

HTML maketavimo principai

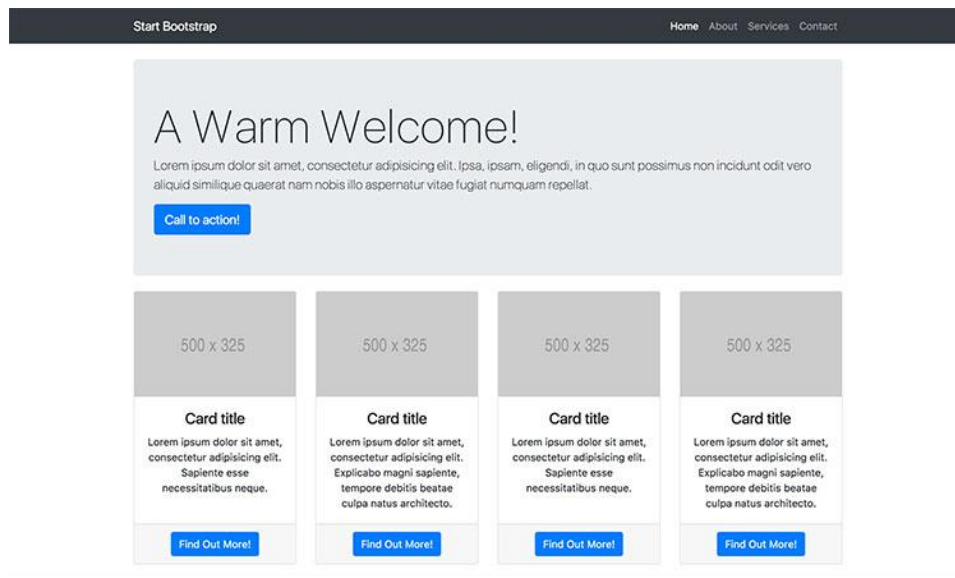


KAUNAS CODING SCHOOL

Įrankiai

Jei dizainas be išmatavimų, naudojame gimp išmatuoti atstumams

<https://www.gimp.org/>



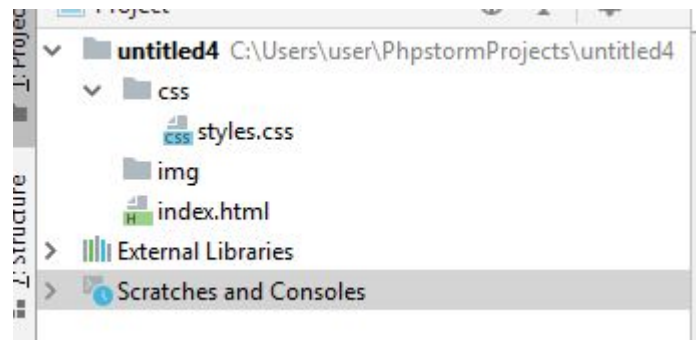
1 Pasiruošti projektą

Sukurti css direktoriją

Sukurti img direktoriją

css direktorijoje sukurti styles.css

pagrindinėje direktorijoje sukurti index.html



2 Sujungti css su html

index.html faile, head dalyje įdėti <link> nurodant iš kur imti stilius

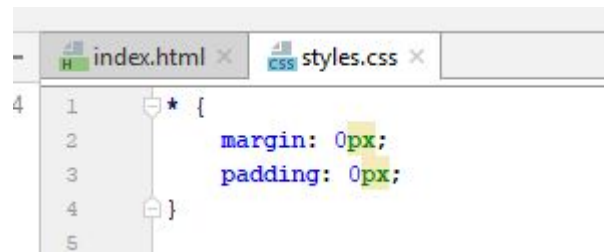
```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/styles.css">
```

```
<head>  
  <meta charset="UTF-8">  
  <title>Title</title>  
  
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/styles.css">  
</head>  
<body>
```

