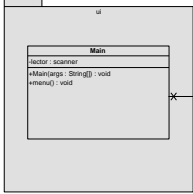


UML Diagram



RF1 Crear una Galaxia
RF2 Crear un Agujero Negro
RF3 Crear o registrar un Planeta
RF4 Eliminar un planeta.
RF5 Modificar datos de un planeta
RF6 agregar una foto a un planeta
RF7 consultar información de la galaxia
RF8 consultar información de un planeta
RF9 consultar que tan alejada esta una galaxia de la tierra.
RF10 consultar el nombre del planeta con mayor densidad
RF11 consultar nombre de los agujeros negros junto con el nombre de la galaxia
RF12 nombre del telescopio con mayor número de fotos registradas
RF13 creación de casos de prueba

