

**Lista 02**  
**Escreva, leia e variáveis**

1. Faça um programa que apresente a mensagem "Olá, mundo!!!"
2. Faça um programa que concatene as seguintes mensagens em uma só: o "Eu estou " o "Fazendo " o "concatenação!"
3. Faça um programa que concatene as seguintes mensagens em uma só: o "Olá, amigo! " o "Este texto tem uma vírgula dentro das aspas. " o "Mas eu sei que quando está dentro das aspas ela representa apenas uma vírgula. " o "E quando está fora representa o operador de concatenação."
4. Faça um programa que peça o nome do usuário e, em seguida, digite a mensagem: "Seja bem vindo, .
5. Faça um programa que peça a idade do usuário e, em seguida, digite a mensagem: "Legal! Você tem anos!".
6. Faça um programa que peça a idade do usuário, depois o ano de nascimento do usuário, e apresente a mensagem: "Você tem anos e nasceu em !"
7. Faça um programa que peça o ano de nascimento do usuário e apresente sua provável idade.
8. Faça um programa que peça a idade do usuário e apresente seu provável ano de nascimento.
9. Faça um programa que peça uma temperatura em graus célsius e apresente seu respectivo valor em farenheits. O cálculo de conversão é:  $F = (9 * C / 5) + 32$ .
10. Faça um programa que peça uma temperatura em graus farenheits e apresente seu respectivo valor em celsius. O cálculo de conversão é:  $C = 5 * (F - 32) / 9$ .
11. Faça um programa que peça um valor inteiro (e o armazene em uma variável de nome a). Peça um segundo valor inteiro (e o armazene em uma variável de nome b). E, troque o valor da variável a por b e vice-versa. Por exemplo, se o usuário digitar primeiro 2, depois 6 (a=2 e b=6), no fim do programa, o valor de a deverá ser 6 e o de b deverá ser 2. Por fim, apresentar os resultados para o usuário.