

CLASS & OBJECT

Nama : Taufik Hidayat

NIM : 312310576

Kelas : TI.23.A.6

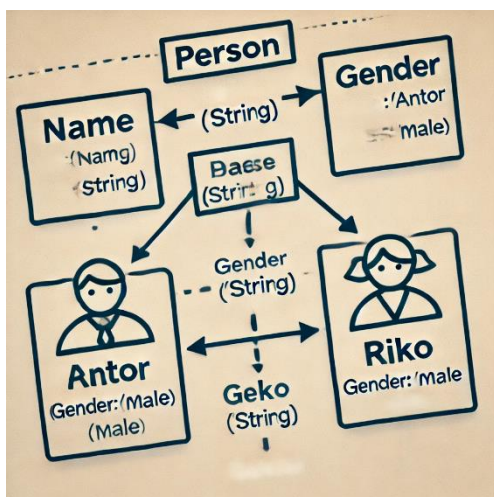
Latihan(1)

1. Apa yang harus didefinisikan sebelum membuat objek?

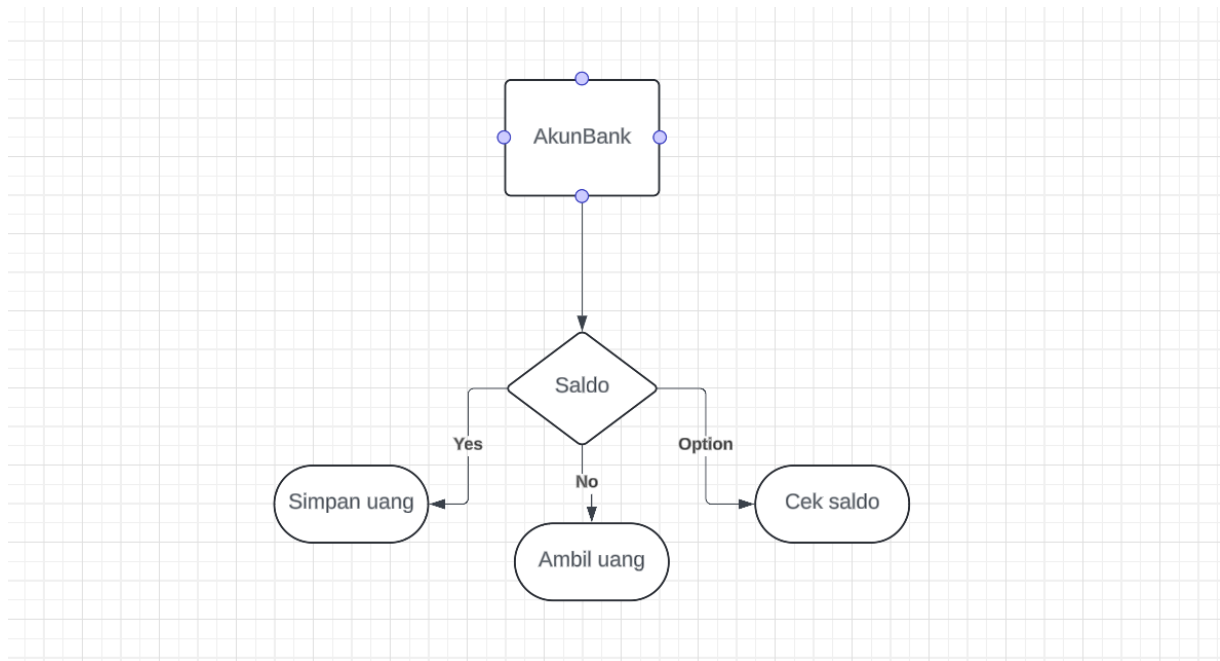
Jawabannya adalah harus membuat kelas(class) terlebih dahulu karena menentukan data dan fungsi yang dimiliki objek contoh :

```
class Person {  
  
String name;  
  
String gender;  
  
Untuk inialisasi objek  
Person(String name, String gender) {  
  
this.name = name;  
  
this.gender = gender;  
  
}
```

