Concept Learning

Ali Ridho Barakbah

Ide Mesin Pembelajaran

Fakta harian dalam 6 hari dan keputusan untuk berolah-raga sebagai berikut:

#	Cuaca	Temperatur	Kecepatan Angin	Berolah-raga
1	Cerah	Normal	Pelan	Ya
2	Cerah	Normal	Pelan	Ya
3	Hujan	Tinggi	Pelan	Tidak
4	Cerah	Normal	Kencang	Ya
5	Hujan	Tinggi	Kencang	Tidak
6	Cerah	Normal	Pelan	Ya

- (1) Ketika cuaca cerah, apakah akan berolah-raga?
- (2) Ketika cuaca cerah dan temperatur normal, apakah akan berolah-raga?

Penyajian keputusan berdasarkan fakta inilah yang mengilhami konsep dari mesin pembelajaran

Data Training Target Key **Attribut** Berolah-raga Day Cuaca Temperatur Kecepatan Angin D1 Cerah Normal Pelan Ya Cerah D2 Normal Pelan Ya Hujan Tinggi Tidak D3 Pelan Normal Cerah Kencang D4 Ya Hujan Tinggi D5 Kencang Tidak Normal Cerah D6 Pelan Ya

- Attribut adalah kolom data, ada atribut dan target
- Instance adalah isi dari attribut sebagai contoh attribut cuaca mempunyai instance "cerah" dan "hujan", sering ditulis dengan cuaca={cerah,hujan}
- Record/tuple adalah baris data

Ide Mesin Pembelajaran

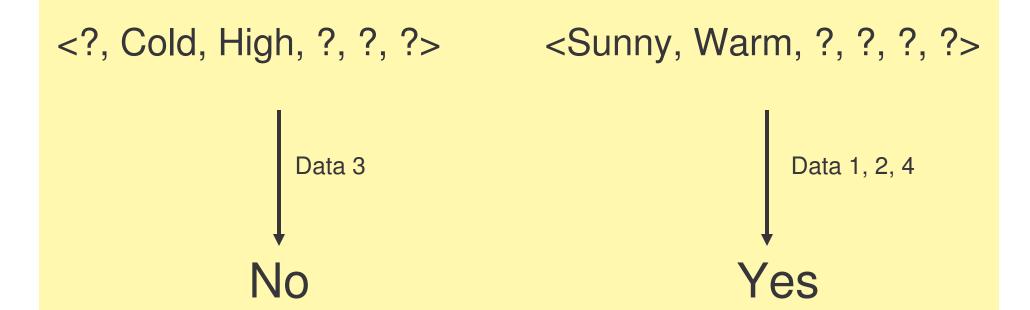
Pada dasarnya semua algoritma yang dikembangkan dalam mesin pembelajaran adalah algoritma yang menghasilkan hipotesa dari suatu keputusan berdasarkan data pembelajaran yang diberikan.



Fact

Data	Sky	AirTemp	Humidity	Wind	Water	Forecast	EnjoySport
1	Sunny	Warm	Normal	Strong	Warm	Same	Yes
2	Sunny	Warm	High	Strong	Warm	Same	Yes
3	Rainy	Cold	High	Strong	Warm	Change	No
4	Sunny	Warm	High	Strong	Cool	Change	Yes

Problem description



Our human brain can answer these questions.

But how the machine can answer?

