

Sorting Algorithms

- 1. Insertion
- 2. Selection
- 3. Bubble
- 4. Shell
- 5. Quick
- 6. Merge

Arna Fariza

Algoritma dan Struktur Data

1



Sorting algorithms

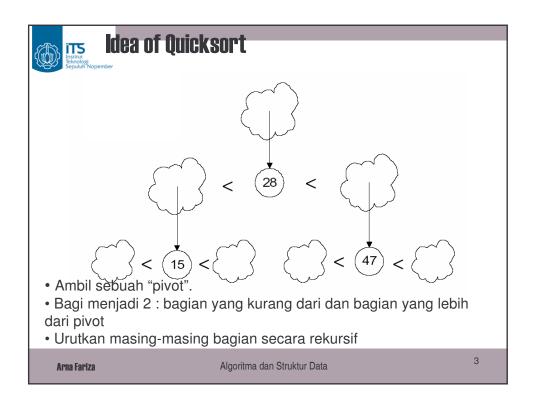
- Metode Insertion, selection dan bubble sort memiliki worst-case performance yang bernilai quadratik
- Apakah algoritma berbasis comparison yang tercepat ?

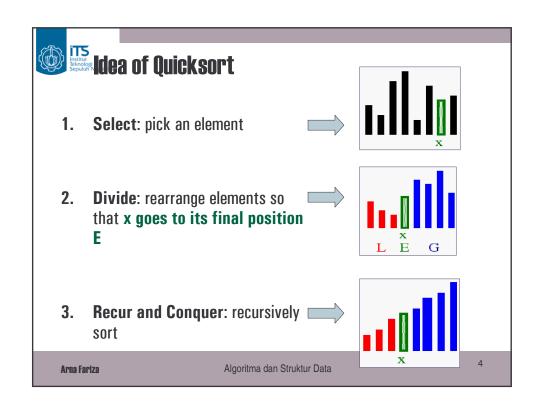
O(nlogn)

• Mergesort dan Quicksort

Arna Fariza

Algoritma dan Struktur Data







Quicksort Algorithm

Misal diberikan sebuah array A memiliki n elemen (integer)

$$\rightarrow$$
 p = 0; r = n-1

- Array A[p.. r] dipartisi menjadi dua non-empty subarray : A[p..q] and A[q+1..r]
 - Seluruh elemen dalam array A[p..q] lebih kecil dari seluruh elemen dalam array A[q + 1..r]
- Seluruh sub array diurutkan secara rekursif dengan cara memanggil fungsi quicksort ()

Arna Fariza

Algoritma dan Struktur Data

5



Quicksort Code

```
Quicksort(A, p, r)
{
    if (p < r)
    {
        q = Partition(A, p, r);
        Quicksort(A, p, q);
        Quicksort(A, q+1, r);
    }
}</pre>
```

Arna Fariza

Algoritma dan Struktur Data



Partition

- Terlihat bahwa, seluruh aksi terjadi dalam fungsi partition()
 - Rearranges subarray secara in place
 - Hasil akhir:
 - Dua subarray
 - Seluruh elemen pada subarray pertama ≤ seluruh elemen pada subarray kedua
 - Return value berupa index dari elemen "pivot" –yang memisahkan kedua subarray tsb
- How do you suppose we implement this?

Arna Fariza

Algoritma dan Struktur Data

-



Partition In Words

- Partition(A, p, r):
 - Pilih sebuah elemen yang bertindak sebagai "pivot" (which?)
 - Pecah array menjadi dua bagian, A[p..i] and A[j..r]
 - Seluruh element dalam A[p..i] <= pivot
 - Seluruh element dalam A[j..r] > = pivot

(HOW ?)

- Increment i until A[i] > = pivot
- Decrement j until A[j] <= pivot
- Jika i < j, maka Swap A[i] and A[j]
- Jika tidak, return j
- Repeat until i > = j

Arna Fariza

Algoritma dan Struktur Data



Partition Code

```
Partition(A, p, r)
   x = A[p]; //pivot=elemen posisi pertama
   i = p;
               //inisialisasi
   j = r;
   repeat
        while(A[j] > x)
            j--;
        while (A[i] < x)
              i++;
        if (i < j) {
            Swap(A, i, j);
           j--;
       }
        else
            return j;
   until i >= j
```