2. Buat Diagram gambar 2 objek Riko Dan Antor



3. Buat gambar diagram objek Akunbank dengan metode instan `simpanUang`, `ambilUang`, dan `cekSaldo`.



Latihan(2)

1. Mendeklarasikan class `Person` dengan atribut `Nama`, `JenisKelamin`, `Umur`

```
J Person.java > ...
1 public class Person {
2     // Atribut
3     String nama;
4     String jenisKelamin;
5     int umur;
6 }
```

2. Buat 2 Objek class person dengan nama riko dan anton

```
7 // Konstruktor untuk menginisialisasi atribut dan langsung menampilkan informasi
8 public Person(String nama, String jenisKelamin, int umur) {
9     this.nama = nama;
10    this.jenisKelamin = jenisKelamin;
11    this.umur = umur;
12    System.out.println("Nama: " + nama + ", Jenis Kelamin: " + jenisKelamin + ", Umur: " + umur);
13 }
14
Run main | Debug main | Run | Debug
15 public static void main(String[] args) {
16     // Membuat objek dari class Person dan langsung menampilkan informasi
17     new Person(nama:"Riko", jenisKelamin:"Laki-laki", umur:25);
18     new Person(nama:"Antor", jenisKelamin:"Laki-laki", umur:30);
19 }
20 }
```

Latihan(3)

1. Mendeklarasikan class AkunBank dengan metode instan, SimpanUang, AmbilUang dan CekSaldo

```
AkunB Close (Ctrl+F4) | Java Support for Java(TM) by Red Hat > AkunBank
1 public class AkunBank {
2     private double saldo;
3
4     public AkunBank(double saldoAwal) {
5         saldo = saldoAwal;
6     }
7
8     public void SimpanUang(double jumlah) {
9         if (jumlah > 0) {
10             saldo += jumlah;
11             System.out.println("Simpan Uang: Rp." + jumlah);
12         }
13     }
14
15     public void AmbilUang(double jumlah) {
16         if (jumlah > 0 && jumlah <= saldo) {
17             saldo -= jumlah;
18             System.out.println("Ambil Uang: Rp." + jumlah);
19         }
20     }
21
22     public void CekSaldo() {
23         System.out.println("Saldo Saat Ini: Rp." + saldo);
24     }
25 }
```

2. Buat objek AkunBank

```
Run main | Debug main | Run | Debug
26 public static void main(String[] args) {
27     // Membuat objek AkunBank dengan saldo awal Rp.100.000
28     AkunBank akun = new AkunBank(saldoAwal:100000);
29
30     // Menampilkan pesan selamat datang dan saldo awal
31     System.out.println(x:"SELAMAT DATANG DI ABC");
32     akun.CekSaldo(); // Menampilkan saldo saat ini
33
34     // Menyimpan uang
35     akun.SimpanUang(jumlah:500000);
36     akun.CekSaldo(); // Menampilkan saldo setelah menyimpan
37
38     // Mengambil uang
39     akun.AmbilUang(jumlah:140000);
40     akun.CekSaldo(); // Menampilkan saldo setelah mengambil
41 }
42
43
```

Outputnya :

```
PS C:\Users\hiday\Downloads\SEMESTER 3\TUGAS\Pemrograman Orientasi Objek\TUGAS LATIHAN jv dll>
man Orientasi Objek\TUGAS LATIHAN jv dll'; & 'C:\Program Files\Java\jdk-23\bin\java.exe' '--enab
' 'C:\Users\hiday\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\6af9cd771660f133c01b1b137d843938\re
ank'
SELAMAT DATANG DI ABC
Saldo Saat Ini: Rp.100000.0
Simpan Uang: Rp.500000.0
Saldo Saat Ini: Rp.600000.0
Ambil Uang: Rp.140000.0
Saldo Saat Ini: Rp.460000.0
PS C:\Users\hiday\Downloads\SEMESTER 3\TUGAS\Pemrograman Orientasi Objek\TUGAS LATIHAN jv dll>
```