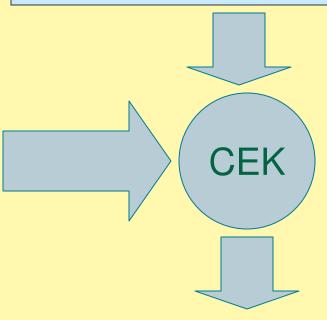
Contoh Keputusan Dari Hipotesa

HIPOTESA

H(Sunny, ?,?,?,?) = Ya

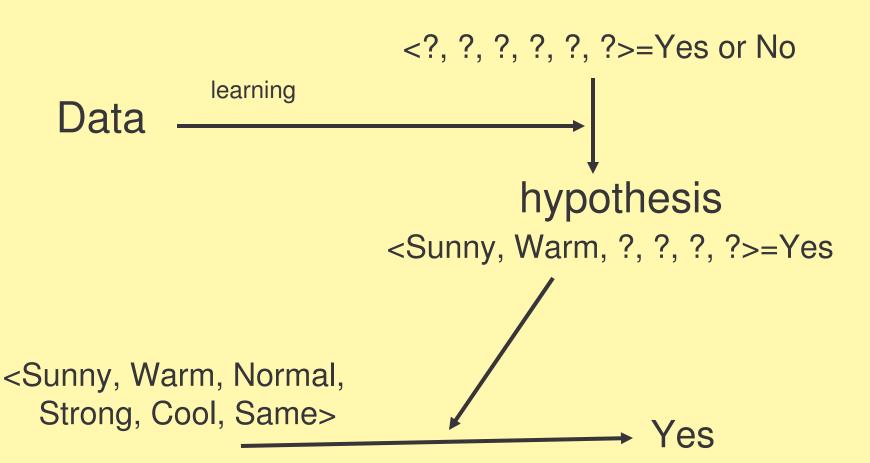
H(?,**C**old, **H**igh,?,?,?) = **T**idak





JAWAB: YA

Learning Process



Find-S

- Find-S adalah suatu metode paling sederhana yang dapat digunakan untuk mendapatkan suatu hipotesa berdasarkan data.
- Find-S mencari kesamaan nilai attribut untuk memperoleh suatu hipotesa
- Kelemahan dari Find-S adalah data yang digunakan harus bersifat konsisten dan tidak bias ??? (Terlalu sulit untuk dapat memperoleh data semacam ini pada persoalan nyata)

Find-S

< \$\phi\$, \$\ph

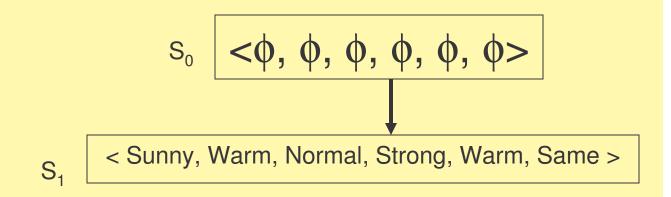
Strong, Cool, Change>

- Advantage
 - Very simple
- Disadvantage
 - Ignores the negative data

$$| < \phi, \phi, \phi, \phi, \phi, \phi > 0$$

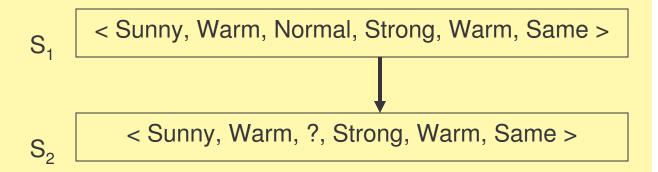


$$G_0$$
 , ?, ?, ?, ?, ?

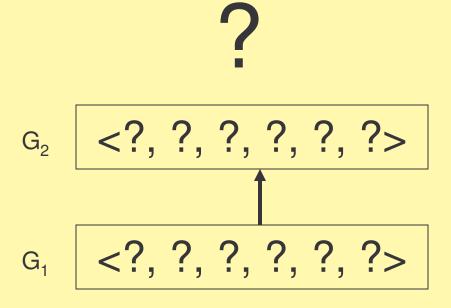


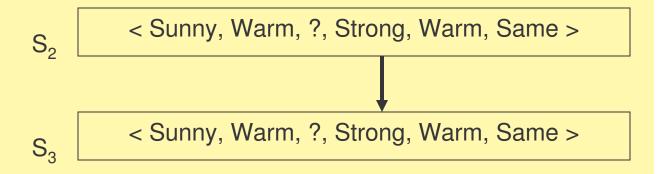
<Sunny, Warm, Normal, Strong, Warm, Same> =Yes

