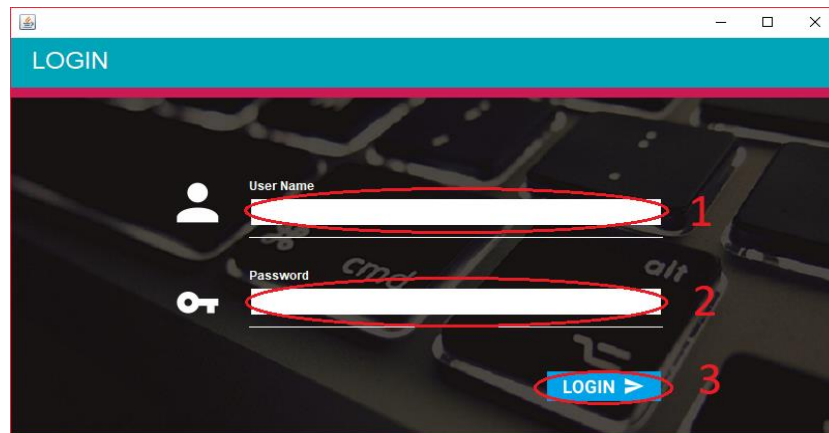


BANTUAN

1. CARA LOGIN

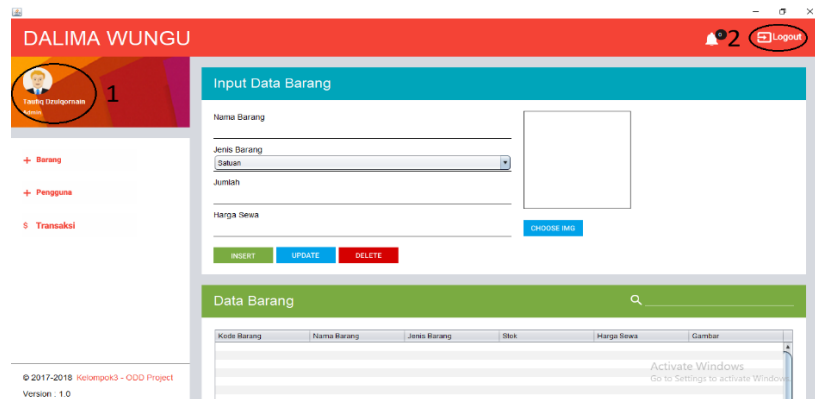


Gambar di atas yaitu merupakan form login yaitu yang berguna untuk mengakses aplikasi. Untuk dapat mengakses aplikasi tersebut kita harus memiliki akun yaitu berupa akun **Admin** atau akun **Kasir**.

Adapun tahap=tahap untuk login yaitu dengan cara:

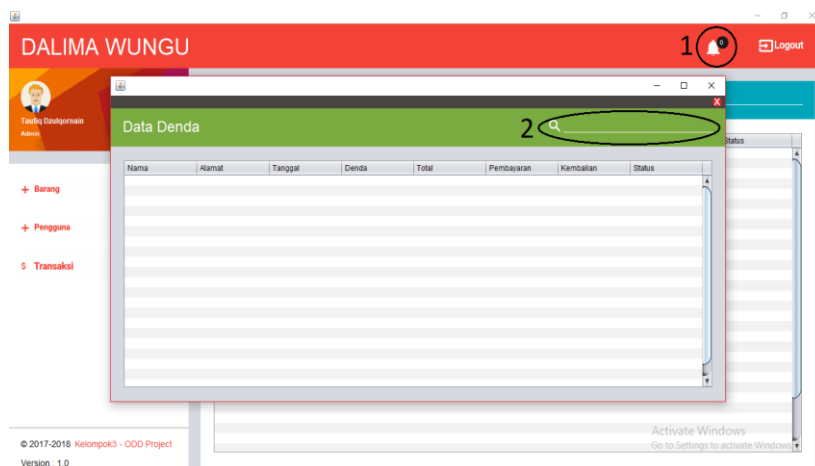
- 1.1 Tahap awal yaitu masukan username pada kolom username pada nomer 1 seperti gambar yang tertera di atas.
- 1.2 Lalu masukan password pada kolom password pada nomer 2 seperti gambar yang telah tertera di atas.
- 1.3 Tahap terakhir yaitu klik tombol login pada nomer 3 seperti contoh pada gambar.

2. Id Pengguna, Tombol Logout, Notifikasi Denda



Gambar di atas yaitu merupakan dari tampilan awal setelah login menggunakan akun admin.

- 2.1 Pada gambar di atas yang dilingkari bernomor 1 yaitu merupakan identitas (foto pengguna, nama, dan jabatan) dari pengakses aplikasi.
- 2.2 Dan sedangkan pada nomor 2 yaitu berupa tombol logout yaitu yang berfungsi sebagai keluar dari aplikasi tersebut.



