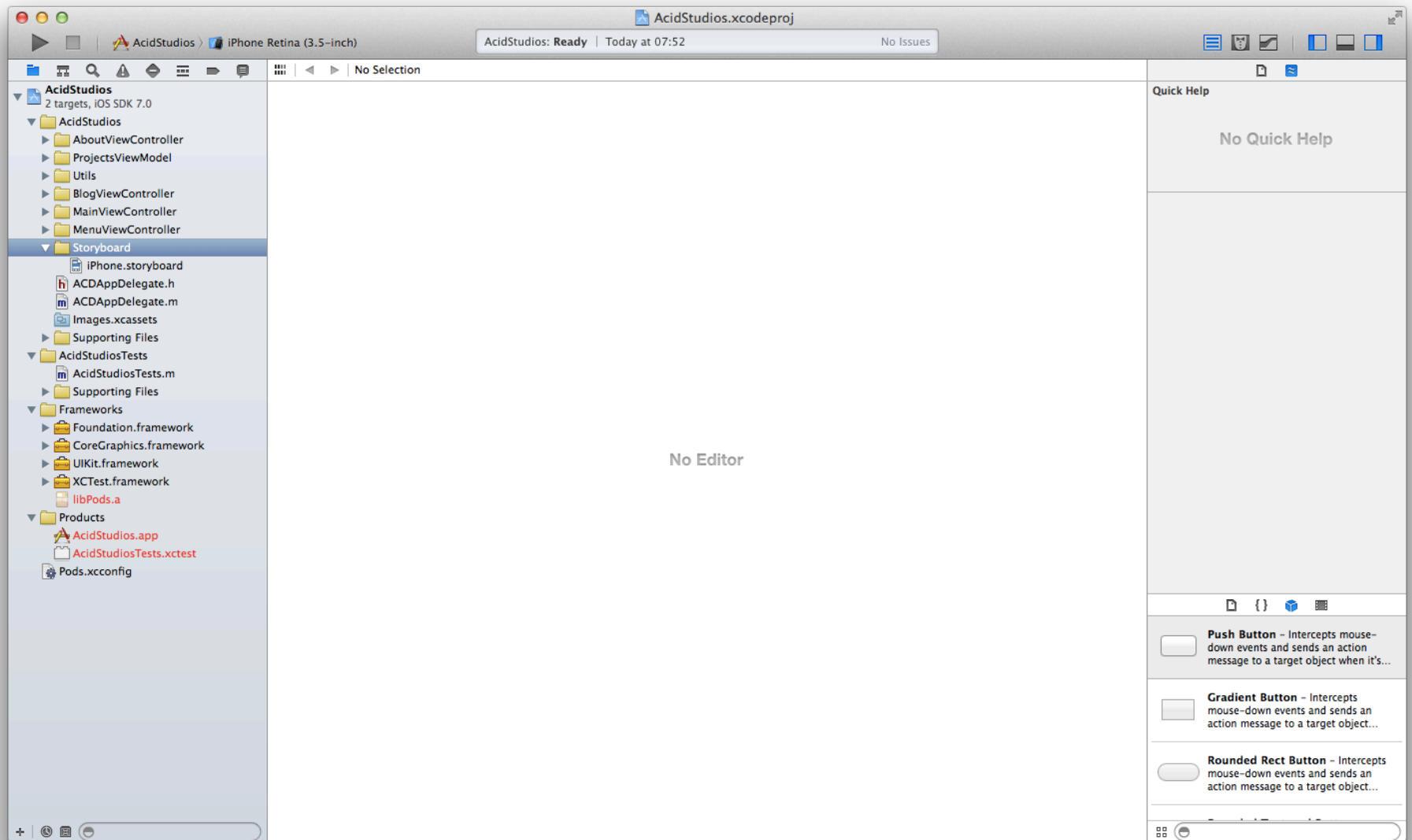


Desarrollo de Apps iOS



Agenda

- Introducción al curso
- Xcode
- Objective-C
 - Sintaxis de ObjC
 - Propiedades
 - Clases NSNumber, NSString, NSArray, NSDictionary
 - Protocolos
 - Objective-C Moderno: Uso de Literales y ARC
- Introducción al patrón MVC
- Introducción a UIKit
 - IBOutlet
 - Delegates
 - UITableView
- Creando nuestra primer App