 3_{0} <?, ?, ?, ?, ?, ?, ?> 3_{0} <?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?>



<Sunny, Warm, High, Strong, Warm, Same> =Yes

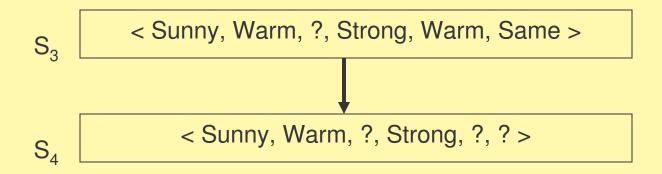




<Rainy, Cold, High, Strong, Warm, Change> =No

?

G₃ < Sunny, ?, ?, ?, ?, ? > <?,Warm,?,?,?,> <?,?,?,?,Same>



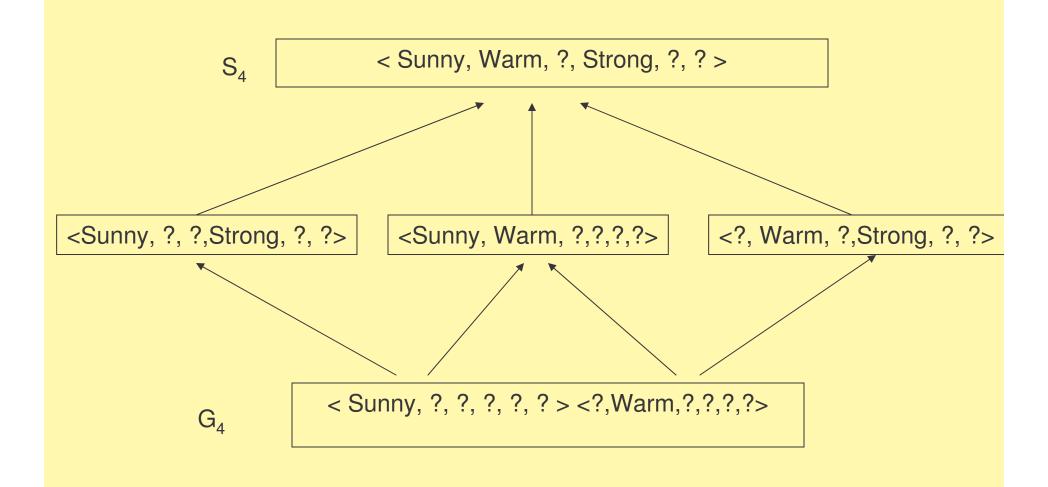
<Sunny, Warm, High, Strong, Cool, Change> =Yes

?

G₄ < Sunny, ?, ?, ?, ?, ? > <?, Warm,?,?,?,>

 G_3

< Sunny, ?, ?, ?, ?, > <?, Warm,?,?,?, <<?,?,?,?,Same>



Advantage

 Consider the negative data to strengthen the hypothesis

Disadvantage

- If the data is not consistent, S and G can not match
- Difficult to implement in the programming

Latihan

- Buatlah program klasifikasi dengan Find-S
- Lakukan uji coba dengan melibatkan data data EnjoySport
- Lakukan pengetesan untuk data berikut ini
 - Pengenalan buah
 - Deteksi penyakit hipertensi

Data buah

Panjang	Lebar	Nama buah
panjang	sedang	Pisang
panjang	pendek	Pisang
pendek	pendek	Apel

Data penyakit hipertensi

Umur	Kegemukan	Hipertensi
muda	gemuk	Tidak
muda	sangat gemuk	Tidak
paruh baya	gemuk	Tidak
paruh baya	terlalu gemuk	Ya
tua	terlalu gemuk	Ya