

## Лабораторная работа №2

### Цель работы:

- закрепление теоретического и практического аспектов материала по освоению основных возможностей по работе с различными форматами хранения растровых изображений, а также получению информации об изображении, хранящемся в файле

### Задачи работы:

- Изучить форматы графических изображений.
- Изучить качественные и количественные характеристики графических изображений
- Создать приложение, считывающее из графических файлов основную информацию об изображениях, с отображением имени файла, размера изображения, разрешения, глубины цвета, наличия (или его отсутствия) сжатия)

### Использованные средства разработки:

- Язык программирования C++
- Фреймворк Qt

### Ход работы:

- Создание пользовательского интерфейса.
- Реализация основного класса MainWindow, являющегося структурной единицей для работы с графическими файлами.
- Организация графической составляющей пользовательского интерфейса.
- Тестирование реализованного функционала и исправление обнаруженных ошибок.

### Вывод:

- В ходе данной был реализован функционал приложения, способного получать, обрабатывать и выводить основную информацию об изображениях, сравнивать сами изображения между собой в различных смыслах.
- Были закреплены полученные лекционные знания по соответствующим темам.
- Также был получен дополнительный опыт проектирования и организации разработки приложений, организации программного кода на фреймворке Qt и языке программирования C++ и реализации контроля версий посредством технологии Git.