

Latihan Fungsi JavaScript

Tugas Tingkat Pemula

1. Penjumlahan Dua Angka

Buat fungsi untuk menerima dua angka sebagai parameter dan mengembalikan hasil penjumlahannya.

```
function tambah(a, b) {  
  // Tulis logika di sini  
}
```

2. Mengecek Angka Genap

Buat fungsi yang menerima sebuah angka dan mengembalikan true jika angka tersebut genap, false jika ganjil.

```
function apakahGenap(angka) {  
  // Tulis logika di sini  
}
```

3. Konversi Celcius ke Fahrenheit

Buat fungsi yang mengubah suhu dari Celcius ke Fahrenheit.

```
function celciusKeFahrenheit(celcius) {  
  // Tulis logika di sini  
}
```

4. Menghitung Panjang Teks

Buat fungsi yang menerima string/teks dan mengembalikan jumlah karakternya.

```
function panjangTeks(teks) {  
  // Tulis logika di sini  
}
```

Tugas Tingkat Menengah

5. Membalik Teks

Buat fungsi yang menerima string dan mengembalikan versi terbalik dari string tersebut.

```
function balikTeks(teks) {  
  // Tulis logika di sini  
}
```

6. Mencari Nilai Terbesar dalam Array

Latihan Fungsi JavaScript

Buat fungsi yang menerima array angka dan mengembalikan angka terbesar.

```
function cariMaks(arr) {  
    // Tulis logika di sini  
}
```

7. Menghitung Jumlah Huruf Vokal

Buat fungsi yang menerima string dan menghitung jumlah huruf vokal (a, e, i, o, u).

```
function hitungVokal(teks) {  
    // Tulis logika di sini  
}
```

8. Mengambil Angka Genap dari Array

Buat fungsi yang menerima array angka dan mengembalikan array baru berisi hanya angka genap.

```
function ambilGenap(arr) {  
    // Tulis logika di sini  
}
```

Tugas Tingkat Lanjut Dasar

9. Menggunakan Fungsi Callback

Buat fungsi yang menerima sebuah angka dan sebuah fungsi lain (callback). Fungsi utama akan menjalankan callback dengan angka tersebut sebagai input.

```
function lakukanSesuatu(angka, callback) {  
    // Tulis logika di sini  
}
```

10. Membuat Fungsi Penghitung (Closure)

Buat fungsi yang mengembalikan fungsi lain. Fungsi tersebut akan menyimpan nilai hitungan dan meningkat setiap kali dipanggil.

```
function buatPenghitung() {  
    // Tulis logika di sini  
}
```