

מסמך יזום

שם פרויקט: join me (שם האפליקציה)

הא האם ראש צוות (0/1)	שם מלא (כמו במודל)	τπ
0	רז אלבז	207276775
0	שחר מכלוף	208078873
0	תבור לוין	315208439
1	חן שטינמץ	211434709

מטרת הפרויקט:

איתור קבוצת אנשים הרוצים לבצע פעילות משותפת על בסיס מיקום וזמינות.

למי מיועדת המערכת:

נוער ומבוגרים המעוניינים להתחבר לקבוצת אנשים.

2 הרשאות:

מנהל מערכת- אחראי על בקרת הקבוצות והמשתמשים ובנוסף על קבלת נתונים. משתמש- יכול ליצור קבוצה או להצטרף לקבוצה קיימת.

תיאור קצר של המערכת המוצעת (תהליכים משמעותיים):

- 1. משתמש יכול לפתוח קבוצה בהתאם לצורך/לרצון שלו. לדוגמה: משתמש שרוצה ליזום משחק כדורגל במגרש אריאל היום בשעה 17:00 ונדרשים לכך 15 משתתפים, יפתח קבוצה בה הוא מתאר את אופי הפעילות ופרטים נוספים. המערכת תמצא עבורו משתתפים נוספים המעוניינים להצטרף.
 - 2. משתמש יכול להצטרף לקבוצה קיימת. לדוגמה: משתמש הרוצה לשחק כדורגל באריאל, יחפש קבוצה פתוחה העונה לדרישותיו.
 - 3. משתמש יכול לראות את היסטוריית השתתפותו בקבוצות.
 - 4. משתמש יכול לערוך את הפרטים שלו.
 - 5. מנהל יכול להסיר משתמשים לא אמינים.
 - 6. מנהל יכול ליצור סטטיסטיקות הצלחת קבוצות ובהתאם לכך להגיע למסקנות.
 - 7. מנהל יכול לראות את היסטוריית כל הקבוצות שנפתחו.

בעיות אפשריות:

חוסר היכרות עם סביבת העבודה. עומס במהלך הסמסטר.

מסכי האפליקציה (תהליך משמעותי של כל הרשאה):

Sign up

Log in

מסך הרשמה:

מסך כניסה:

חזור
שם:
שם:
שנת לידה:
פלאפון:
מייל:
סיסמה:
אימות סיסמה:

מסך התחברות:

התחברות מייל: סיסמה: אישור

דף הבית

דף הבית פתח קבוצה חדשה חפש קבוצה היסטוריית הקבוצות שלי

פתיחת קבוצה

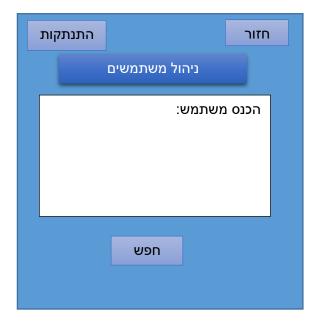
פתיחת קבוצה
מטרת הקבוצה:
מיקום:
שעה:
מספר משתתפים נדרש:
צור קבוצה

חיפוש קבוצה:

חזור חיפוש קבוצה כדורגל 17:00 מניין 14:00

אוניברסיטת אריאל בשומרון

הנדסת תוכנה תשפ"ג



ניהול משתמשים: (למנהל בלבד) הנדסת תוכנה תשפ"ג