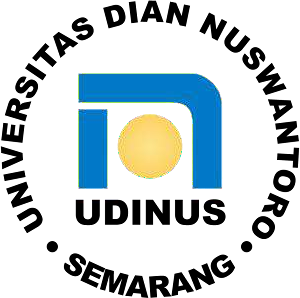
**PROPOSAL PERENCANAAN PROYEK APLIKASI JENIUS UNTUK MENABUNG, TRANSAKSI & INVESTASI MASA DEAPAN**



Disusun oleh :

Nama : Ahmad Taufik

NIM : A11.2019.12142

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO SEMARANG**

**2022**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Judul Proyek | : | APLIKASI JENIUS UNTUK MENABUNG, TRANSAKSI & INVESTASI MASA DEAPAN |
| Tanggal Mulai Proyek | : | 15 Mei 2022 |
| Tanggal Akhir Proyek | : | 10 Agustus 2022 |
| Informasi Anggaran | : | Rp. 60.000.000,00 |
| Mnager Project | : | Ahmad Taufik |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Peranan Tanggung Jawab :** | | | |
| **No.** | **Nama** | **Peranan** | **Posisi** |
| 1 | Ahmad Taufik | Direktur | Direktur |
| 2 | Muhammad Mustofa | Project owner | Project owner |
| 3 | Angga Dwi Candra | Project Manager | Project Manager |
| 4 | Anggeila Meisesari | System analyst | System analyst |
| 5 | Andy Prasetyo | Desainer | Desainer |
| 6 | Andriyas Hardinata | Programer | Programer |
| 7 | Yahya Fitriansyah | Programer | Programer |
| 8 | Sandy sultan | Programer | Programer |
| 9 | Zaenal arifin | Programer | Programer |
| 10 | Andy victor | Tester | Tester |
| 11 | Nining yulainingsih | Documentator | Documentator |
| 12 | Serli marlina | Administrator | Administrator |

|  |
| --- |
| **Tujuan Proyek :** |
| Proyek Aplikasi Jenius Untuk Menabung, Transaksi dan Investasi Masa Depan, yang akan dibuat untuk masyarakat yang membutuhkan kemudahan dalam berteansaksi, menabung dan investasi dalam jangka panjang  **Fungsi Sistem Informasi aplikasi** **yang akan dibuat:**   1. **Fungsi Edukasi**   Aplikasi ini dapat menjadi wadah untuk membantu penggunanya melakukan aktivitas finansial seperti menabung, bertransaksi, atau mengatur keuangan serta memungkinkan nasabah untuk memiliki rekening bank. Semua dilakukan dari satu tempat, dari ponsel, baik yang berbasis Android maupun iOS.   1. **Fungsi Riset**   Aplikasi mempersiapkan fitur yang memudahkan untuk melakukan aktivitas finansial seperti menabung, bertransaksi, atau mengatur keuangan serta memungkinkan nasabah untuk memiliki rekening bank   1. **Fungsi Rekreasi**   Para pengguna Aplikasi dapat melakukan aktivitas finansial seperti menabung, bertransaksi dan investasi   1. **Fungsi Publikasi**   Aplikasi ini layaknya alat sebagai sarana melakukan aktivitas finansial seperti menabung, bertransaksi, atau mengatur keuangan serta memungkinkan nasabah untuk memiliki rekening bank.   1. **Fungsi Deposit**   Aplikasi ini berfungsi layaknya wadah untuk melakukan aktivitas finansial seperti menabung, bertransaksi, atau mengatur keuangan serta memungkinkan nasabah untuk memiliki rekening bank. |

1. **Tujuan**

Tujuan proyek ini adalah membangun Aplikasi untuk melakukan aktivitas finansial seperti menabung, bertransaksi, atau mengatur keuangan serta memungkinkan nasabah untuk memiliki rekening bank.

**Features**

Aplikasi ini memiliki beberapa fitur antara lain :

1. Transaksi

Merupakan bagian dari aktivitas ekonomi. Transaksi berkaitan dengan kesepakatan antara pembeli dan penjual untuk memperdagangkan barang, jasa, atau instrumen keuangan.

