

№1

$z = a + ib$ - некоторое комплексное число

$$f(z) = (a + ib) \cdot (1 - i\sqrt{3}) = a - ia\sqrt{3} + ib + b\sqrt{3}$$

Посмотрим на \mathbb{C} как на векторное пространство с базисом $(\vec{1}, \vec{i})$ (легко заметить, что он ортонормированный), а на f как на линейный оператор:

$$\begin{aligned}\vec{z} &= a \cdot \vec{1} + b \cdot \vec{i} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \\ f(\vec{z}) &= (a \cdot 1 + b \cdot \sqrt{3}) \cdot \vec{1} + (a \cdot (-\sqrt{3}) + b \cdot 1) \cdot \vec{i} = \begin{pmatrix} 1 & \sqrt{3} \\ -\sqrt{3} & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = Az \\ A &= \begin{pmatrix} 1 & \sqrt{3} \\ -\sqrt{3} & 1 \end{pmatrix} = 2 \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} = 2 \cdot \begin{pmatrix} \cos(-\frac{\pi}{2}) & -\sin(-\frac{\pi}{2}) \\ \sin(-\frac{\pi}{2}) & \cos(-\frac{\pi}{2}) \end{pmatrix} = 2 \cdot B\end{aligned}$$

Т.е. f - это композиция поворота на $-\frac{\pi}{2}$ (поворот не меняет расстояния) и умножения на 2 (все расстояния увеличиваются в 2 раза):

$\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{C}$ - некоторые вектора, $|\vec{u} - \vec{v}|$ - расстояние между ними

$$|f(\vec{u}) - f(\vec{v})| = |2Bu - 2Bv| = 2|B(u - v)| = 2|u - v|$$

(последнее равенство верно т.к. B - ортогональная матрица)

№2

Пусть угол образуется исходящими из точки O лучами a и b .

Если угол развёрнутый, то нужно построить перпендикуляр к прямой c ($a, b, O \in c$), проходящий через точку O . Для этого выберем некоторый раствор циркуля r и построим окружность с центром в точке O . Она пересечёт прямую в двух различных точках A и B по разные стороны от O . Выберем раствор циркуля $R > r$ и построим две окружности равного радиуса с центрами в A и в B . Эти окружности пересекутся в двух различных точках C и D по разные стороны от прямой c (т.к. $R > r$). Проведём прямую d через эти точки, она будет перпендикулярна c т.к. $ACBD$ - ромб (его стороны равны R), а его диагонали лежат на прямых c и d . Очевидно, что треугольники ACO и BCO равны, значит $AO = OB$, значит $c \cap d = O$ (точка пересечения диагоналей ромба делит их пополам). Т.е. d - перпендикуляр к прямой c , проходящий через точку O .

Если угол в ноль градусов, то ничего строить не надо, биссектриса совпадает с его сторонами.

В остальных случаях выберем некоторый раствор циркуля r и построим окружность с центром в точке O . Она пересечёт лучи в точках $A \in a$ и $B \in b$. Описанным выше способом построим прямую c , проходящую через точку A и перпендикулярную лучу a . Построим прямую d , проходящую через точку B и перпендикулярную лучу b . Прямые c и d пересекутся в единственной точке C т.к. они не параллельны и не совпадают т.к. угол не вырожденный. Проведём прямую OC , она и будет биссектрисой. Действительно, треугольники BOC и AOC равны т.к. они прямоугольные, OC общая и $OA = OB = r$. Значит, углы BOC и AOC тоже равны.

