

№1

В случае, если $m = 0$ возникает неоднозначность: слово 0^p может быть записано как $0^01^00^p$ (тогда $f(0^p) = f(0^01^00^p) = 1$, $0 = 0$) или как $0^q1^00^{p-q}$, $1 \leq q \leq p$ (тогда $f(0^p) = f(0^q1^00^{p-q}) = 0$, $q \neq 0$). Будем считать, что $f(0^p) = 1$.

Сначала головка МТ движется вправо до конца слова, затем движется обратно, заменяя '0' на '#' (пустой символ) до тех пор, пока не встретит '1' или '#'. Если единиц не встретилось, на ленту записывается ответ '1'. Иначе, головка возвращается к началу слова. Таким образом, на ленте останется слово 0^n1^m . (Состояния q_i).

Затем головка МТ движется вправо до первого символа '0' и заменяет его на 'a'. Если '0' не встретился, головка продолжает двигаться вправо до символа '1' (для какой-то единицы не хватило нуля, $n \neq m$, на ленту записывается ответ '0') либо до символа '#' (заменено равное количество единиц и нулей, $n = m$, на ленту записывается ответ '1'). Если '0' встретился, движется вправо до первого символа '1' или '#'. Если встретила '#', на ленту записывается ответ '0' (для какого-то нуля не нашлось единицы). Иначе головка перемещается на начало слова, повторяются действия, описанные в этом абзаце. (Состояния p_i).

В таблице переходов записаны тройки (новый символ, новое состояние, направление движения); символ '-' в таблице значит, что такая пара (символ, состояние) не может встретиться; начальное состояние q_{rskip} ; конечные состояния a (accept) и r (reject).

	#	0	1	a	b
q_{rskip}	#, q_{del0}, L	0, q_{rskip}, R	1, q_{rskip}, R	—	—
q_{del0}	1, a, L	#, q_{del0}, L	1, q_{lskip}, L	—	—
q_{lskip}	#, p_{repl0}, R	0, q_{lskip}, L	1, q_{lskip}, L	—	—
p_{repl0}	—	a, q_{repl1}, R	1, s_{find1}, N	a, p_{repl0}, R	b, p_{find1}, N
p_{repl1}	#, r_{rskip}, L	—	b, p_{lskip}, L	—	b, p_{repl1}, R
p_{lskip}	#, p_{repl0}, R	0, p_{lskip}, L	1, p_{lskip}, L	a, p_{lskip}, L	b, p_{lskip}, L
p_{find1}	#, a_{del}, L	—	1, r_{rskip}, N	—	b, p_{find1}, R
r_{rskip}	#, r_{del}, L	0, r_{rskip}, R	1, r_{rskip}, R	a, r_{rskip}, R	b, r_{rskip}, R
r_{del}	0, r, L	#, r_{del}, L	#, r_{del}, L	#, r_{del}, L	#, r_{del}, L
a_{del}	1, a, L	#, a_{del}, L	#, a_{del}, L	#, a_{del}, L	#, a_{del}, L

№2

Начальное состояние q_{rskip} , конечное состояние q_{stop}

	#	0	1
q_{rskip}	#, q_{carry}, L	0, q_{rskip}, R	1, q_{rskip}, R
q_{carry}	1, q_{stop}, L	1, q_{lskip}, L	1, q_{carry}, L
q_{lskip}	#, q_{stop}, N	0, q_{lskip}, L	1, q_{lskip}, L

№3

Обозначения:

$$\begin{aligned}
 Z : \mathbb{N} &\rightarrow \mathbb{N}, \quad Z(x) = 0 \\
 N : \mathbb{N} &\rightarrow \mathbb{N}, \quad N(x) = x + 1 \\
 U_i^n : \mathbb{N}^n &\rightarrow \mathbb{N}, \quad U(x_1, \dots, x_n) = x_i \\
 S\langle f, g \rangle : \mathbb{N}^m &\rightarrow \mathbb{N}, \quad S\langle f, g \rangle(x_1, \dots, x_m) = f(g(x_1, \dots, x_m), \dots, g(x_1, \dots, x_m)), \text{ где } f : \mathbb{N}^n \rightarrow \mathbb{N}, \quad g : \mathbb{N}^m \rightarrow \mathbb{N} \\
 R\langle f, g \rangle : \mathbb{N}^{n+1} &\rightarrow \mathbb{N} \quad R\langle f, g \rangle(x_1, \dots, x_n, y) = \begin{cases} f(x_1, \dots, x_n) & \text{if } y = 0 \\ g(x_1, \dots, x_n, y-1, R\langle f, g \rangle(x_1, \dots, x_n, y-1)) & \text{else} \end{cases} \\
 \text{где } f : \mathbb{N}^n &\rightarrow \mathbb{N}, \quad g : \mathbb{N}^{n+2} \rightarrow \mathbb{N}
 \end{aligned}$$

Определим вспомогательные функции (все они примитивно рекурсивные по построению):