* Pembayaran.
* Tagihan Uang.
* Kirim uang.
* Kelola Transaksi
* Investasi

1. **Business Objective**
2. Faktor Penentu Keberhasilan
3. Komitmen dan dukungan dari pihak management
4. Komitmen dan dukungan dari team proyek
5. Tersedia Tim yang kompeten
6. Kerjasama semua pihak
7. Kontinuitas pelaksanaan proyek
8. Disiplin sesuai rencana kerja proyek
9. Dokumentasi lengkap
10. Tersedia semua fasilitas pendukung
11. Keuntungan yang diharapkan
12. Mempermudah Transaksi pembayaran, tagijan dan kirim uang
13. Memberikan sebuah undian hadiah setiap tahunnya
14. Memberikan bonus ataupun cashback saat pembayaran
15. **Budget Estimate and Financial Analysis**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Deskripsi Tugas / Pekerjaan (Task)** | **Waktu Tenaga Kerja (Hari)** | **Tarif Tenaga Kerja (Rp)** | **Jumlah Tenaga Kerja** | **Biaya Tenaga Kerja (Rp)** | **Biaya Lain-lain (Rp)** | **Total Per Task (Rp)** |
| **1.** | **Analisa dan Desain Sistem** |  |  |  |  |  |  |
| 1.1. | Menganalisa Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan dengan melakukan wawancara kepada pihak yang ditunjuk | 2 | 400.000 | 1 | 800.000 |  | 800.000 |
| 1.2. | Membuat Statement of Purpose, Event List dan Use Case Diagram. | 1 | 400.000 | 1 | 400.000 |  | 400.000 |
| 1.3. | Membuat Activity Diagram dan sequence Diagram | 1 | 400.000 | 1 | 400.000 |  | 400.000 |
| 1.4. | Membuat Class Diagram | 1 | 400.000 | 1 | 400.000 |  | 400.000 |
| 1.5. | Membuat Kamus Data | 1 | 400.000 | 1 | 400.000 |  | 400.000 |
| 1.6. | Membuat Process Spesification | 1 | 400.000 | 1 | 400.000 |  | 400.000 |
| 1.7. | Dokumentasi Analisa & Desain Sistem | 2 | 400.000 | 1 | 800.000 |  | 800.000 |
| **2.** | **Desain Aplikasi** |  |  |  |  |  |  |
| 2.1. | Membuat Desain Input | 2 | 300.000 | 1 | 600.000 |  | 600.000 |
| 2.2. | Membuat Desain Report | 2 | 300.000 | 1 | 600.000 |  | 600.000 |
| 2.3. | Dokumentasi Desain Aplikasi | 3 | 300.000 | 1 | 900.000 |  | 900.000 |
| **3.** | **Pembuatan Program** |  |  |  |  |  |  |
| 3.1. | Programming (Back End & Front End) | 50 | 150.000 | 4 | 30.000.000 |  | 30.000.000 |
| 3.2. | Dokumentasi Program (Back End & Front End) | 5 | 100.000 | 4 | 2.000.000 |  | 2.000.000 |
| **4.** | **Testing Program** |  |  |  |  |  |  |
| 4.1. | Melakukan test terhadap program | 2 | 150.000 | 2 | 600.000 |  | 600.000 |
| 4.2. | Memberikan catatan list perbaikan | 1 | 150.000 | 2 | 300.000 |  | 300.000 |
| 4.3. | Dokumentasi Testing Program | 2 | 150.000 | 2 | 600.000 |  | 600.000 |
| **5.** | **Instalasi Program** |  |  |  |  |  |  |
| 5.1. | Setting Infrastruktur dan Software pendukung | 1 | 200.000 | 4 | 800.000 |  | 800.000 |
| 5.2. | Instalasi Program ke Client | 1 | 200.000 | 4 | 800.000 |  | 800.000 |
| **6.** | **Training User / SDM** |  |  |  |  |  |  |
| 6.1. | Melakukan pelatihan | 2 | 150.000 | 3 | 900.000 |  | 900.000 |
| **7.** | **Dokumentasi** |  |  |  |  |  |  |
| 7.1. | Desain Speksifikasi Sistem | 15 | 100.000 | 1 | 1.500.000 |  | 1.500.000 |
| 7.2. | Dokumentasi SOP | 10 | 100.000 | 1 | 1.000.000 |  | 1.000.000 |
| 7.3. | Dokumentasi Administrasi Proyek | 10 | 100.000 | 1 | 1.000.000 |  | 1.000.000 |
| 7.4. | Dokumentasi User & Admin Guide + Dokumen Program | 5 | 100.000 | 1 | 500.000 |  | 500.000 |
| 7.5. | Dokumentasi Manajemen Proyek | 10 | 100.000 | 1 | 1.000.000 |  | 1.000.000 |
| **8.** | **Maintenance** |  |  |  |  |  |  |
| 8.1. | Pemeliharaan dan Perbaikan Sistem | 20 | 100.000 | 6 | 2.000.000 |  | 12.000.000 |
| **9.** | **Administrasi** |  |  |  |  |  |  |
| 9.1. | Melakukan Administrasi Proyek & Mendokumentasikannya | 80 | 75.000 | 1 | 6.000.000 |  | 6.000.000 |
| Lain-Lain | |  |  |  |  |  |  |
| Biaya Bahan dan Pencetakan Dokementasi | |  |  |  |  | 1.500.000 | 1.500.000 |
| Perubahan Analisa | | 3 | 300.000 | 1 | 900.000 |  | 900.000 |
| Perubahan Bentuk Desain | | 3 | 300.000 | 1 | 900.000 |  | 900.000 |
| Penambahan Program | | 5 | 100.000 | 2 | 1.000.000 |  | 1.000.000 |
| Biaya Cadangan Operasional | |  |  |  |  | 3.000.000 | 3.000.000 |
| Biaya Cadangan Tak Terduga | |  |  |  |  | 3.000.000 | 3.000.000 |
| Biaya Finger Print & Infrastruktur Lainnya | |  |  |  |  | 15.000.000 | 15.000.000 |
| Sub Total : | |  |  |  |  |  | 90.000.000 |
| **PERENCANAAN TOTAL :** | | **Rp. 60.000.000,- (Enam Puluh Juta Rupiah)** | | | | | |

1. **Schedule Estimate**

Untuk proyek pembangunan APLIKASI JENIUS UNTUK MENABUNG, TRANSAKSI & INVESTASI MASA DEAPAN ini diperlukan waktu 120 hari kerja (membangun sistem) ditambah 20 hari kerja (*maintenance*) ditambah 10 hari kerja (perubahan kerja dan meeting). Total waktu pengerjaan 87 hari kerja.