Arna Fariza

Algoritma dan Struktur Data

Ç



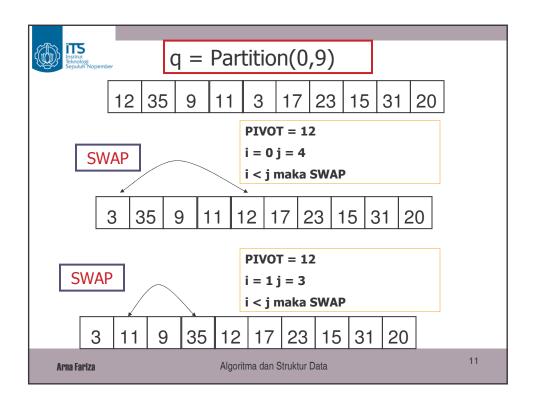
12 35 9 11 3 17 23 15 31 20

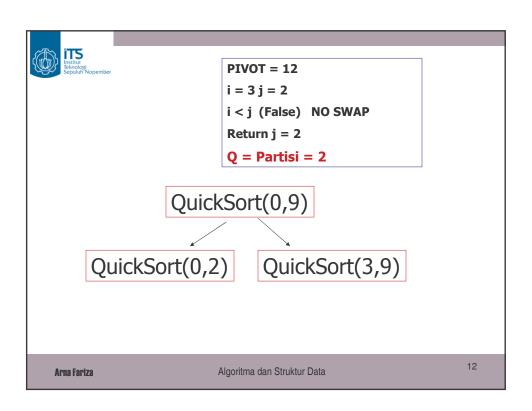
QuickSort(0,9)

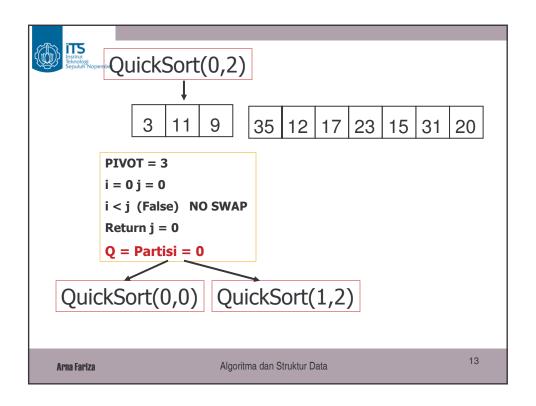
- X = PIVOT merupakan indeks ke −0
- PIVOT = 12
- terdapat variabel i dan j , i=0 , j=9
- variabel i untuk mencari bilangan yang lebih dari atau sama dengan PIVOT. Cara kerjanya : selama Data[i] < PIVOT maka nilai i ditambah.
- variabel j untuk mencari bilangan yang lebih kecil dari atau sama dengan PIVOT. Cara kerjanya: selama Data[j] > PIVOT maka nilai j dikurangi

