Nama : Taufik Ramdan Nim : 20210040154

Kelas: TI21F

Tugas Dasar Pemrograman Sesi 6

Soal

- 1.Buatlah sebuah sistem penerimaan calon programmer yang akan menerima dua nilai (nilai coding dan nilai interview).Untuk penilaain test coding skala penilaian yang diberikan dimulai dari 0 hingga 100 dengan sistem penilaian
- ✓ ketika seseorang mendapatkan nilai lebih dari 80 maka peserta tersebut akan mendapatkan hasil tes LOLOS.
- ✓ ketika sesorang mendapatkan nilai diantara 60 hingga 80 maka peserta tersebut mendapatkan hasil tes DIPERTIMBANGKAN.
- ✓ ketika seseorang mendapatkan nilai dibawah 60 maka peserta tersebut mendapatkan hasil tes GAGAL. Sedangkan untuk penilaian interview adalah
- ✓ ketika nilai yang diberikan kepada seseorang tersebut adalah "A" atau"B" maka peserta tersebut dianggap LOLOS interview,
- ✓ selain kedua nilai tersebut maka peserta dianggap GAGAL tes interview. Ketika calon programmer mendapatkan nilai coding LOLOS atau DIPERTIMBANGKAN dan juga LOLOS test interview maka tampilkanlah pesan "Selamat Kamu Berhasil Menjadi Calon Programmer". Jika tidak maka tampilkanlah pesan "Maaf Kamu Belum Berhasil Menjadi Calon Programmer"
- 2.Sebuah klub sepak bola "PERSEGI FC" mempunyai aturan dalam memberikan nomor punggung bagi para pemainnya. Para pemain diperbolehkan mempunyai posisi lebih dari 1. Berikut adalah beberapa aturannya:
- a. Untuk nomor punggung genap, digunakan untuk posisi "target attacker"
- b. Untuk nomor punggung genap antara 50-100, digunakan untuk pemain yang "berhak dipilih menjadi capten team"
- c. Untuk nomor punggung ganjil, digunakan untuk posisi "defender"
- d. Untuk nomor punggung ganjil lebih dari 90, digunakan untuk posisi "Playmaker"
- e. Untuk nomor punggung ganjil kelipatan dari 3 dan 5, digunakan untuk posisi "keeper" Buatlah program untuk melakukan pengecekan sebuah nomor punggung dapat berfungsi sebagai posisi apa saja.

Ini link Github nya: https://github.com/taufik-01/Dasar-pemrograman-sesi-6.git

<u>Iawaban</u>

```
🕽 ≡ 🕌 [▶] #Tuafik Ramdan,20210040154,TI21F
                 # Masukkan nilai dari pengguna
                 coding = int(input("Masukkan nilai coding (0-100): "))
interview = input("Masukkan nilai interview (A/B/C/D): ").upper()
                 # Menilai hasil tes coding
                 if coding > 80:
    hasil_coding = "LOLOS"
                 elif 60 <= coding <= 80:
hasil_coding = "DIPERTIMBANGKAN"
                 else:
                     hasil_coding = "GAGAL"
                 # Menilai hasil interview
                 if interview in ["A", "B"]:

hasil_interview = "LOLOS"
                 else:
                     hasil_interview = "GAGAL"
                 # Menentukan hasil akhir
                 if hasil_coding in ["LOLOS", "DIPERTIMBANGKAN"] and hasil_interview == "LOLOS":
                     print("Selamat Kamu Berhasil Menjadi Calon Programmer")
                 else:
                     print("Maaf Kamu Belum Berhasil Menjadi Calon Programmer")

→ Masukkan nilai coding (0-100): 91
                 Masukkan nilai wawancara (A/B/C/D): A
Selamat Kamu Berhasil Menjadi Calon Programmer
\exists \equiv \sqrt[4]{angka} [16] # Input nomor punggung
                   nomor = int(input("Masukkan nomor punggung pemain: "))
                   # Daftar posisi
                   posisi = []
                   # Cek posisi berdasarkan aturan
                   if nomor % 2 == 0:
                        posisi.append("Target Attacker")
                        if 50 <= nomor <= 100:
                            posisi.append("Berhak Dipilih Menjadi Captain Team")
                   if nomor % 2 == 1:
                        posisi.append("Defender")
                        if nomor > 90:
                             posisi.append("Playmaker")
                        if nomor % 3 == 0 and nomor % 5 == 0:
                            posisi.append("Keeper")
                   # Tampilkan hasil posisi
```

Masukkan nomor punggung pemain: 99
Nomor punggung 99 memiliki posisi:

print("Nomor punggung", nomor, "memiliki posisi:")

- Pembela
- Pembuat permainan

for p in posisi: print("-", p)