

§ 1. Verhalten, Auftreten und der Umgang miteinander

§1.1 | Die folgenden Begrifflichkeiten sind mit sofortiger Wirkung als Blacklisted zu verstehen:

- Schusscall
- Headshot
- Suppe
- D-Funk
- Oneshot
- Low
- Pushen
- Glitchroll/Combatroll
- GG
- Frak
- Alle Wörter die auf den Support oder auf Teamler hinweisen
- Anspielungen auf das echte Leben
- Trashtalken von bewusstlosen
- Healen

§1.2 / Rassistische, sexistische oder beleidigende Ausdrücke sind verboten. Beleidigungen haben zu jederzeit in einem angemessenen Maße zu sein!

Beleidigungen im Rahmen des Sexismus sowie Toten Beleidigungen sind verboten.

"Hurensohn, N-bombe, Nutte u.Ä., Beleidigen von Behinderungen u.Ä" sind absolut untersagt!

Sowie Generelle Beleidigung gegen Dritte (Familie)

GangRPler sind aus der N-Bomben Regel nicht ausgenommen!

§1.3 / Gezwungenes Sex-RP ist verboten.

Das Strippen im Strip-Club ist erlaubt, wenn kein Zwang vorgenommen wurde. Generell, wenn es einvernehmlich ist, ist es nicht verboten.

§1.4 / Spieler nachweislich in ihrer Persönlichkeit anzugreifen oder zu deformieren ist komplett untersagt.

§1.5 / Soundboards dürfen nur im Auto gespielt werden.

Außerdem ist es nicht erlaubt, sich mit einem Soundboard vom Auto wegzubewegen. Hierbei sind jegliche trolling Sounds

verboten!

§1.6 / Durch das Spielen auf dem Netzwerk Euphoria oder der Nutzung der Server (Teamspeak, Gameserver, Discord) gibst du automatisch die Einverständnisse, dass deine Stimme in jeglicher Hinsicht auf Plattformen zur Beweismittelsicherung oder zu Unterhaltungszwecken (Videos und Streams) aufgenommen und veröffentlicht werden darf. Videos auf der Plattform Amnezia, oder die auf derer entstanden sind, dürfen vom High Team verwendet werden. Die Administration behält sich dennoch vor, derartige Videos entfernen zu lassen.

§1.7 / Das Mindestalter, um auf unserem Netzwerk spielen zu dürfen, beträgt 16 Jahre. (Keine Ausnahmen)

§1.8 / Für jeden Supportfall, den ein Spieler eröffnet (Beispiel: VDM/RDM/Meta etc.) sind Clips als Beweise erforderlich. Jede Manipulation an Beweisen ist unzulässig und wird sofort mit einem Ausschluss aus dem Projekt bestraft.

§1.9 / Versetzt euch stets in euer Gegenüber und bietet ordentliches Roleplay.

§ 2. Account und Charaktername/ -eigenschaften

§2.1 / Es ist maximal 1 Account/Charakter pro Spieler erlaubt.

§2.2 / Dein Charaktername, ist eingeschränkt wählbar. Hierbei gelten folgende Einschränkungen:

- **Der Name darf nicht unrealistisch sein.**
- **Der Name darf weder rassistisch, sexistisch, antisemitistisch oder beleidigend gegenüber anderen Religionen sein.**
- **Der Name darf keiner bekannten Person 1:1 ähneln.**

- Der Name ist danach festgelegt und kann nur erneut geändert werden wenn der Charakter stirbt oder die Insel für immer verlässt.

§2.3 / Dein Charakter darf nicht mit folgenden Eigenschaften bespielt werden:

- Kannibalismus
- Nekrophilie
- Generelle Trolling Eigenschaften (Dazu zählt auch die Redensart mit Trolling-Absichten!)
- Nazi-Rp

§ 3. Regelwerk und Ausschlüsse

§3.1 / Wir behalten uns jegliche Änderung am Regelwerk vor. Diese Änderungen gelten im Nachhinein auch für Spieler, die das Projekt bereits verlassen haben.