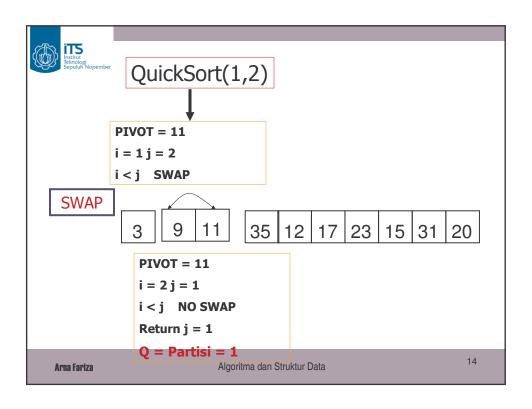
Arna Fariza

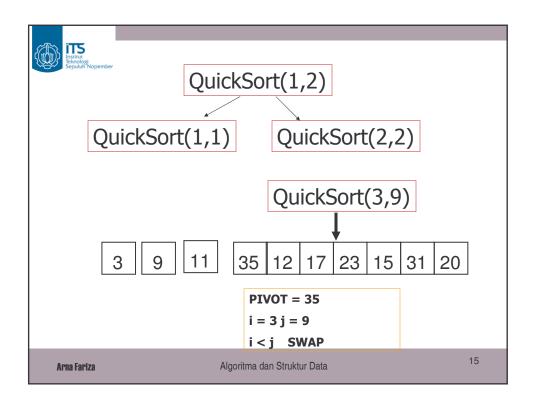
Algoritma dan Struktur Data

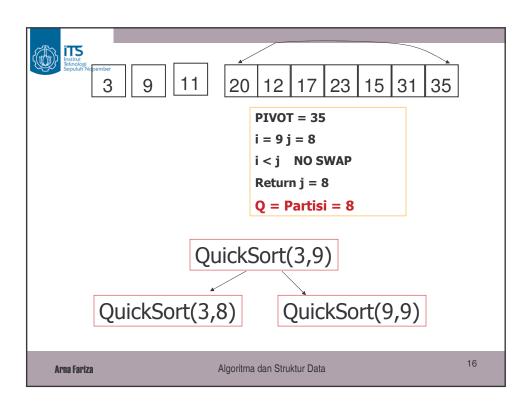


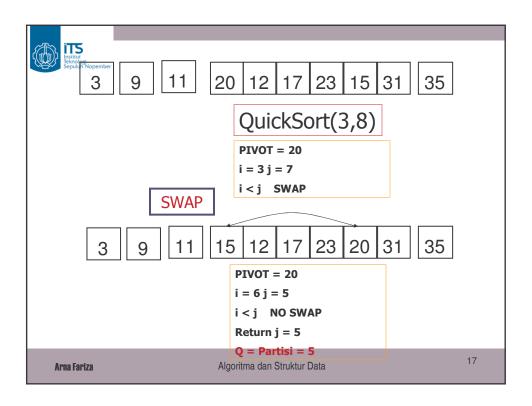


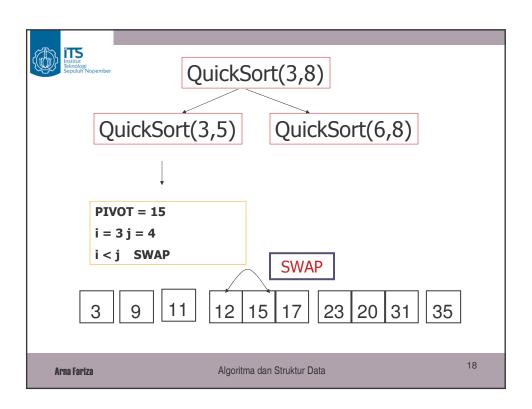


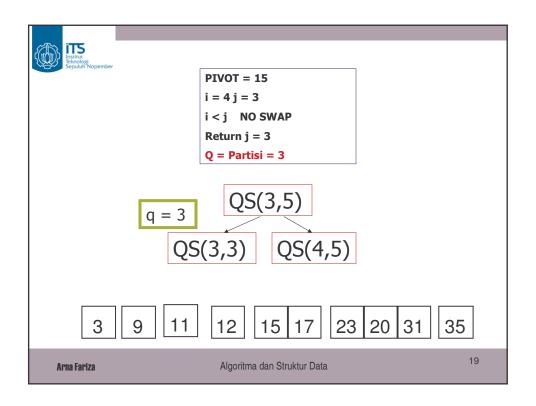


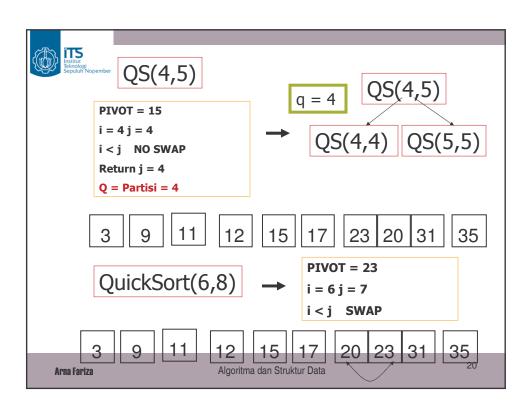


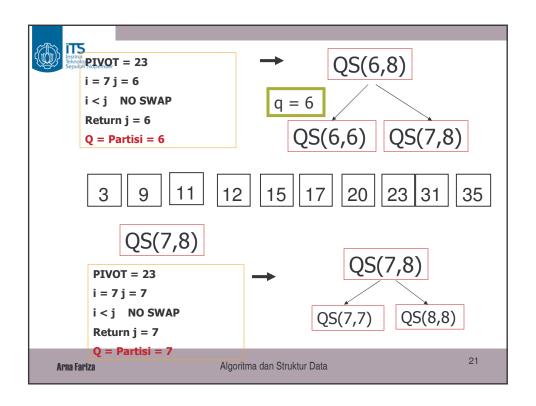


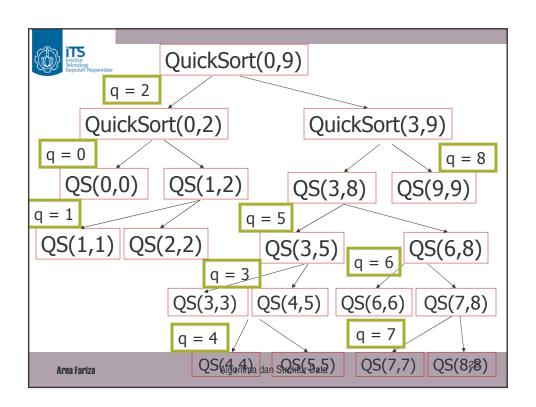








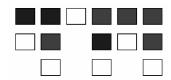






Quicksort Analysis

- Jika diasumsikan pivot diambil secara random, terdistribusi secara uniform
- Best case running time: O(n log₂n)
 - Pada setiap pemanggilan rekursif, posisi elemen pivot selalu persis di tengah, array dipecah menjadi dua bagian yang sama, elemenelemen yang lebih kecil dan yang lebih besar dari pivot



Arna Fariza

Algoritma dan Struktur Data

23



Quicksort Analysis

Worst case: O(N²)

 Pada setiap pemanggilan rekursif, pivot selalu merupakan elemen terbesar (atau terkecil); array dipecah menjadi satu bagian yang semua elemennya lebih kecil dari pivot, pivot, dan sebuah bagian lagi array yang empty

Arna Fariza

Algoritma dan Struktur Data



Summary of Sorting Algorithms

Algorithm	Time	Notes
selection-sort	$O(n^2)$	• in-place • slow (good for small inputs)
insertion-sort	$O(n^2)$	• in-place • slow (good for small inputs)
quick-sort	$O(n \log n)$ expected	• in-place, randomized • fastest (good for large inputs)
merge-sort	$O(n \log n)$	sequential data access fast (good for huge inputs)

Arna Fariza Algoritma dan Struktur Data