חלק ב' – שאלות יבשות על הUniqueArray

ב Compare ו Element דרישות האמורות להתקיים ע"י פרמטרי התבנית.

: Element

• נדרוש שלelement יהיה בנאי העתקה: למשל בפונקציה insert של element נקבל element כלשהו פידרוש של element נדרוש במידה ולא קיים, על מנת להכניסו נצטרך בנאי העתקה של Element מסוג Element ונרצה להכניסו למדוב שמידה ולא קיים, על מנת להכניסו נצטרך בנאי העתקה של element אשר יקבל את הelement שנשלח לפונקציה ויעתיקו למקום חדש במרדים שמוקצה עבורו.

:Compare

- ראשית נהפוך את Compare לconst משום שלא נרצה לשנותו. ולכן ב class עצמו של Compare נגדיר אותו const.
- נצפה שיהיה קיים בנאי חסר פרמטרים (default) לCompare, משום שברשימת האתחול של הבנאי של UniqueArray נאתחל אותו לצורך שימוש בפונקציות הנדרשות.
- נצפה שתהיה לו העמסה על האופרטור() מסוג bool, שגם היא תהיה const כדי שלא תנסה לשנות את compare. העמסה זו תקבל שני רפרנסים מסוג const Element. היא תחזיר true במידה ושני האלמנטים זהים falsel אחרת.

bool operator() (const Element& element1, const Element& elment2) const -הכרזה

2. נניח והיינו מגדירים ע"י העמסת אופרטורים את האופרטור הבא, המקבל מספר סידורי של איבר בonst Element* operator[] (unsigned int index) – בער את המצביע לאיבר UniqueArray ומחזיר את המצביע לאיבר const

יכולות להיווצר 2 בעיות:

- האינדקס שמועבר מקיים index>size, כלומר המספר הסידורי המתקבל גדול יותר מהגודל של האינדקס שמועבר מקיים index>size, נרצה לבצע בדיקה, האם UniqueArray, ואם לא נחשיב זאת כחריגה ונבצע זריקה.
- מקרה נוסף הוא שהאינדקס שנקבל יצביע על NULL בUniqueArray, לכן נרצה לבדוק מה ערך ההחזרה של האופרטור, ובמקרה והוא NULL נחשיב זאת כחריגה, על מנת שלא יקרה מצב בהמשך שהמשתמש ירצה לגשת למקום NULL .