Introducción Objective-C

```
//
//  JugadorModel.h
//  Tigres
//
//  Created by Acid Studios on 20/10/13.
//  Copyright (c) 2013 Acid Studios. All rights reserved.
//

#import "Model.h"

@interface JugadorModel : Model
@property(nonaatomic) NSInteger id;
@property(nonaatomic) NSString *title;
@property(nonaatomic) NSString *content;
@property(nonaatomic) NSString *photo_large;
@property(nonaatomic) NSString *number;
@property(nonaatomic) NSString *name;
@property(nonaatomic) NSString *position;
@property(nonaatomic) NSString *age;
@property(nonaatomic) NSString *height;
@property(nonaatomic) NSString *weight;
@property(nonaatomic) NSString *bithplace;
@property(nonaatomic) NSString *birthday;

+(void) getJugadoresWithSucessCompetition:(void(^)(NSArray *jugadores, AFHTTPRequestOperation *operation))success Failed:(void(^)(
    NSError *error))failed;

@end
```

Propiedades

- Son los campos de nuestras clases.
- En un buen diseño Orientado a Objetos, no es posible acceder al estado interno de un objeto.
- @property

Propiedades

Atributo	Descripción
readonly	Crea nuestra propiedad como solo lectura.
nonatomic	La atomicidad es como se comportaran las propiedades en ambientes de un hilo.
strong	Crea una relación adueñante a cualquier objeto asignado a dicha propiedad. Implícito en todas las propiedades.
weak	Nos permite crear una relación no-adueñante entre objetos.
copy	Es una alternativa a strong, nos permite crear una copia de todo objeto asignado en vez de adueñarse de él.
retain	Usado cuando queremos usar manualmente el conteo de referencias, ahora usando ARC, ya no es necesario.
unsafe_unretained	Se comporta similar a weak, pero su valor no es nil si la referencia del objeto es destruida.
assign	No hace ninguna llamada de manejo de memoria cuando se le asigna un valor nuevo a la propiedad, como retain no deberíamos utilizarlo en aplicaciones modernas.

NSNumber

- Es una Clase ligera, orientada a objetos
- Nos permite utilizar tipos de datos primitivos de C en Objective-C.

NSString

- Tipo de dato Inmutable
- Representa Strings en Objective-C

NSArray

- Es el tipo de dato para representar colecciones de objetos, ordenados por un índice.
- Objeto inmutable, una vez creado, su contenido no puede ser modificado.
- Puede contener índices de diferente tipo de dato.

