

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA
COLÉGIO TÉCNICO INDUSTRIAL DE SANTA MARIA
CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM REDES DE COMPUTADORES

nome do autor Sobre nome

TÍTULO DO TRABALHO

Santa Maria, RS
ano

nome do autor Sobre nome

TÍTULO DO TRABALHO

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Superior de Tecnologia em Redes de Computadores da Universidade Federal de Santa Maria (UFSM, RS), como requisito parcial para a obtenção do grau de **Tecnólogo em Redes de Computadores**

Orientador: Prof. Dr. (UFSM) Nome do orientador Sobre nome

Santa Maria, RS

ano

nome do autor Sobre nome

TÍTULO DO TRABALHO

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Superior de Tecnologia em Redes de Computadores da Universidade Federal de Santa Maria (UFSM, RS), como requisito parcial para a obtenção do grau de **Tecnólogo em Redes de Computadores**

Aprovado em dia de mês de ano:

Nome do orientador Sobre nome, Dr. (UFSM)
(Presidente/Orientador)

Nome membro banca Sobre nome, Me. (UFSM)

Nome membro banca Sobre nome, Tecg. (UFSM)

Santa Maria, RS

ano

DEDICATÓRIA

Dedico este trabalho a

AGRADECIMENTOS

Agradeço

“O valor de uma coisa depende da maneira como a abordamos mentalmente e não da coisa em si”

(JIGORO KANO)

RESUMO

TÍTULO DO TRABALHO

AUTOR: NOME DO AUTOR SOBRE NOME

ORIENTADOR: NOME DO ORIENTADOR SOBRE NOME

Aqui você escreve o resumo. Lembrando no máximo 250 palavras.

Palavras-chave: Modelo. latex. tcc. graduação.

ABSTRACT

ABSTRACT TITLE

AUTHOR: NOME DO AUTOR SOBRE NOME

ADVISOR: NOME DO ORIENTADOR SOBRE NOME

Here you write the summary. Remembering a maximum of 250 words.

Keywords: Model. latex. tcc. graduation.

LISTA DE FIGURAS

Figura 2.1 – Logo do Curso	13
----------------------------------	----

LISTA DE TABELAS

Tabela 1.1 – Comparação entre recursos disponíveis.....	12
---------------------------------------------------------	----

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

MDT	Manual de Dissertação e Tese
UFSM	Universidade Federal de Santa Maria

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO.....	12
1.1 OBJETIVOS.....	12
1.2 TABELA	12
2 DESENVOLVIMENTO.....	13
2.1 SEÇÃO1	13
2.1.1 Subseção1	13
2.1.2 Subseção2	13
2.1.2.1 <i>Subsubseção1</i>	14
2.1.2.1.1 Seção quinária	14
3 CONCLUSÃO	15
REFERÊNCIAS	16

1 INTRODUÇÃO

Está é a introdução do trabalho. Este modelo estar formatado conforme a MDT (Manual de Dissertação e Tese) da UFSM (Universidade Federal de Santa Maria) 20015.

Um bom livro de linguagens de programação é o (SEBESTA, 2005). Conforme Sebesta (2005), uma boa linguagem de programação é Java (SUN, 2010).

Segundo Lee (2009), a definição de contexto mais citada na bibliografia é a definição proposta por Abowd *et al.*:

Contexto é qualquer informação que pode ser utilizada para caracterizar a situação de uma entidade. Uma entidade é uma pessoa, lugar ou objeto que podem ser considerados relevantes para a interação entre um usuário e uma aplicação, incluindo o usuário e as suas próprias aplicações. (ABOWD et al., 1999, tradução nossa)

Outras referências: (WRIGHT, 2010), (WEISER, 1991) e (NORELL, 2007).

1.1 OBJETIVOS

O objetivo deste trabalho é

1.2 TABELA

Um exemplo de tabela é a 1.1:

Tabela 1.1: Comparação entre recursos disponíveis

Cacti	Zabbix
CPU usage	CPU jumps
CPU utilization	CPU load
Load usage	CPU utilization
Load average	Disk space usage
Logged in users	Memory usage
Memory usage	Network traffic on eth0
Ping Latency	Network traffic on eth2
Traffic (bits/sec)	Swap usage
	Value cache effectiveness
	Zabbix cache usage, % free
	Zabbix data gathering process busy
	Zabbix internal process busy
	Zabbix server performance

Fonte: Adaptado de (SANTOS; MARTINS, 2016).

2 DESENVOLVIMENTO

Este é o desenvolvimento ...

2.1 SEÇÃO1

Este é um tipo de seção

Figura 2.1: Logo do Curso



Fonte: acervo pessoal.

continua texto...

2.1.1 Subseção1

Este é um tipo de subseção

2.1.2 Subseção2

Este é um tipo de subseção

2.1.2.1 Subsubseção 1

Este tipo de subsubsection

2.1.2.1.1 Seção quinária

Este é um tipo de seção quinária

3 CONCLUSÃO

Está é a conclusão do trabalho

REFERÊNCIAS

ABOWD, G. D. et al. Towards a Better Understanding of Context and Context-Awareness. In: HUC '99: PROCEEDINGS OF THE 1ST INTERNATIONAL SYMPOSIUM ON HANDHELD AND UBIQUITOUS COMPUTING, London, UK. **Anais...** Springer Berlin / Heidelberg, 1999. p.304–307. (Lecture Notes in Computer Science, v.1707).

LEE, S.; PARK, S.; LEE, S.-g. A Study on Issues in Context-Aware Systems Based on a Survey and Service Scenarios. In: ACIS INTERNATIONAL CONFERENCE ON SOFTWARE ENGINEERING, ARTIFICIAL INTELLIGENCES, NETWORKING AND PARALLEL/DISTRIBUTED COMPUTING, 2009., Washington, DC, USA. **Proceedings...** IEEE Computer Society, 2009. p.8–13. (SNPD '09).

NORELL, U. **Towards a practical programming language based on dependent type theory**. 2007. Tese (Doutorado em Ciência da Computação) — Department of Computer Science and Engineering, Chalmers University of Technology, SE-412 96 Göteborg, Sweden.

SANTOS, L. N. dos; MARTINS, H. P. Comparativo das funcionalidades das ferramentas open-source Zabbix e Cacti. **Caderno de Estudos Tecnológicos**, [S.l.], v.4, n.1, 2016.

SEBESTA, R. W. **Concepts of Programming Languages**. 7th.ed. Boston, MA, USA: Addison-Wesley Longman Publishing Co., Inc., 2005.

SUN. **Getting Started With JavaSpaces Technology**. Acessado em Março/2011, <http://java.sun.com/developer/technicalArticles/tools/JavaSpaces>.

WEISER, M. The Computer for the 21st Century. **Scientific American**, [S.l.], v.265, n.3, p.94–104, September 1991.

WRIGHT, A. Type theory comes of age. **Communications of the ACM**, New York, NY, USA, v.53, n.2, p.16–17, 2010.