

## Generalisasi dan inheritance.

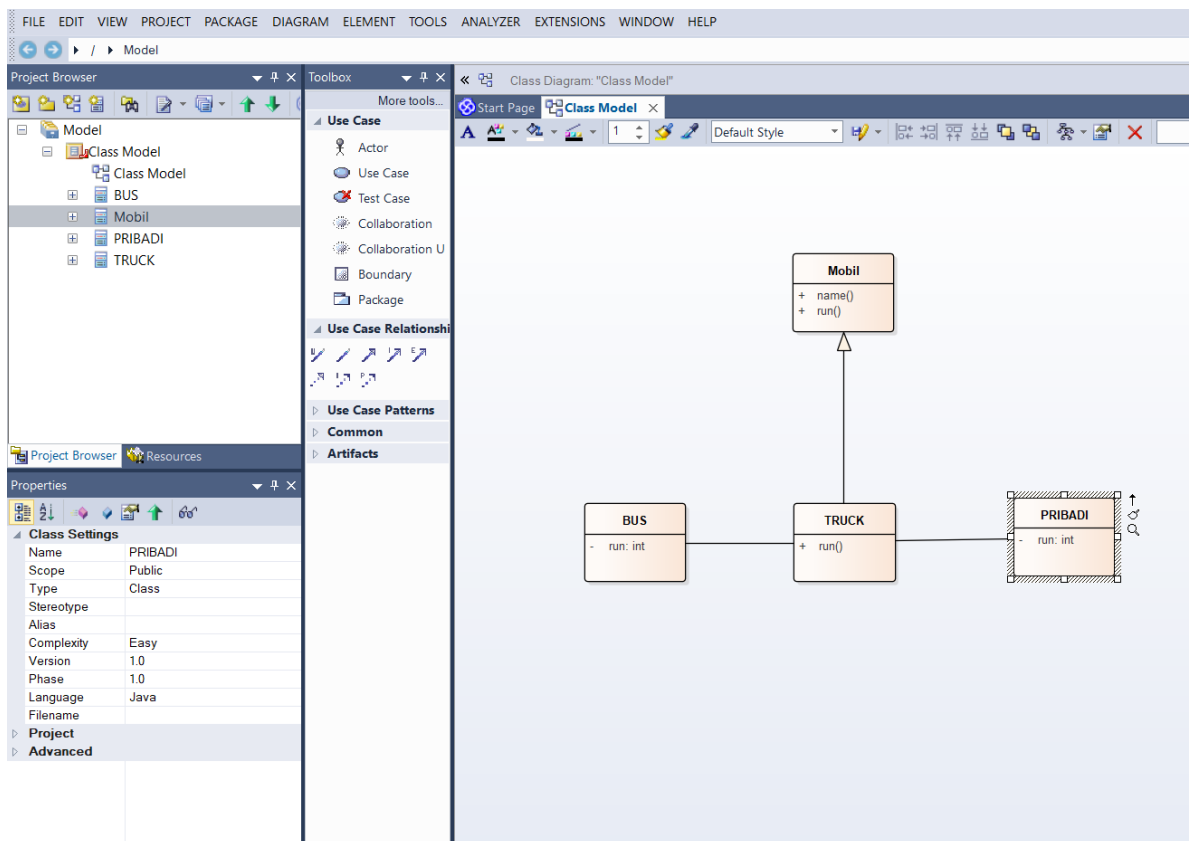
Konsep ini dapat dianalogikan dengan induk dan anak dimana anak akan mewarisi sifat induknya.

### INHERITANCE

Adalah konsep pemrograman dimana sebuah class dapat menurunkan property dan method yang dimilikinya kepada class lain. Konsep INHERITANCE digunakan untuk memanfaatkan fitur "code reuse" untuk menghindari duplikasi kode program.

Konsep INHERITANCE membuat sebuah struktur atau "tingkatan" class dalam kode program. Class yang "diturunkan" bisa disebut dengan **class induk, super class, base class**. Sedangkan class yang "menerima penurunan" disebut dengan **class anak, sub class, derived class atau heir class**.

Tidak semua property atau method dari class induk akan diturunkan. Property dan method dengan hak akses **private**, tidak akan diturunkan kepada class anak. Hanya Property dan method dengan hak akses **protect dan public** saja yang bisa diakses dari class anak.

