软件测试

一、软件测试核心概念

(1) 定义

软件测试是使用人工和自动手段来运行或测试某个系统的过程,其目的在于检验被测软件是否满足规定的需要,或 是弄清楚被测系统的预期结果与实际结果之间的差别

(2)目的

软件测试的根本目的是满足用户的需求 (用户需求是测试的唯一依据)

软件测试的最终目的是保证软件符合用户的需求,而非追求完美

软件测试的目的是衡量软件产品是否符合预期

(3)软件的概念

软件(SoftWare) = 程序(P) + 数据库(DB) + 文档(D) + 服务(S)

(4)软件测试主要分为5个步骤

- ①计划测试
- ②设计测试
- ③实施测试
- 4)执行测试
- ⑤评估测试

(5) 做好软件测试工作要解决的3个问题

- 1.围绕用户需求这个根本目的测试目的,需要考虑:如何有效的获取用户需求,如何准确的表达用户需求,如何保证用户需求的稳定性
- 2.围绕软件产品是否符合预期这个测试目的,需要考虑:如何高效的设计测试用例,达到对成本质量、速度的均衡控制
- 3.围绕测试过程的管理,需要考虑:如何合理的评估和控制风险,如何规划整个测试工作,如何管理包括环境、工具、人力,测试交付物在内的所有相关资源

(6)软件缺陷的概念(Ron patton指出的)

- 1. 软件测试人员认为难以理解,不易使用、运行速度慢,或者最终用户认为不好
- 2. 软件未达到需求规格说明书中指明的功能
- 3. 软件出现了需求规格说明书指明不会出现的错误
- 4. 软件功能超出了需求规格说明书指明的范围
- 5. 软件未达到需求规格说明书中虽未指出但应达到的目标

(7) 软件测试的主要任务是(SRS是指需求分析文档)

1. 根据用户的意见和反馈执行测试

- 2. 根据SRS的描述,针对系统在有效输入及有效操作下的正常功能进行测试
- 3. 根据SRS的描述或个人经验,针对系统在无效输入或无效操作下软件的容错能力进行测试
- 4. 开发人员应遵循良好的开发习惯,与用户和项目组成员及时沟通,避免植入无依据的软件缺陷
- 5. 需求分析阶段强调测试专家的介入,从测试角度完善SRS,提高系统的外部环境容错能力

二、测试用例

(1)测试用例的定义

测试用例是一组测试输入执行条件和预期结果,目的是要满足一个特定的目标,如执行一条特定的程序路径或检验 是否符合某个特定的需求的测试用例

可表示为:

测试用例 = 输入 + 输出 + 测试环境

(2)测试用例的设计

①正常数据

符合SRS,合理、有效的输入数据,即被测对象可以接受的数据,例如函数的某个输入参数的有效范围

②错误数据

不符合SRS,无意义、无效的输入数据,即被测对象不能接受的数据,例如函数的某个输入参数的无效取值范围

③边界数据

测试数据可能是有效的也可能是无效的,根据SRS具体规定而定

三个原则:

- 1.测试用例越少越好,测试用例越少,用例记录、执行、结果检查管理所对应的工作量越少
- 2.测试用例的典型性越高越好
- 3.测试用例对缺陷的定位性越强越好

(3)自动化测试

1.自动化测试的定义

所谓自动化测试是相对手动测试存在的。它是通过测试工具、测试脚本(Test Script)等手段,按照测试工程师的预定计划对软件产品进行自动的测试,从而验证软件是否满足用户的需求。具有良好的可重复性,可操作性与高效率

2.主要技术

录制/回放技术与脚本技术