3 Nunulinti html dokumento atstumus

styles.css viduje parašyti instrukciją išvalančią margin ir padding

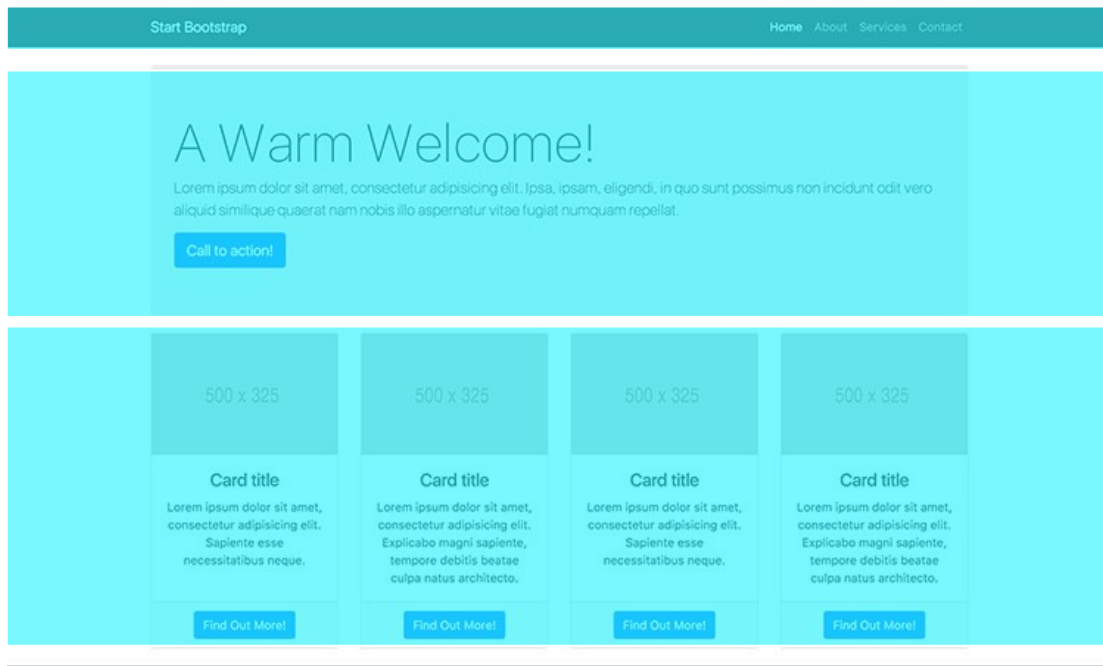
```
* {  
  margin: 0px;  
  padding: 0px;  
}
```



4 Įvertinti kaip dalinsite dizaino erdvę

Pirmiausią dizainą padalinti į vertikalias zonas, nuo didžiausių mažyn

Kiekvienas stačiakampis yra atskiras <div>



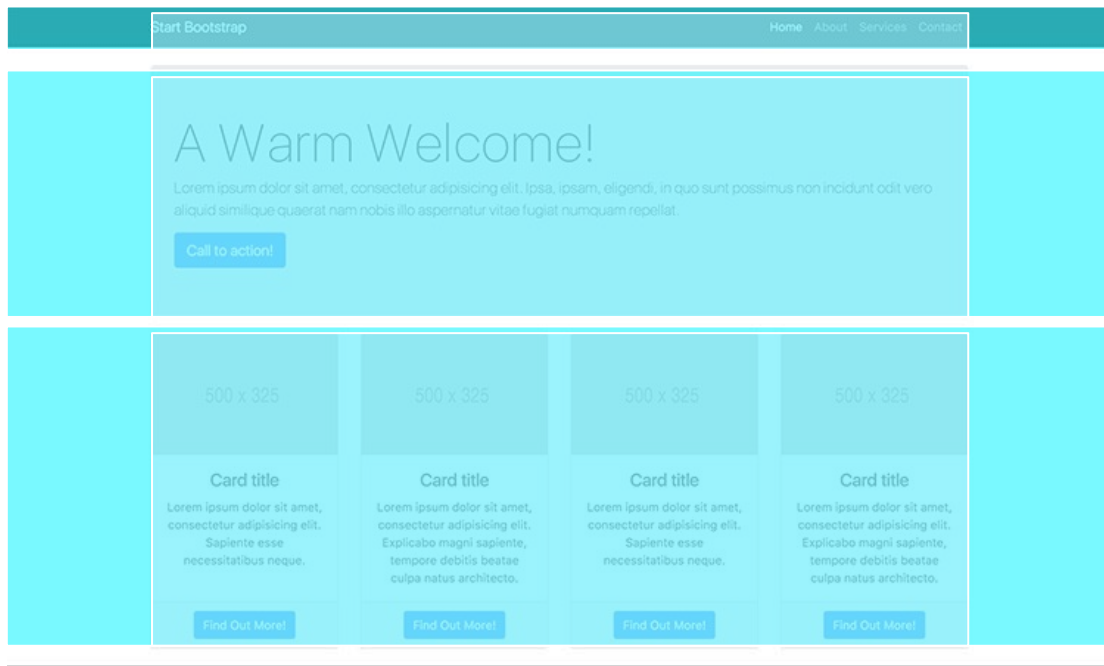
5 Įvertinti ar yra container

Pasižiūrėti kur yra teksto ir
mažesnių konteinerių paraštės

šiems div blokams uždėti
`class="container"`

o stilių faile įrašyti `.container`
parametrus

```
.container{  
margin:auto  
width:960px; /*pagal dizainą*/  
}
```



6 Toliau smulkinti erdvę

Visas tolimesnis turinys
formuojamas
`<div class="container">`
elementų viduje

Įvertinti kaip optimaliau juos
išdėlioti. HTML ir CSS kodo turi
būti minimaliai, siekiant
sutrumpinti krovimo laiką bei failų
dydžius