№3

$$\begin{aligned}\frac{(1+i\sqrt{3})^{2017}}{(1+i)^{4024}} &= \frac{2^{2017} \cdot \left(\cos\left(\frac{\pi}{3}\right) + i\sin\left(\frac{\pi}{3}\right)\right)^{2017}}{(\sqrt{2})^{4024} \cdot \left(\cos\left(\frac{\pi}{4}\right) + i\sin\left(\frac{\pi}{4}\right)\right)^{4024}} = 2^5 \cdot \frac{\left(\cos\left(\frac{\pi}{3}\right) + i\sin\left(\frac{\pi}{3}\right)\right)^{2017}}{\left(\cos\left(\frac{\pi}{4}\right) + i\sin\left(\frac{\pi}{4}\right)\right)^{4024}} = 32 \cdot \frac{\cos\left(\frac{2017\pi}{3}\right) + i\sin\left(\frac{2017\pi}{3}\right)}{\cos\left(\frac{4024\pi}{4}\right) + i\sin\left(\frac{4024\pi}{4}\right)} = \\ &= 32 \cdot \frac{\cos\left(672\pi + \frac{\pi}{3}\right) + i\sin\left(672\pi + \frac{\pi}{3}\right)}{\cos(1006\pi) + i\sin(1006\pi)} = 32 \cdot \frac{\cos\left(\frac{\pi}{3}\right) + i\sin\left(\frac{\pi}{3}\right)}{\cos(0) + i\sin(0)} = 32 \left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right) = 16(1 + i\sqrt{3})\end{aligned}$$

№4

Сначала опишем, как "удвоить" угол, т.е. по заданному углу построить равный так, чтобы у них была общая сторона. Пусть дан невырожденный угол: лучи a и b - его стороны, $a \cap b = O$. Выберем некоторый раствор циркуля r и построим окружность O_1 с центром в точке O . Она пересечёт лучи в точках $A \in a$ и $B \in b$. Выберем раствор циркуля $r = AB$ и проведём окружность O_2 с центром в точке B . Она пересечёт окружность O_1 в точке A (т.к. $r = AB$) и некоторой точке C . Проведём луч OC . Теперь углы AOB и BOC равны т.к. равны соответствующие треугольники т.к. $OA = OB = OC = r$, $AB = BC$.

Теперь проведём через точку O перпендикуляр к одной из сторон данного нам угла в 27 градусов (как это сделать описано в задаче 2). Теперь дважды удвоим данный угол, как описано выше, чтобы получился угол в $3 \cdot 27 = 81$ градусов, разделённый на три равных угла по 27 градусов. Так мы получим угол в $90 - 81 = 9$ градусов, который можно так же продублировать и получить угол в 27 градусов, разделённый на 3 равных.

№5

$$\begin{aligned} x^5 - 1 = 0 &\Leftrightarrow x^5 = 1 \Leftrightarrow x = \sqrt[5]{1} = \sqrt[5]{\cos(2\pi n) + i \sin(2\pi n)} = \\ &= \left\{ \cos\left(\frac{2\pi n}{5}\right) + i \sin\left(\frac{2\pi n}{5}\right) \mid n \in \mathbb{Z} \right\} = \left\{ \cos\left(\frac{2\pi n}{5}\right) + i \sin\left(\frac{2\pi n}{5}\right) \mid n \in \{0, 1, 2, 3, 4\} \right\} \end{aligned}$$

№6

$$x^2 + y^2 = z^2, \quad x, y, z \in \mathbb{N}$$

Если $y = z$, то $x = 0$. Будем считать, что 0 - не натуральное и $y < z$.

$$\begin{aligned} x^2 = z^2 - y^2 = (z - y)(z + y) &\Leftrightarrow \frac{x}{z - y} = \frac{z + y}{x} = \frac{p}{q}, \quad p, q \in \mathbb{N} \\ \frac{p}{q} = \frac{z + y}{x} = \frac{z}{x} + \frac{y}{x}, \quad \frac{q}{p} = \frac{z - y}{x} = \frac{z}{x} - \frac{y}{x} &\Leftrightarrow \frac{z}{x} = \frac{p}{q} + \frac{q}{p} = \frac{p^2 + q^2}{2pq} \cdot \frac{n}{n}, \quad \frac{y}{x} = \frac{p}{q} - \frac{q}{p} = \frac{p^2 - q^2}{2pq} \cdot \frac{n}{n}, \quad n \in \mathbb{N} \end{aligned}$$

Таким образом, любая пифагорова тройка представима в виде

$$x = 2npq, y = np^2 - nq^2, z = np^2 + nq^2, n, p, q \in \mathbb{N}$$

Пусть $x = 2npq, y = np^2 - nq^2, z = np^2 + nq^2, n, p, q \in \mathbb{N}$, тогда:

$$x^2 + y^2 = n^2(4p^2q^2 + p^4 - 2p^2q^2 + q^4) = n^2(p^4 + 2p^2q^2 + q^4) = z^2 \Rightarrow x, y, z - \text{пифагорова тройка}$$