MANUAL DE USUARIO



- Nombre del proyecto: Aplicación web, Mate Fácil.
- Integrantes del equipo:

Gustavo Adolfo Retana Hernández.

Gabriela Nicolle Olmedo Majano.

Katherine Damaris Escobar Claros.

- Institución educativa: Complejo Educativo Jutta Steiner de Toruño.
- Especialidad técnica: Desarrollo de software.
- Fecha: 31/10/2022

Índice

INTRODUCCION	3
OBJETIVOS DEL SISTEMA	3
INSTALACION DEL SISTEMA	3
DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA	4
EXPLICACION GENERICA DE LAS FASES DEL SISTEMA	4
INICIACION AL USO DEL SISTEMA	5
PANTALLAS DE LOS MODULOS DEL SISTEMA CON SU EXPLICACION	5
GLOSARIO	10

INTRODUCCION

Este software tiene la funcionalidad de brindar ayuda de una forma diferente y única, en el que se encuentra material específico de algunos temas, esperando que para el usuario sea de gran importancia el material de apoyo que va dirigido para que tengan un pequeño apoyo hacia él.

OBJETIVOS DEL SISTEMA

- Objetivos generales: Siendo una aplicación web que permite al usuario acceder a la visualización de contenido matemático de una manera sencilla y rápida.
- Objetivos específicos: Elaborar una aplicación web con una facilidad de entendimiento para el usuario.

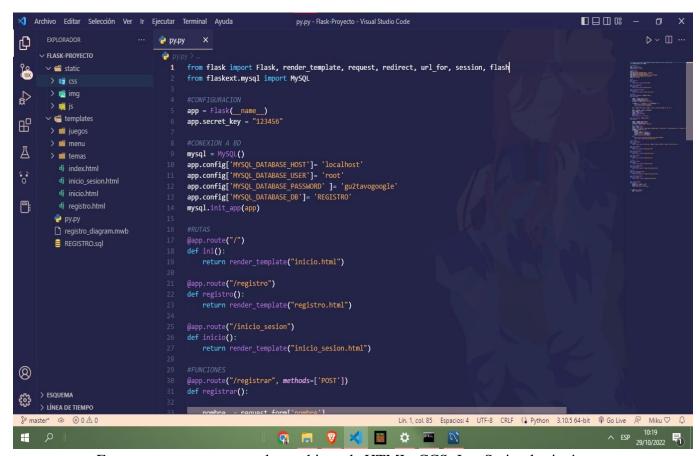
INSTALACION DEL SISTEMA

- Tener acceso a internet.
- Ingresar al navegador.
- Introducir la dirección web.

DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA



EXPLICACION GENERICA DE LAS FASES DEL SISTEMA



En esta parte se encuentra los archivos de HTML, CCS, JavaScript, las imágenes que se utilizaron n el proyecto y el archivo principal de Python que hace la conexión de base de datos y crea las rutas.

INICIACION AL USO DEL SISTEMA

La aplicación web esta diseñada para el apoyo de contenidos matemáticos para el usuario.

Paso 1: Conectarse a internet.

Paso 2: Ingresar al navegador.

Paso 3: Acceder a la aplicación web.

Paso 4: Registrarse.

Paso 5: Iniciar sesión.

Paso 6: Acceder al contenido.

PANTALLAS DE LOS MODULOS DEL SISTEMA CON SU EXPLICACION



Página inicial en donde podemos registrarnos o iniciar sesión.



Página de registro.



Página de sesión.



Pagina principal donde se encuentran los temas.



Pagina sobre que trata la aplicación web.



Página de contacto.



Página de información adicional.



Página sobre información sobre áreas.



Página sobre información de formula general.



Juego de multiplicación.



Juego de suma y resta.

GLOSARIO

- Software: Son las instrucciones para comunicarse con el ordenador y que hacen posible su uso.
- Diagrama: Es la representación gráfica de un proceso o un algoritmo.

- Genérica: Es un elemento de programación único que se adapta para ejecutar la misma funcionalidad para distintos tipos de datos.
- Sistema: Es un conjunto de elementos relacionados entre sí que funciona como un todo.
- Matemáticas: Se define como la ciencia formal y exacta que, basada en los principios de la lógica, estudia las propiedades y las relaciones que se establecen entre los entes.