Die Regeln treten nach bekanntgabe meist sofort in Kraft!

§3.2 / Jeder Spieler muss sich selbständig über Änderungen informieren.

§3.3 / Unwissenheit oder Unfähigkeit schützt nicht vor Strafe.

§3.4 / Der Support hat das Recht, Spieler bei Regelverstößen zu sperren.

Sollte sich ein Spieler ungerecht behandelt fühlen, so ist die Teamverwaltung zu benachrichtigen in Form eines Discord-Tickets.

§3.5 / Die Auslegung jeglicher Regeln behält sich das Euphoria Team vor.

§3.6 / “CMA” steht für einen “Community-Ausschluss”.

Dies beschreibt einen permanenten Ausschluss aus allen Plattformen zugehörig zu Euphoria.

Dieser erfolgt durch negatives Verhalten innerhalb der Community. Für diese Art von Ban kann kein Entbannungsantrag geschrieben

werden.

Dieser Ban kann lediglich von der Person aufgehoben werden, der diesen Ausschluss veranlasst hat.

§3.7 / Jegliches Ausnutzen von Grauzonen wird bestraft. Diese müssen sofort gemeldet werden.

§3.8 / Die Projektleitung und die Inhaber nehmen sich das Recht heraus, jeden Spieler jederzeit aus dem Projekt auszuschließen, wenn sie dies für nötig halten.

§ 4. Allgemeine Regeln

§4.1 Der Lifeinvader Chat darf nicht für mehrfache Chat Meldungen genutzt werden z.B. alle "2" Minuten : Verkaufe Fahrzeug XY."

OOO-Talk ist strengstens verboten.

.

§4.2 / Geld verschenken ist grundsätzlich erlaubt.

Sollte es aber um eine Summe von über 2.000.000 \$ gehen, sollte diese vorher im Support mit beiden Steam Namen angemeldet werden.

Hierzu sind mehrfache Überweisungen oder Geldschenken von einem Wert von 2.000.000 \$ auch im Support anzumelden.

§4.3 / Das Missbrauchen von Dispatches (mehrfaches Spammen) ist verboten.

Ein Dispatch ohne vernünftigen Inhalt zählt als Missbrauch.

Als Beispiel wie man ein Dispatch schreibt: "Bewusstlose Person am LSPD" | "Langwaffen Schüsse am Autohaus"

§4.4 / Das Benutzen und fahren eines Fahrzeugs wo ein oder mehrere Reifen defekt sind, ist mit Schrittgeschwindigkeit zu fahren.

Ab 2 kaputten Reifen, einer fehlenden Tür oder starker Demolierung ist das Fahrzeug nicht mehr funktionsfähig.

§4.5 / Trolling im allgemeinen ist absolut verboten. Hierzu zählt unter anderem auch unangebrachtes Nerven, Provozieren und das Baiten anderer Spieler.

§4.6 / Eine Vollmaskierung gewährt Spielern Anonymität. Trotzdem darf man die Person anhand von Tattoos, oder markanten Details identifizieren. An der Stimme darf man die Person nicht identifizieren. Personen dürfen ebenso anhand auffälliger Kleidung erkannt werden.

§4.7 / FailRP: Als FailRP zählen alle unrealistischen Aktionen sowie Verhalten.

(Beispiel: Mit 200 gegen einen Baum fahren, aussteigen und wegrennen)

Sich aus RP Situationen zu befreien, in dem gesagt wird: Ich bin im Kopf, ist verboten. Im gefesselten Zustand zählt jegliche unrealistische Aktion als Fehler.

§4.8 / Personen, die sich im Support befinden, haben mit einem Finger nach oben zu zeigen (B) oder die Hände hochzunehmen (H). Dies darf nicht ausgenutzt werden!

§4.9 / Allgemeines Baiting ist verboten. Insbesondere das Baiten gegenüber Staatsfraktionen und Fraktionen wird stark geahndet. Das unnötige Betreten einer Sperrzone/Hood/Anwesen etc. und baiten der Fraktionen ohne RP Hintergrund wird streng bestraft.

