted/Order Information Page



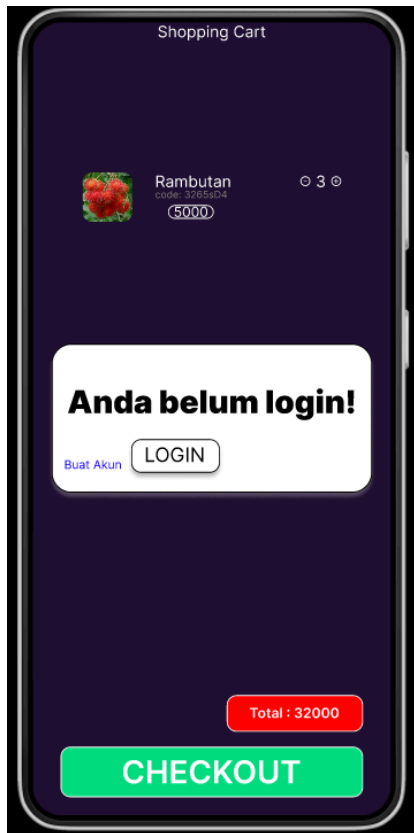
Jika user sudah memiliki akun dan pembayaran user disetujui oleh sistem, maka sistem akan memproses dan akan menampilkan informasi seperti di atas kepada user.

Page 5 - Payment Denied



Jika pembayaran yang dilakukan oleh user ditolak oleh sistem, maka sistem meredirect user ke page ini. User dapat melakukan cancel atau melakukan penggantian credit card dan memproses pembayaran.

Page 6 - Belom Login Pop Up



Jika user hendak melakukan checkout namun belum memiliki akun, maka sistem akan memberikan pop up untuk meminta melakukan login atau membuat akun terlebih dahulu