

## Практическое занятие №17

**Тема:** Составление программ с использованием GUI Tkinter IDE PyCharm Community.

**Цель:** закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.

### Постановка первой задачи.

1. В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу

Регистрация http://6cstf822.ru

Создание нового сайта

Email  ✓

Пароль  ✓

Имя  ✓

Фамилия  ✓

Никнейм  ✓

Дата рождения  ✓

Пол ☒ Мужчина ☐ Женщина ✓

Место проживания  ✓

Код безопасности  ✓

☒ Подтверждаю [условия использования](#) uID сообщества  
Мы гарантируем, Ваши конфиденциальные данные никогда не попадут к чужим рукам.

Регистрация

**Текст программы:**

```
# !/usr/local/bin/python
```

```
# coding: UTF-8
# Вариант 19.В соответствии с номером варианта перейти по ссылке
на прототип. Реализовать
# его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить
интерфейс максимально
# приближенный к оригиналу
```

```
from tkinter import *
```

```
root = Tk()
root.geometry('800x900')
root.title('Регистрация')
```

```
frame1_1 = Frame(root, width=790, height=890)
frame1_1.place(x=5, y=5)
label2 = Label(root, text='Регистрация', fg='#00BCFF', font='Arial 20
bold')
label2.place(x=10, y=5)
```

```
frame1 = Frame(root, bg='#00BCFF', bd=5, width=770, height=50)
frame1.place(x=15,y=50)
label1 = Label(root, text='Создание нового сайта', fg='FFFFFF',
bg='#00BCFF', font='Arial 15 bold')
label1.place(x=290,y=60)
```

```
label3 = Label(frame1_1, text='Email', fg='#001AFF', font='Arial 13 bold')
label3.place(x=225,y=130)
entry1 = Entry(frame1_1, bg='white', width=50)
entry1.place(x=280,y=130)
```

```
label4 = Label(frame1_1, text='Пароль', fg='#001AFF', font='Arial 13
bold')
label4.place(x=205,y=170)
frame2 = Frame(frame1_1, bg='#C4C4C4', width=770)
frame2.place(x=10,y=220)
```

```
entry2 = Entry(frame1_1, bg='white', width=50)
entry2.place(x=280,y=170)
```

```
label5 = Label(frame1_1, text='Имя', fg='#001AFF', font='Arial 13 bold')
label5.place(x=230,y=260)
entry3 = Entry(frame1_1, bg='white', width=50)
entry3.place(x=280,y=260)
```

```
label6 = Label(frame1_1, text='Фамилия', fg='#001AFF', font='Arial 13 bold')
label6.place(x=190,y=300)
entry4 = Entry(frame1_1, bg='white', width=50)
entry4.place(x=280,y=300)
```

```
label7 = Label(frame1_1, text='Никнейм', fg='#001AFF', font='Arial 13 bold')
label7.place(x=193,y=340)
entry5 = Entry(frame1_1, bg='white', width=50)
entry5.place(x=280,y=340)
```

```
label8 = Label(frame1_1, text='Дата рождения', fg='#001AFF',
font='Arial 13 bold')
label8.place(x=140,y=410)
data = 1
data1 = 2
var = StringVar()
menu = OptionMenu(frame1_1, var, data, data1 )
menu.grid(row=1, column=1)
menu.place(x=280,y=410)
data2 = 'январь'
data3 = 'февраль'
var1 = StringVar()
menu1 = OptionMenu(frame1_1, var1, data2, data3 )
menu1.grid(row=1, column=1)
menu1.place(x=350,y=410)
```

```
data4 = 2005
data5 = 2006
var2 = StringVar()
menu2 = OptionMenu(frame1_1, var2, data4, data5 )
menu2.grid(row=1, column=1)
menu2.place(x=420,y=410)

frame3 = Frame(frame1_1, bg='#C4C4C4', width=770)
frame3.place(x=10,y=390)

label8 = Label(frame1_1, text='Пол', fg='#001AFF', font='Arial 13 bold')
label8.place(x=230,y=460)
var = IntVar()
chek = Radiobutton(frame1_1, text='Муж', variable=var, value=1)
chek.place(x=280,y=460)
chek1 = Radiobutton(frame1_1, text='Жен', variable=var, value=2)
chek1.place(x=350,y=460)

label9 = Label(frame1_1, text='Место проживания', fg='#001AFF',
font='Arial 13 bold')
label9.place(x=110,y=490)
data6 = 'Москва'
data7 = 'Ростов-на-Дону'
var3 = StringVar()
menu3 = OptionMenu(frame1_1, var2, data6, data7)
menu3.grid(row=1, column=1)
menu3.place(x=350,y=490)

frame3 = Frame(frame1_1, bg='#C4C4C4', width=770)
frame3.place(x=10,y=540)

label10 = Label(frame1_1, text='Код безопасности', fg='#001AFF',
font='Arial 13 bold')
label10.place(x=115,y=570)
entry6 = Entry(frame1_1, bg='white', width=20)
```

```
entry6.place(x=280,y=570)
label11 = Label(frame1_1, text='CFhUJ77', fg='Black', font='Arial 20
bold', bg='#D2D2D2')
label11.place(x=430,y=570)

box = Checkbutton(frame1_1, text='Подтверждаю', font='Arial 13' )
box.place(x=280,y=620)
label12 = Label(frame1_1, text='условия использования', font='Arial 13
underline', fg='#001AFF')
label12.place(x=420,y=622)
label13 = Label(frame1_1, text='uID сообщества',font='Arial 13')
label13.place(x=620,y=622)

label14 = Label(frame1_1, text='Мы гарантируем конфиденциальность
информации, она в надежных руках',
                font='Arial 12 bold', fg='#C4C4C4')
label14.place(x=120,y=655)

but = Button(frame1_1, bg='#00BCFF', width=20, height=1,
text='Регистрация', fg='white', font='Arial 16 bold')
but.place(x=120,y=695)

root.mainloop()
```