Декремент i -того аргумента:

$$\begin{aligned}
 Dec(x) &= S\langle R\langle Z, U_2^3 \rangle, U_1^1, U_1^1 \rangle(x) = R\langle Z, U_2^3 \rangle(x, x) = \begin{cases} 0 & \text{if } x = 0 \\ x - 1 & \text{else} \end{cases} \\
 Dec_i^n(x_1, \dots, x_n) &= S\langle Dec, U_i^n \rangle(x_1, \dots, x_n) = Dec(x_i)
 \end{aligned}$$

Вычитание:

$$Sub(x, y) = R\langle U_1^1, Dec_3^3 \rangle(x, y) = \begin{cases} 0 & \text{if } x \leq y \\ x - y & \text{else} \end{cases}$$

Единица от n аргументов:

$$One^n(x_1, \dots, x_n) = S\langle S\langle N, Z \rangle, U_1^n \rangle(x_1, \dots, x_n) = N(Z(U_1^n(x_1, \dots, x_n))) = 1$$

Сравнение с нулём:

$$EqZ(x) = R\langle Z, One^2 \rangle(x) = \begin{cases} 0 & \text{if } x = 0 \\ 1 & \text{else} \end{cases}$$

Сравнения $x \leq y$ и $x \geq y$:

$$\begin{aligned}
 Leq(x, y) &= S\langle EqZ, Sub \rangle(x, y) = EqZ(x - y) = \begin{cases} 0 & \text{if } x \leq y \\ 1 & \text{else} \end{cases} \\
 Geq(x, y) &= S\langle Leq, U_2^2, U_1^1 \rangle(x, y) = EqZ(y - x) = \begin{cases} 0 & \text{if } x \geq y \\ 1 & \text{else} \end{cases}
 \end{aligned}$$

Инкремент i -того аргумента:

$$Inc_i^n(x_1, \dots, x_n) = S\langle N, U_i^n \rangle(x_1, \dots, x_n) = N(x_i) = x_i + 1$$

Сумма:

$$Sum(x, y) = R\langle U_1^1, Inc_3^3 \rangle(x, y) = x + y$$

Сравнение $x = y$:

$$Eq(x, y) = S\langle Sum, Leq, Geq \rangle(x, y) = Leq(x, y) + Geq(x, y) = \begin{cases} 0 & \text{if } x = y \\ 1 & \text{else} \end{cases}$$

Поиск значения $f(i) = c$ для $0 \leq i \leq y$:

$$\begin{aligned}
Cmp_f(c, i) &= S\langle Eq, U_1^2, S\langle f, U_2^2 \rangle \rangle(c, i) = Eq(c, f(i)) = \begin{cases} 0 & \text{if } f(i) = c \\ 1 & \text{else} \end{cases} \\
SumCmp_f(c, i, s) &= S\langle Sum, S\langle Cmp_f, U_1^3, U_2^3 \rangle, U_3^3 \rangle(c, i) = Sum(Eq(c, f(i)), s) = \begin{cases} s & \text{if } f(i) = c \\ s + 1 & \text{else} \end{cases} \\
Find_f(c, y) &= R\langle Z, SumCmp_f \rangle(x, y) = |\{i \in \mathbb{N} : i \leq y \wedge f(i) = c\}|
\end{aligned}$$

Подсчёт пар (i, j) , $0 \leq i, j \leq y$, для которых $g(i) = h(j)$:

$$\begin{aligned}
FindVal_{g,h}(j, y) &= S\langle Find_g, S\langle h, U_1^2 \rangle, U_2^2 \rangle(j, y) = Find_g(h(j), y) = |\{i \in \mathbb{N} : i \leq y \wedge g(i) = h(j)\}| \\
SumFindVal_{g,h}(y, j, s) &= S\langle Sum, S\langle FindVal_{g,h}, U_2^3, U_1^3 \rangle, U_3^3 \rangle(c, i) = \\
&= Sum(FindVal_{g,h}(j, y), s) = s + |\{i \in \mathbb{N} : i \leq y \wedge g(i) = h(j)\}| \\
FindPairs(x, y) &= R\langle Z, SumFindVal_{g,h} \rangle(x, y) = |\{(i, j) \in \mathbb{N}^2 : i \leq x \wedge j \leq y \wedge g(i) = h(j)\}| \\
F(y) &= S\langle FindPairs, U_1^1, U_1^1 \rangle = FindPairs(y, y) = \\
&= |\{(i, j) \in \mathbb{N}^2 : i, j \leq y \wedge g(i) = h(j)\}| = \begin{cases} 0 & \text{if } g(i) \neq h(j) \text{ for } 0 \leq i, j \leq y \\ c > 0 & \text{else} \end{cases}
\end{aligned}$$

Осталось сделать так, чтобы $F(y)$ возвращала только 0 или 1:

$$F_1(y) = S\langle EqZ, F \rangle(y) = EqZ(F(y)) = \begin{cases} 0 & \text{if } g(i) \neq h(j) \text{ for } 0 \leq i, j \leq y \\ 1 & \text{else} \end{cases}$$

$F_1(y)$ – искомая функция, если h и g примитивно рекурсивны, то F_1 примитивно рекурсивна по построению.