1. **Schedule *(Work Breakdown Structure*)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Deskripsi Tugas (Taks)** | **Durasi (Hari Kerja)** | **Mulai** | **Selesai** |
| **1.** | **Analisa dan Desain Sistem** |  | 15-05-2022 | 23-05-2022 |
| 1.1. | Menganalisa Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan dengan melakukan wawancara kepada pihak yang ditunjuk | 2 | 15-05-2022 | 16-05-2022 |
| 1.2. | Membuat Statement of Purpose, Event List dan Use Case Diagram. | 1 | 17-05-2022 | 17-05-2022 |
| 1.3. | Membuat Activity Diagram dan sequence Diagram | 1 | 18-05-2022 | 18-05-2022 |
| 1.4. | Membuat Class Diagram | 1 | 19-05-2022 | 19-05-2022 |
| 1.5. | Membuat Kamus Data | 1 | 20-05-2022 | 20-05-2022 |
| **1.6.** | Membuat Process Spesification | 1 | 21-05-2022 | 21-05-2022 |
| **1.7.** | Dokumentasi Analisa & Desain Sistem | 2 | 22-05-2022 | 23-05-2022 |
| **2.** | **Desain Aplikasi** |  | 23-05-2022 | 29-05-2022 |
| 2.1. | Membuat Desain Input | 2 | 23-05-2022 | 24-05-2022 |
| 2.2. | Membuat Desain Report | 2 | 25-05-2022 | 26-05-2022 |
| 2.3. | Dokumentasi Desain Aplikasi | 3 | 27-05-2022 | 29-05-2022 |
| **3.** | **Pembuatan Program** |  | 30-05-2022 | 23-07-2022 |
| 3.1. | Programming (Back End & Front End) | 50 | 30-05-2022 | 18-07-2022 |
| 3.2. | Dokumentasi Program (Back End & Front End) | 5 | 19-07-2022 | 23-07-2022 |
| **4.** | **Testing Program** |  | 24-07-2022 | 28-07-2022 |
| 4.1. | Melakukan test terhadap program | 2 | 24-07-2022 | 25-07-2022 |
| 4.2. | Memberikan catatan list perbaikan | 1 | 26-07-2022 | 26-07-2022 |
| 4.3. | Dokumentasi Testing Program | 2 | 27-07-2022 | 28-07-2022 |
| **5.** | Instalasi Program |  | 01-08-2022 | 02-08-2022 |
| 5.1. | Setting Infrastruktur dan Software pendukung | 1 | 01-08-2022 | 01-08-2022 |
| 5.2. | Instalasi Program ke Client | 1 | 02-08-2022 | 02-08-2022 |
| **6.** | Training User / SDM |  | 05-08-2022 | 05-08-2022 |
| 6.1. | Melakukan pelatihan | 2 | 05-08-2022 | 05-08-2022 |
| 7. | Dokumentasi |  | 30-05-2022 | 30-07-2022 |
| 7.1. | Desain Speksifikasi Sistem | 15 | 30-05-2022 | 19-06-2022 |
| 7.2. | Dokumentasi SOP | 10 | 20-06-2022 | 02-07-2022 |
| 7.3. | Dokumentasi Administrasi Proyek | 10 | 03-07-2022 | 14-07-2022 |
| 7.4. | Dokumentasi User & Admin Guide + Dokumen Program | 5 | 15-07-2022 | 19-07-2022 |
| 7.5. | Dokumentasi Manajemen Proyek | 10 | 20-07-2022 | 30-07-2022 |
| **8.** | **Maintenance** |  | 05-08-2022 | 25-08-2022 |
| 8.1. | Pemeliharaan dan Perbaikan Sistem | 20 | 05-08-2022 | 25-08-2022 |
| **9.** | **Administrasi** |  | 16-05-2022 | 10-08-2022 |
| 9.1. | Melakukan Administrasi Proyek & Mendokumentasikannya | 80 | 16-05-2022 | 10-08-2022 |

**WBS**

Aplikasi Genius

Software:

* Windows 10
* Android Studio
* Google Chrome

**Service :**

* Transaksi
* Pembayaran.
* Tagihan Uang.
* Kirim uang.
* Kelola Transaksi
* Investasi

Hardware:

* Ponsel
* komputer
* Wifi
* Alat Transaksi

Pada project ini SDLC yang saya gunakan yaitu Metode Agile