**Протокол работы программы:**

Регистрация

Регистрация

Создание нового сайта

Email

Пароль

Имя

Фамилия

Никнейм

Дата рождения

Пол

☐ Муж ☐ Жен

Место проживания

Код безопасности

CFhUJ77

☐ Подтверждаю [условия использования](#) uID сообщества

Мы гарантируем конфиденциальность информацииб она в надежных руках

Регистрация

Process finished with exit code 0

### Постановка второй задачи.

Вариант 19. Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ №№ 2 – 9.

ПЗ№3 Проверить истинность высказывания: "Среди данных трех целых чисел есть хотя бы одна пара совпадающих

### Текст программы.

# Вариант 19. Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ №№ 2 – 9.

# ПЗ№3 Вариант 19. Проверить истинность высказывания: "Среди данных трех целых чисел есть хотя бы одна пара совпадающих"

```
from tkinter import *  
from tkinter import messagebox
```

```
def sravnenie():
```

```
    try:
```

```
        a = int(entry1.get())
```

```
        b = int(entry2.get())
```

```
        c = int(entry3.get())
```

```
        if a == b or b == c or c == a:
```

```
            (messagebox.showinfo
```

```
                (message="""Высказывание: "Среди данных трех целых чисел  
есть хотя бы одна пара совпадающих": ИСТИННО"""))
```

```
        else:
```

```
            (messagebox.showinfo
```

```
                (message="""Высказывание: "Среди данных трех целых чисел  
есть хотя бы одна пара совпадающих": ЛОЖНО"""))
```

```
    except:
```

```
        messagebox.showinfo(message='Ошибка ввода')
```

```
root = Tk()
```

```
root.geometry('300x400')
```

```
label1 = Label(text="Целое число A:")
```

```
entry1 = Entry(width=30)
```

```
label2 = Label(text="Целое число B:")
```

```
entry2 = Entry(width=30)
```

```
label3 = Label(text="Целое число C:")
```

```
entry3 = Entry(width=30)
```

```
button1 = Button(text='Проверить', command=sravnenie, bg='#FF80C9')
```

```
label1.place(x=70, y=40)
```

```
entry1.place(x=70, y=60)
```

```
label2.place(x=70, y=80)
```

```
entry2.place(x=70, y=100)
```

```
label3.place(x=70, y=120)
```

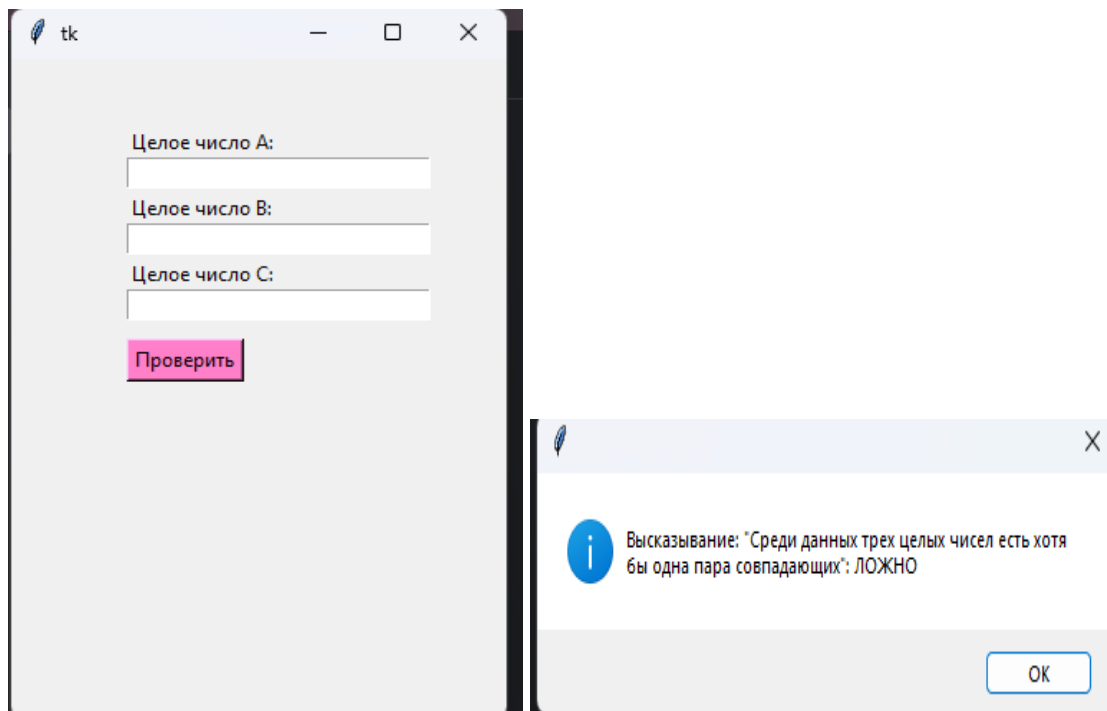
```
entry3.place(x=70, y=140)
```

```
button1.place(x=70, y=170)
```

```
root.mainloop()
```

### **Протокол работы программы.**

Process finished with exit code -1





**Вывод:** закрепила усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.