Pada gambar di atas yaitu merupakan dari form notifikasi denda.

- 2.3 Pada gambar di atas yang bertanda nomor 1 yaitu tombol notifikasi denda yaitu yang berfungsi untuk memberitahukan bahwa konsumen tersebut memiliki denda.
- 2.4 Dan sedangkan pada nomor 2 yaitu berfungsi untuk mencari barang.

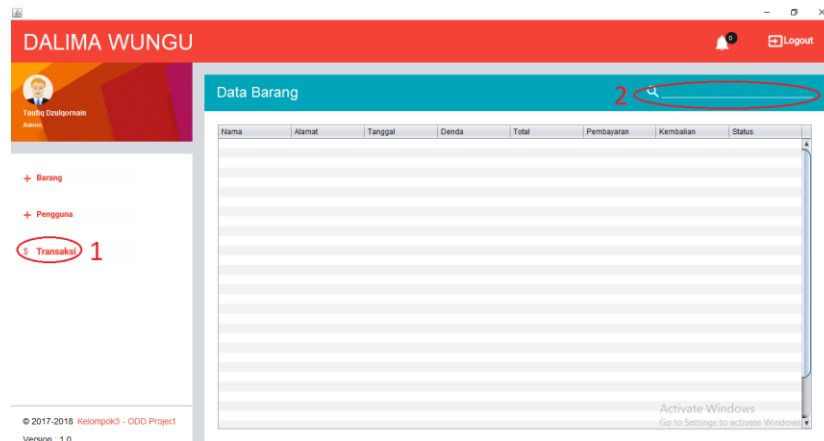
3. Cara Menambahkan Barang

The screenshot displays the 'DALIMA WUNGU' web application interface. On the left sidebar, there are navigation links: '+ Barang' (highlighted with a red circle and number 1), '+ Pengguna', and '\$ Transaksi'. The main content area is titled 'Input Data Barang'. It contains several input fields: 'Nama Barang' (highlighted with a red circle and number 2), 'Jenis Barang' (highlighted with a red circle and number 3), 'Satuan' (highlighted with a red circle and number 4), 'Jumlah' (highlighted with a red circle and number 5), and 'Harga Sewa'. There is also an image upload area (highlighted with a red circle and number 9) and a 'CHOOSE IMG.' button (highlighted with a red circle and number 10). Below the form are three buttons: 'INSERT' (highlighted with a red circle and number 6), 'UPDATE' (highlighted with a red circle and number 7), and 'DELETE' (highlighted with a red circle and number 8). At the bottom, there is a 'Data Barang' table (highlighted with a red circle and number 11) with columns: Kode Barang, Nama Barang, Jenis Barang, Stok, Harga Sewa, and Gambar. The footer shows '© 2017-2018 Kelompok3 - OOD Project' and 'Version : 1.0'.

From di atas yaitu form penambahan barang baru dalam daftar barang yang akan di pesan oleh konsumen. Adapun tahap – tahap dalam menambahkan barang yaitu sebagai berikut :

- 3.1 Tahap awal yaitu klik tombol **+Barang** lalu akan masuk ke form penambahan barang baru;
- 3.2 Lalu isi lah kolom **Nama Barang** seperti pada gambar di atas yang bernomer 2;
- 3.3 selanjutnya yaitu klik **Combo box** seperti pada gambar di atas yang bernomor 2 lalu akan muncul pilihan **Satuan** atau **set** lalu pilih salah satunya;
- 3.4 Masukkan jumlah barang yang tersedia;
- 3.5 Lalu masukan juga harga barang yaitu dengan format *tanpa titik(.) dan Rp.*
Misal harga kaos yaitu sebesar seratus ribu rupiah jadi untuk memasukkan nominal tersebut yaitu **100000**;
- 3.6 Sedangkan pada 9 yaitu berfungsi sebagai menampilkan gambar dan jika ingin memasukkan gambar yaitu dengan cara klik pada nomer 10 lalu pilih gambar sesuai di mana foto yang akan di unggah;
- 3.7 Fungsi dari tombol **Insert** yaitu berfungsi memasukkan ke form **Data Barang**;
- 3.8 Fungsi dari tombol **Update** yaitu untuk mengganti data pada barang baik merubah dari nama sampai mengganti foto profil dari barang tersebut;
- 3.9 Sedangkan pada tombol **Delete** sendiri yaitu untuk menghapus semua dari kolom yang telah anda isikan;
- 3.10 Pada nomer 11 yaitu untuk mencari nama barang pada form **Data Barang**.

4. Tambah Pengguna



Pada gambar di atas yaitu merupakan form dari Data transaksi, yang berupa dari data – data barang yang telah di insert dari **+pengguna**.

4.1 Pada gambar di atas yang bernomer 1 yaitu merupakan tombol yang akan menunjukan ke form data barang;

4.2 Sedangkan pada nomer 2 yaitu berupa pencarian pada data transaksi.