§4.10 / Echtgeld Handel führt zu einem CMA.

§4.11 / Sollte man sich in einem Fortbewegungsmittel befinden darf /carry nur verwendet werden wenn ein weiterer Platz in dem Fortbewegungsmittel frei ist.

§4.12 / Einen Ausweis hat man immer dabei. Es ist dennoch erlaubt auszuspielen, dass man diesen “aktuell nicht” dabei hat. Die Polizei kann aber durch irgendetwas immer euren Namen feststellen.

§4.13 / Teammitglieder dürfen im RP nicht angesprochen werden, behandelt diese wie Geister, es sei denn sie sprechen euch explizit an.

§4.14 / MetaGaming: Das Nutzen von Informationen von anderen Plattformen (TS3, Discords, OOC. Streams etc..) darf nicht Ingame verwendet werden. Dazu zählt ebenso das Telefonieren nebenbei auf Discord.

§4.15 / Unantastbarkeit: Lediglich die Medics sind unantastbare Fraktionen. Dies bedeutet, dass Sie nicht getötet oder entführt werden dürfen (Ausnahmen sind: Wenn die Fraktion sich in RP Situationen, wie Schießerei, etc. einmischen). Sind die Spieler privat unterwegs, so gilt diese Regel nicht. Das Equipment des LSMD's ist unantastbar und darf nicht erpresst werden!

§4.16 / RDM bedeutet Random Deathmatch. Darunter versteht man das Töten von Spielern ohne RP Hintergrund (Waffen/Fäusten)

§4.17 / Power RP ist verboten. Dies bedeutet, dass man einer Person nur Möglichkeiten zu seinen Ungunsten gibt.

§4.18 / Es ist verboten, User zum Geld auszahlen zu zwingen.

§4.19 / Das Ausnutzen des Regelwerks ist nicht erlaubt. Fehler und Lücken müssen sofort im High-Team-Ticket-Support gemeldet werden.

§4.21 / Das Lagern von Waffen oder Items, die einer Staatsfraktion angehören, sowie das Lagern von konfiszierten Waffen im Privaten Haus/Kofferraum zählt als Waffen-Korruption und ist verboten sollte dies passieren wird es Sanktioniert.

§4.22 / Es ist nicht erlaubt im Kampf Keybinds, das spammen der "R"-Taste o.Ä. auszunutzen um sich einen Vorteil zu verschaffen.

§4.23 / Das Nutzen von Bugs jegliche Art von Modifikationen, Fehlern oder Exploits ist verboten, Bugs und Spielfehler müssen sofort mit einem Support Ticket gemeldet werden.

§4.24 / OOC-Talk ist außnahmslos untersagt.

§4.25 / Stimmenverzerrer & Mikrofon Qualität

Wir achten auf gute Mikrofon-Qualität (kein Rauschen, keine Hintergrundgeräusche usw.).

Stimmverzerrer sind verboten.

§4.26 / Bewusstlose dürfen am Boden durchsucht werden und man darf auch gefundene Gegenstände abnehmen!

Wer jemanden am Boden durchsucht ist dazu verpflichtet einen Medic zu rufen und ebenfalls zu warten bis dieser eingetroffen ist, um das Rp auszuspielen, wer dies nicht tut begeht RP-Flucht.

§4.27 / Es ist nicht gestattet, in Unterzahl, Fraktionen / Routen anzugreifen. Dies wird als Fail RP bewertet.

Die Verhältnismäßigkeit muss gegeben sein.

Beispiel: 3 gegen 10 ist Fail RP - 7 gegen 10 ist realistisch

§4.28 / Der Handel und die weitergabe von Importautos aus dem OOC Shop ist ohne Ausnahmen verboten und wird mit einer Löschung des Fahrzeugs geahndet!

§4.29 / Es ist untersagt länger wie 30 Minuten AFK ohne jegliche Interaktion rumzustehen, ab 30 Minuten wird dies als Paycheck Farming gewertet und Sanktioniert!