NSDictionary

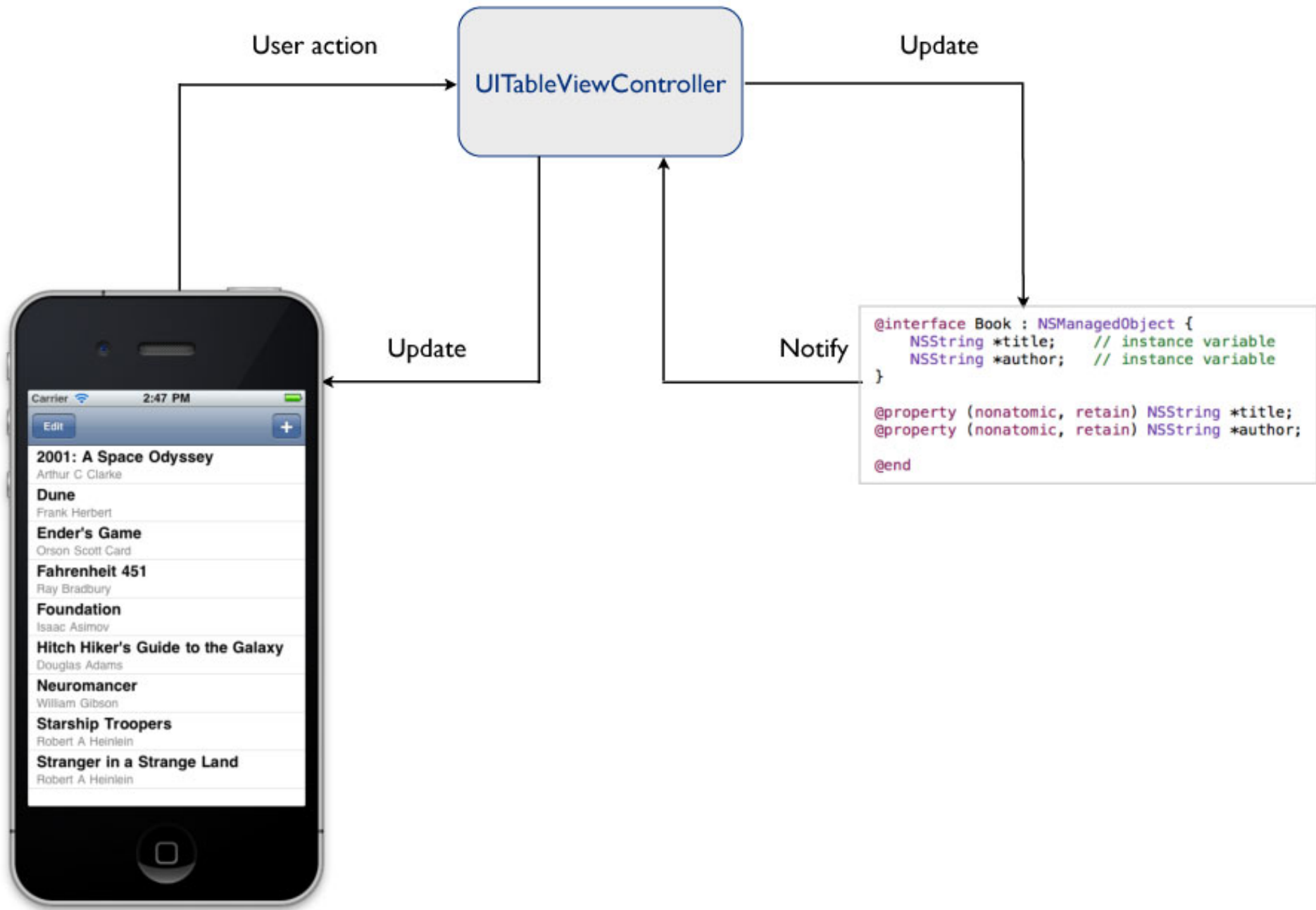
- Guarda una colección de datos, sin ordenar, pero asociada, a diferencia del Array, por un patrón de Llave-Valor
- Objeto inmutable.
- Puede contener objetos de diferente valor.

Protocolos

- Un protocolo es una “agrupación” de propiedades y metodos que pueden ser implementados en cualquier clase.
- Es parecido a las Interfaces en lenguajes C# o Java.

Patron de Diseño MVC

- Es un patrón de arquitectura de Software que separa los datos y la lógica de negocio de la interfaz de usuario.

