

软件测试黑盒测试—场景测试

（一）设计思想

基于场景的测试是通过分析业务流程，构建基本流与备选流，并生成场景进而得到测试用例的方法。该方法主要用于功能测试

（二）区分基本流与备选流

- 基本流：基本流是从系统的某个初始状态开始，经一系列变化后到达终止状态的过程中的最主要的业务流程
- 备选流：备选流是以基本流为基础，在经过基本流上每个判定节点（包括条件判定与循环判定）处满足不同触发条件，而导致的其他事件流

每个场景至少对应一组输入和一个预期的输出结果

（三）注意事项

1. 设计测试用例时，一个测试用例唯一对应一个场景，但一个场景可能需要多个测试用例
2. 基于场景的测试仅需针对输入域展开分析，不适用于从输入域来展开测试
3. 构建的场景时可能存在逻辑上的可行，而实际完全不可能实现的场景