§4.30 / Das überfahren von anderen Spielern nennt man VDM (Vehicle Deathmatch) und ist in jedem Falle untersagt.

§4.31 | Bei Fights, Airdrops, Konflikten, Streetfights & Baisraids gilt eine allgemeine Aufnahmepflicht mit Ton

Die Aufnahme darf erst nach 24 Stunden gelöscht werden.

§ 4.32 | Das Personal des LSMD's ist durch folgende Sachen geschützt

- Beleidigung
- Baiting
- Respektloses Verhalten
- Unantastbarkeit

Des Weiteren dürfen Medics keine der oben aufgelisteten Verhalten weisen aufweisen, dadurch entfällt ihr Unantastbarkeit. Zusatz: Dem LSMD ist es administrativ Verboten Behandlungssperren zu verhängen, dies zählt für einzelne Person sowie für Fraktionen, das LSMD muss zu jeder Zeit das Leben aller Bürger, so gut es ihn ihrer macht, steht zu retten.

§ 4.33 | Es ist nicht gestattet, die NPC's, die Fahrzeuge liefern, generell Anzugreifen. Wer dies tut, muss mit einer harten Sanktion rechnen (Mindestens 1 Tag Ban)

§4.33 | Geiselnahmen und deren Forderung Eine Geiselnahme bringt eine realistische Forderung mit sich. Beispiel: Ihr wollt eine Person aus dem SG herausholen und nehmt jemanden als Geisel so ist ein 1 zu 1 Austausch zu machen 1 Geisel für 10 inhaftierte ist keine Realistische Forderung und ist somit nicht gestattet.

Es ist nicht gestattet das SG zu stürmen aufgrund das Jemand aus eurer Fraktion oder jemanden denn ihr kennt inhaftiert worden, das SG darf erst gestürmt werden um ein Befreiungsversuch von mindestens 10 Leuten oder dem Leiter eurer Fraktion durchzuführen.

Mediziner sind dazu verpflichtet, mit Herausholen und Hochholen von Personen bis zum Ende der Situation zu warten. Beispiel: Bei einem Schussgefecht muss eine 5-minütige Waffenruhe herrschen, bis die Mediziner anfangen dürfen Leute zu behandeln. Sollten sich

Mediziner nicht daran halten, können sie administrativ gekündigt werden.

Das traschtalken im FFA sowie das OOC Beleidigen ist Strengstens verboten.

Das teamen im FFA ist auch Strengstens Verboten. Die Änderungen tritt mit sofortiger Wirkung in kraft und werden hart Sanktioniert

§4.34 | Ab sofort sind alle Grafikeinstellungen die im RP Vorteile verschaffen verboten und werden Sanktioniert. Dazu zählt Stretched, Tracer, no bushes, no windows und was es alles noch so gibt!

§5 Value of Life

§5.1 / Das Leben selbst ist das oberste Gut. Es gilt für jeden Spieler, sein Leben in jeglicher Hinsicht zu schützen und nicht für materielle Gegenstände oder ausweglose Situationen aufs Spiel zu setzen!

Bei schwerer Demütigung, die die Würde des Menschen verletzt, ist man nicht gezwungen, sein Leben zu schützen.

Beispiele für schwere Demütigung:

- › Anpinkeln /Ankacken lassen,**
- › Staatliche Fraktion bloß stellen**
- › Vergewaltigungs-RP,**
- › Hand und/oder Fuß küssen,**
- › andere ähnliche Demütigungen**

Erlaubte Demütigungen:

- › Sachen nach sagen,**

› Entschuldigen etc.

