

Introdução ao Kotlin

- linguagem híbrida tendem a não se aprofundar muito e buscam ter abrangência
- linguagem nativa é mais específica e usada para desenvolvimento para plataformas mais específicas
- Kotlin é uma linguagem multiplataforma e orientada a objeto que foi criado pela JetBrains em 2011, é mantida atualmente pela Kotlin Foundation
- Kotlin também desenvolve para front e backend com kotlin/js e multiplataformas com KMM

Sintaxe básica do Kotlin

Declaração de variáveis:

- **var** (valor mutável, CamelCase):
 - variável que pode ter seu valor alterado durante o código.
- **val** (valor imutável, CamelCase):
 - variável que terá somente o valor atribuído.
- **const val** (valor imutável, Snake_Case):
 - constante cujo valor é atribuído durante a compilação.

Funções:

- prefixo fun nomeDaFunção(nome:tipo):TipoDoRetorno{}
- funções anônimas, single-line, inline, extensões, lambdas, ordem superior;