Лабораторная работа №1

Использованные библиотеки:

- OMainWindow
- QPushButton
- QLabel
- QWidget
- QLineEdit
- QGridLayout
- QDoubleValidator
- QFont
- QColorDialog
- QColor
- QPalette
- QString
- CMath

Интерфейс приложения:

- Оболочка приложения: TabBar, MenuBar
- MenuBar, состоящий из кнопки редакции текущих цветовых моделей, кнопки вызова цветовой палитры, кнопки вызова краткой справки о приложении и блока, отображающего текущий выбранный цвет.
- Модульный блок, состоящий из интерфейса ввода параметров выбранной цветовой модели (способы описаны в функционале).

Функционал приложения:

- Задание цвета в представлении одной из цветовых моделей тремя способами: посредством цветовой палитры, слайдерами плавного изменения параметров модели и формы введения параметров модели.
- Реализация перевода параметров одной цветовой модели в параметры другой. Непосредственный перевод представления цвета из одной цветовой модели в другую.