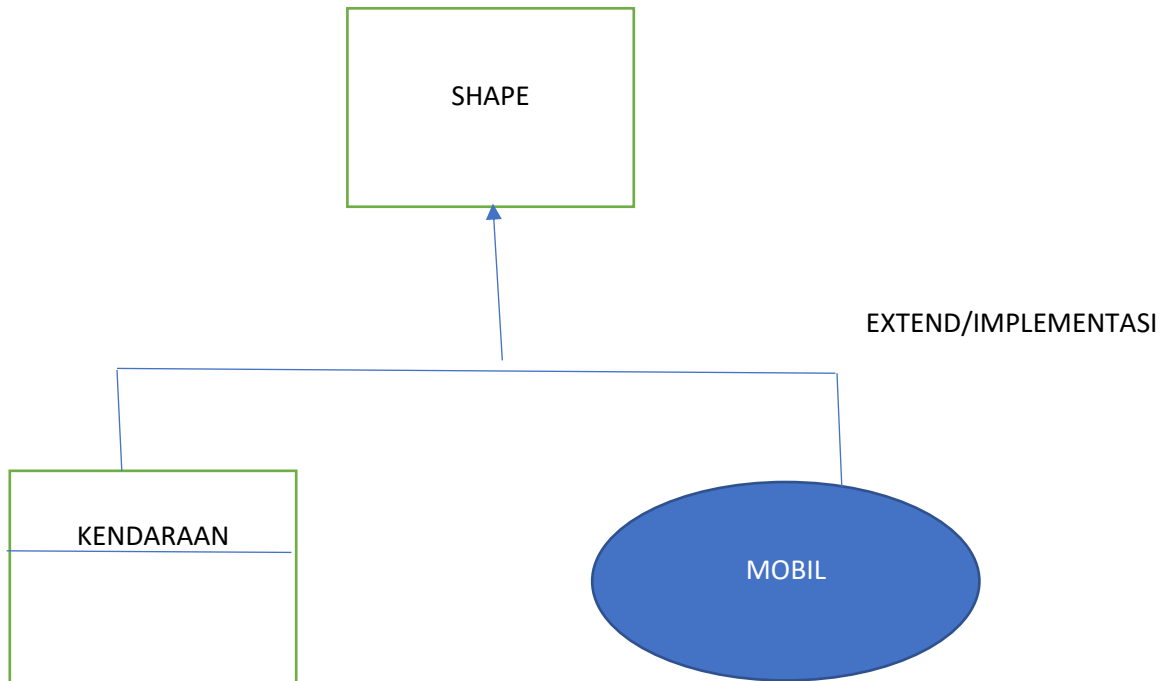


### ▪Abstract Class atau Interface

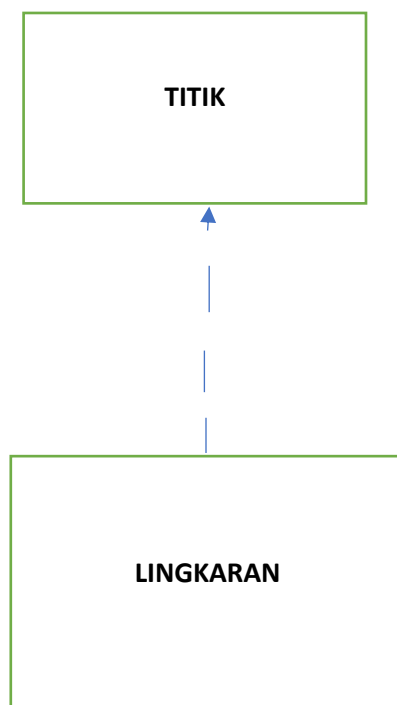
Seperti yang kita ketahui, sebuah *interface* di-definisikan dengan *keyword* `interface` dan semua *method* nya adalah *abstract*. Semua *method* yang di-deklarasikan di sebuah *interface* haruslah *public*; ini adalah sifat dari *interface*.

Abstract Class adalah sebuah *class* yang hanya digunakan sebagian saja implementasi-nya oleh programmer. Di dalamnya bisa saja hanya berisi setidaknya satu *abstract method*, yang bisa

saja satu *method* itu tidak berisi kode aslinya — hanya nama dan parameter-parameter nya saja, dan itu sudah bisa dibilang sebagai “*abstract*”.



### Class Relationship



relationship class : adalah hubungan antara objek dalam geodatabase. relasi bisa menentukan hubungan secara sederhana satu ke satu sebagaimana hubungan antara objek dengan atribut table. relasi antara table bisa juga dari satu ke banyak atau sebaliknya dan berbagi tipe relasi lainnya.

## GUI

# Apa Itu Graphical User Interface?

*Graphical user interface* (GUI) adalah sistem komponen visual interaktif untuk *software* komputer.

Menurut Computer Hope, GUI menampilkan objek yang bisa menyampaikan informasi dan merepresentasikan aksi dari pengguna.

Dengan adanya GUI, kita bisa mengetahui bahwa apa yang kita input telah diterima dan responsnya ditunjukkan secara visual.