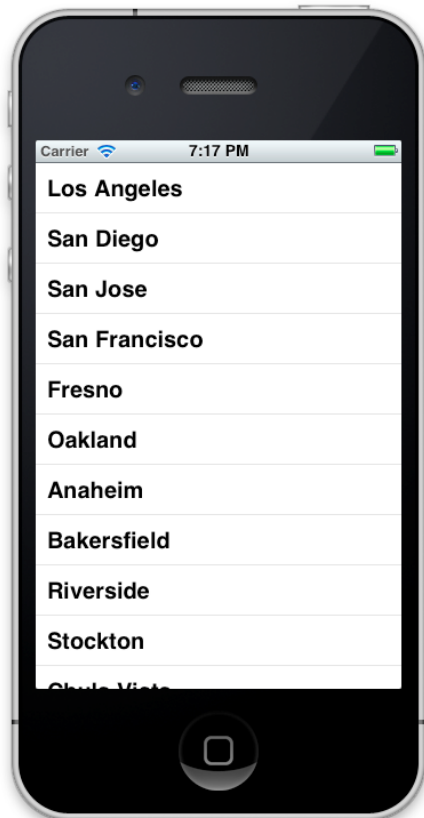


Introducción a UIKit

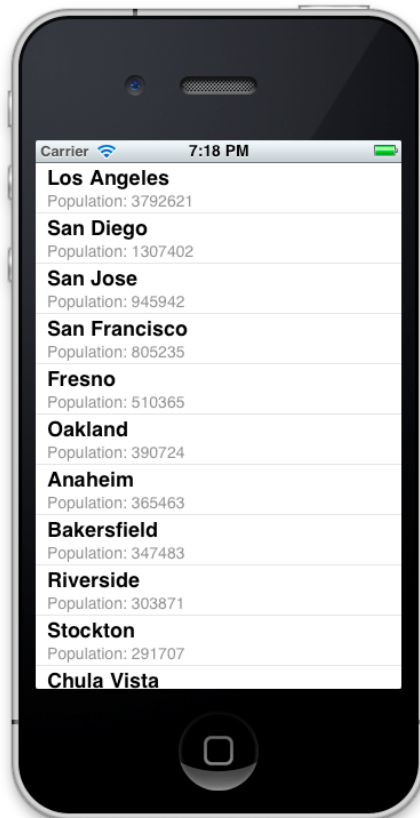
- Este Framework, nos provee todas las clases necesarias para construir interfaces de usuario en iOS.

Delegates

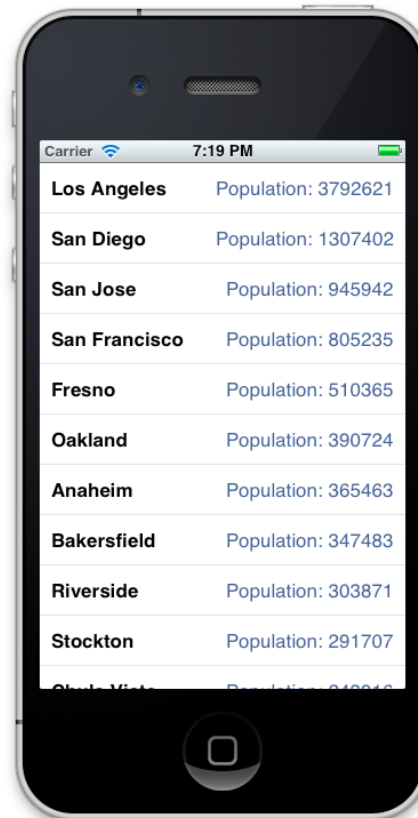
- Un delegado, es un objeto que actua, en beneficio o en coordinacion de otro objeto.
- Este patrón es ampliamente utilizado en el desarrollo tanto OSX como iOS.



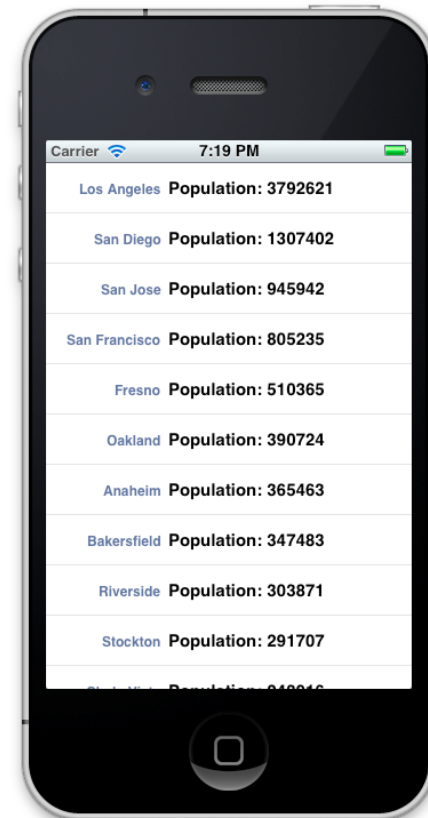
UITableViewCellStyleDefault



UITableViewCellStyleSubtitle



UITableViewCellStyleValue1



UITableViewCellStyleValue2

Anatomia de una Celda

