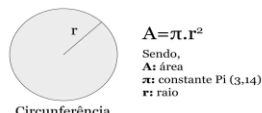


Reforço – Estrutura Sequencial

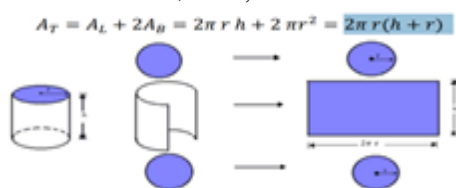
Elaborar um programa em Linguagem C para:

01) Ler as 4 notas bimestrais de um aluno, calcular e apresentar a média aritmética.

02) Ler o raio de uma circunferência, calcular e apresentar sua área.



03) Calcular a quantidade de latas de tinta necessária para pintar um tanque cilíndrico de combustível e o custo do material para o serviço de pintura. A altura e o raio do tanque são fornecidos pelo usuário. O preço da lata de tinta é fornecido pelo usuário. Considere que cada lata contém 5 litros de tinta e que cada litro de tinta pinta 3 metros quadrados da área do tanque. Por exemplo: Para um tanque de 3,06 metros de altura e 1,22 metros de raio, considerando o preço de R\$ 50,00 por lata de tinta, são necessárias 2,19 latas de tinta e o custo é de R\$ 109,36.



04) Calcular o salário final de um trabalhador, recebendo a quantidade de horas trabalhadas, a quantidade de horas extras, quantidade de horas ausentes e o valor do salário-mínimo, sabendo que: a) as horas trabalhadas e ausentes valem 4% do salário-mínimo; b) as horas extras valem 50% a mais do que as horas trabalhadas; c) o salário final é igual a soma das horas trabalhadas com as horas extras, descontadas as horas ausentes e 11% de INSS.

05) Elabore um algoritmo/programa que calcule e apresente o valor do salário-família de um funcionário, que é de 2% do salário por dependente. O salário e o número de dependentes serão lidos.

06) Calcular o preço de venda de um carro. O preço de venda é formado pelo preço da montadora, mais 15% de lucro, mais 11% de IPI, mais 17% de ICM. As porcentagens são sobre o preço da montadora, que é lido. Apresentar na tela o preço final e o valor dos impostos.

07) Calcular a quantidade de galões cheios de 5 litros de combustível necessária para uma viagem em um automóvel que faz 12 Km/l; o tempo gasto e a velocidade média na viagem são informados pelo usuário. Por exemplo: Para uma viagem de 3 horas na velocidade de 80 Km/h, são necessários 4 galões cheios.

08) A partir dos dados de entrada dois pontos quaisquer de um plano cartesiano $P(X1, Y1)$ e $Q(X2, Y2)$, calcular e mostrar a distância entre eles. A distância é dada pela fórmula:

$$\sqrt{(X2 - X1)^2 + (Y2 - Y1)^2}$$

09) Ler um número inteiro representando a quantidade de alunos de uma turma. Apresente a quantidade de grupos de 4 alunos que podem ser formados, e quantos alunos ficam de fora, sem formar um grupo completo.