№4

Здесь используются обозначения и некоторые функции из №3.

Определим умножение:

$$Mul(x, y) = R\langle Z, S\langle Sum, U_1^3, U_3^3 \rangle \rangle = x \cdot y = \begin{cases} Z(x) & \text{if } y = 0 \\ Sum(x, Mul(x, y - 1)) & \text{else} \end{cases}$$

Инвертируем значения Leq :

$$Leq_1(x, y) = S\langle Sub, One^2, Leq \rangle = 1 - Leq(x, y) = \begin{cases} 1 & \text{if } x \leq y \\ 0 & \text{else} \end{cases}$$

Заметим, что $\lfloor \frac{x}{y} \rfloor = z \iff (z + 1) \cdot y > x \geq z \cdot y$ и $0 \leq z \leq x$. Таким образом, чтобы найти z , можно перебирать числа от 0 до x до тех пор, пока не начнёт выполняться условие $(z + 1) \cdot y > x$:

```

def div(x, y):
    for z in from 0 to x:
        if (z + 1) * y > x:
            return z
    return 0 # let div(x, y) = 0 if y = 0

```

Запишем этот же алгоритм в другом виде:

```

def div(x, y):
    z = 0
    for i in from 0 to x:
        if (z + 1) * y > x:
            z = z
        else
            z = z + 1
    return z

```

И ещё раз:

```

def div(x, y):
  z = 0
  for i in from 0 to x:
    z = z + Leq_1((z+1)*y, x)
  return z

```

Такой алгоритм уже легко записать с помощью примитивно рекурсивных функций:

$$\begin{aligned}
MulP1^4(x, y, c, z) &= S\langle Mul, S\langle N, U_4^4 \rangle, U_2^4 \rangle(x, y, c, z) = (z + 1) \cdot y \\
Cond^4(x, y, c, z) &= Leq_1(MulP1^4(x, y, c, z), x) = S\langle Leq_1, MulP1^4, U_1^4 \rangle(x, y, c, z) \\
g(x, y, c, z) &= Sum(z, Leq_1(y \cdot (z + 1), x)) = S\langle Sum, U_4^4, Cond^4 \rangle(x, y, c, z) \\
FindZ(x, y, c) &= R\langle S\langle Z, U_1^2 \rangle g \rangle(x, y, c) \\
Div(x, y) &= FindZ(x, y, x) = S\langle FindZ, U_1^3, U_2^3, U_1^3 \rangle(x, y) \\
f(x, y) &= S\langle Div, U_1^2, S\langle N, U_2^2 \rangle \rangle = Div(x, y + 1) = \lfloor \frac{x}{y+1} \rfloor
\end{aligned}$$

Функция $f(x, y) = \lfloor \frac{x}{y+1} \rfloor$ примитивно рекурсивна.

№5

Для удобства вместо номеров строк будем использовать метки, как в ассемблере (строка, заканчивающаяся двоеточием, указывает на следующую за ней команду). По метке можно легко получить номер команды.

Обозначения:

$T(n, m)$ – скопировать значение из регистра с номером n в регистр с номером m

$Z(n)$ – обнулить регистр с номером n

$S(n)$ – увеличить на 1 значение в регистре с номером n

$J(n, m, LABEL)$ – если значение в регистре с номером n равно значению в регистре с номером m , перейти к строке с меткой LABEL, иначе - к следующей строке

Аргумент вычисляемой функции и вычисленный результат находятся в нулевом регистре.

Программа вычисляет $f(x) = \begin{cases} x + 1 & \text{if } x \bmod 2 = 0 \\ x - 1 & \text{else} \end{cases}$

```

      Z(1)
LOOP1:
      J(0, 1, EVEN)
      T(1, 2)
      S(1)
      J(0, 1, ODD)
      S(1)
      J(0, 0, LOOP1)
EVEN:
      S(0)
      J(0, 0, END)
ODD:
      T(2, 0)
END:
      T(0, 0)

```

№6

Обозначения:

$M(n, m, p) - r_n = r_m \cdot r_p$

Программа вычисляет $f(x, y) = \lfloor \frac{x}{y+1} \rfloor$. Аргумент x передаётся в нулевом регистре, y – в первом регистре, результат – в нулевом регистре.

```

        S(1)
        Z(2)                                // r2 is z = f(x, y)
LOOP:
        T(2, 3)
        S(3)
        M(4, 1, 2)                          // r4 = z * (y + 1)
        M(5, 1, 3)                          // r5 = (z + 1) * (y + 1)
        // Let's try to find x (r0) in range between r4 and r5
        T(4, 6)
FINDX:
        J(0, 6, FOUND)
        S(6)
        J(5, 6, NOT_FOUND)
        J(0, 0, FINDX)
NOT_FOUND:                                // Let's try with next z
        S(2)
        J(0, 0, LOOP)
FOUND:                                     // z * (y + 1) <= x < (z + 1)*(y + 1), so f(x, y) = z
        T(2, 0)

```