

MyRest

application

Autor:

Ricardo Tavares

1050545

Professor:

Miguel Duarte

Curso iOS 6^a edição

2015

Missão

Desenvolver uma aplicação usando a linguagem de programação Swift compatível com a versão iOS 8 aplicando os conhecimentos adquiridos durante as lições do curso, explorar novas funcionalidades e demonstrar independência na resolução dos problemas.

MyRest application

Aplicação que permite visualizar a ementa diária de um restaurante, guardar uma lista de pratos favoritos e ver informação sobre o restaurante.

A aplicação esconde um Menu do lado esquerdo do ecrã que se abre/esconde clicando no botão superior esquerdo do ecrã. ou destinado o dedo da esquerda para a direita do ecrã (o contrário para fechar). Esse Menu contém as seguintes opções estáticas: Ementa; Notícias; Galeria; Localização.

Ao seleccionar a opção Ementa, a aplicação acede a um servidor Web e recolhe uma lista de pratos disponível para esse dia (esta lista dispõe da funcionalidade “pull-to-refresh”). Ao seleccionar um prato, surge o detalhe com: o nome do prato, foto, preço, descrição e o botão de adicionar o prato aos favoritos.

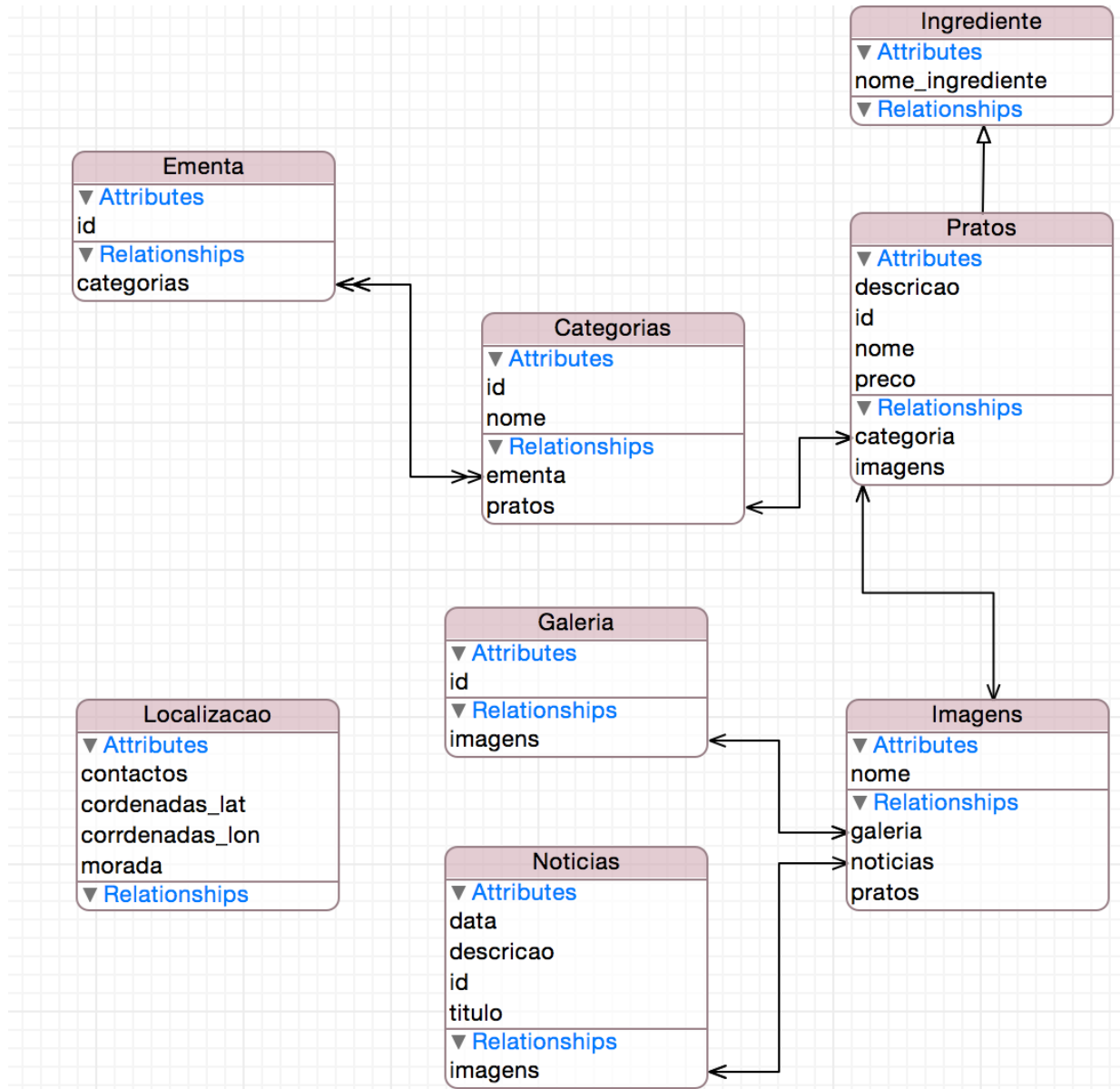
No fundo deste ecrã tem o botão de favoritos onde é possível remover um prato arrastando a linha para a esquerda (surge o botão de apagar o registo).

Ao seleccionar a opção Notícias, a aplicação acede a um servidor Web e recolhe uma lista de notícias, com o título, uma foto e respectiva notícia.

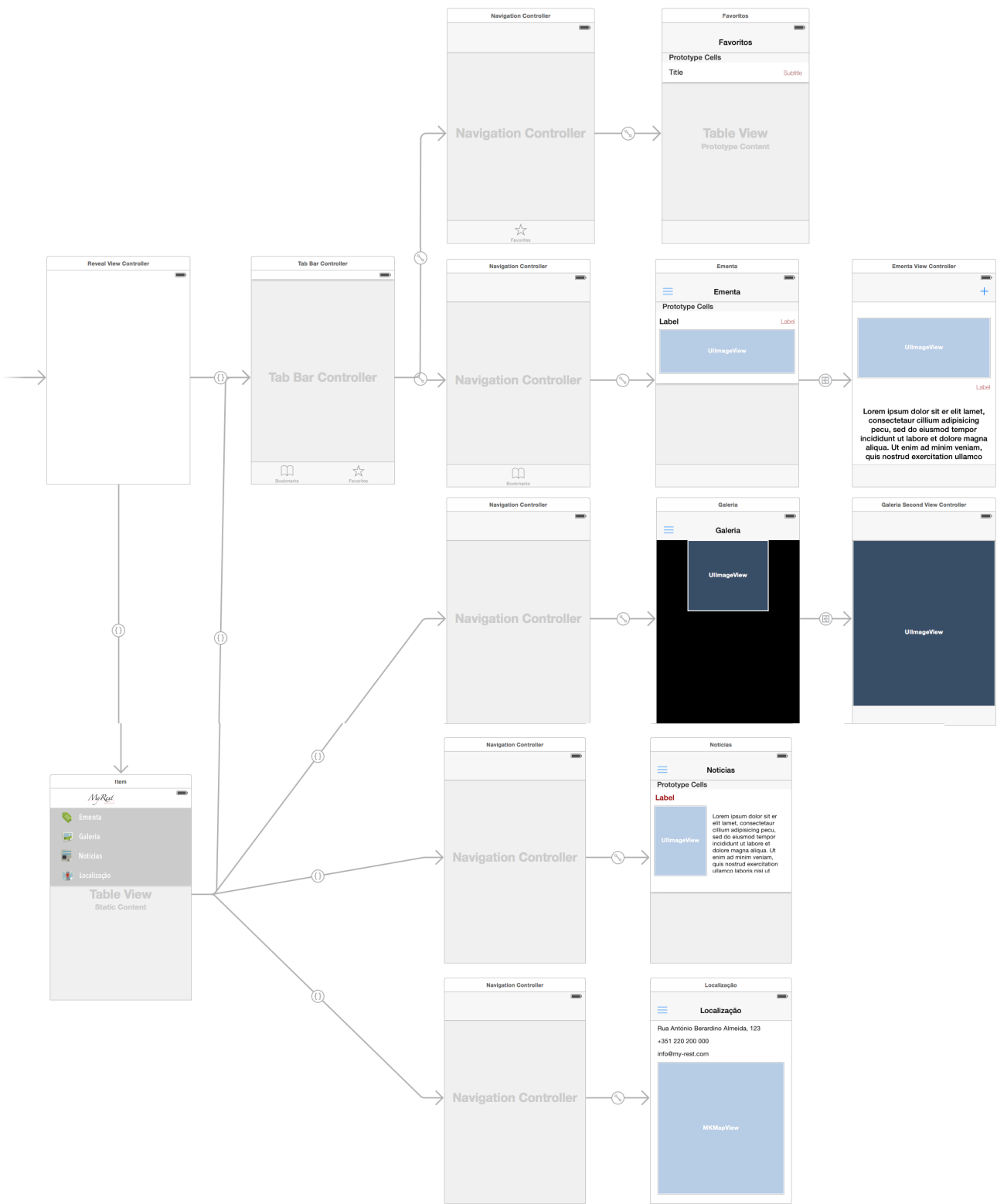
Ao seleccionar a opção Galeria, surge uma coleção de imagens em tamanho pequeno, onde ao seleccionar cada uma delas, abre em ponto maior, ocupando todo o ecrã.

Ao seleccionar a opção Localização, surge a navegação num mapa dinâmico que identifica a localização do restaurante por defeito. Apresenta também a sua morada e contactos.

Modelo de dados



Storyboard



Principais dificuldades e melhorias

As maiores dificuldades foram na criação do storyboard para criar o efeito de Menu escondido. Mesmo usando uma Biblioteca externa, incorporá-la e fazê-la funcionar juntamente com um Tab Bar Controller exigiu algum esforço.

Modelo de dados e guardar informação. Afim de perceber a lógica usada nas aulas tentei seguir o modelo usado pelo professor, contudo na elaboração de pequenos projectos como exemplo disponíveis na Internet, entendo a utilização dos métodos da classe AppDelegate mais perceptíveis.

A aplicação poderá melhorar a nível de design/layout (imagens e animação) e o método *verificaFavorito()* na classe *DataSource* não está a funcionar o que me “esconde” uma validação de que se tentar adicionar duas vezes o mesmo favorito surge uma mensagem de aviso e não adiciona.

Librarias Externas

SWRevealViewController

<https://github.com/John-Lluch/SWRevealViewController>

Frameworks

MapKit

Notas

Free icons:

<http://www.pixeden.com/>

Validate JSON

<http://jsonformatter.curiousconcept.com/>