**§5.2 / Leichen dürfen nicht vor Medizinern versteckt werden!
Dürfen aber zu einem anderen Ort gebracht werden, hierbei muss das RP ggf. begründet werden.**

**§5.3 / Jegliche Staatsfraktionen müssen jederzeit Geiseln und Personen schützen.
Sollte aber ihr eigenes Leben in Gefahr sein, haben sie sich auf dieses zu konzentrieren.**

**§5.4 / Geiselnnehmer, sollten auf die Gewichtung des Lebens achten.
Jede Geisel hat ihren Wert und dies muss ausgespielt werden.**

**§5.5 / Ist eine Gegenpartei deutlich in der Überzahl, ist das eigene Leben zu schützen und die Hände zu erheben/auf die Knie zu gehen.
Das Eröffnen eines Schussgefechtes der Unterliegenden Partei ist verboten!**

§6 New Life Regel

**§6.1 / Bewusstlosigkeit/verletzt: Informationen die Ihr bekommt, während Ihr am Boden liegt, dürfen nicht weitergegeben werden.
Solltet Ihr von einem Mediziner wiederbelebt werden, so habt ihr auf das Medic RP einzugehen.
Abhängig von den Verletzungen darf der Verletzte nicht so tun, als wäre nichts gewesen.**

§6.2 / Stirbt ein Spieler während einer RP Situation oder in einem Gefecht, verliert er diesbezüglich jegliche Erinnerungen und darf nicht mehr an dieser RP Situation teilnehmen.

§6.3 / Nach dem Tod ist es verboten an den Ort des Todes zurückzukehren und sich an der RP-Situation erneut zu beteiligen.

§6.4 / Jeder Tote hat das Recht auf eine Wiederbelebung, wenn der Medic meint, die Person ist zu retten.

Dies hat allein der Mediziner zu entscheiden. Keinerlei andere Personen!

Das schreien wie z.B "Der hat einen Kopfschuss, den nicht wiederbeleben!" ist zu unterlassen

§6.5 / Das LSMD darf Personen erst wiederbeleben wenn die schießerei zu Ende ist und keine weiteren Schüsse fallen.

§7 Werbung

§7.1 / Werbung für Euphoria ist erlaubt und erwünscht. Steigende Mitgliederzahlen kommen zum Wohle des Projekts.

Als Beispiel unterstützt ihr unseren Server in dem ihr den Namen (Euphoria) in euren Steam Namen stehen habt

§7.2 / Fremdwerbung bei uns ist nicht erlaubt. Das heißt, Werbung und Diskussionen die aktiv von einem Spieler ausgehen oder von ihm angespielt werden, mit der Absicht den Nutzer auf ein anderes Projekt zu verweisen so, dass er wesentlich weniger, oder gar nicht mehr auf Euphoria zuhause ist.

§7.3 / Werbung für eigene Projekte und Foren sind ausschließlich nach Absprache mit dem Euphoria Management zugelassen.

§8 Geiselnahme & Räube & Überfälle

§8.1 / Ein Ladenraub darf ab 4 anwesenden Polizisten durchgeführt werden. Hier gilt eine Abklingzeit insgesamt von 60 Minuten.

Man kann sich hierbei im Support erkunden! [Regel gilt nur für die Räuber, nicht für alle aktiven Spieler.]

§8.2 / Ein Überfall auf den Juwelier darf ab 10 Polizisten durchgeführt werden. Hier gilt eine Abklingzeit von 2 Stunden. Hierbei kann man sich ebenso im Support erkunden.[Regel gilt nur für die Räuber, nicht für alle aktiven Spieler.]

§8.3 / Ein Überfall auf die Staatsbank darf erst ab 12 Polizisten durchgeführt werden. Hier gilt eine Abklingzeit von 6 Stunden. Hierbei kann man sich ebenso im Support erkunden. [Regel gilt nur für die Räuber, nicht für alle aktiven Spieler.]

§8.4 / Ein Überfall darf auf einem User ausgeführt werden, solange sich die Räuber in der Überzahl befinden.

§8.5 / Bei einem Überfall auf eine Person darf alles entwendet werden außer Trinken und Essen! Ausgenommen von dieser Regel ist natürlich Staatseigentum.

§8.6 | Bei einem Überfall auf die Polizei ist es der Partei nicht gestattet, Waffen abzunehmen. Dabei ist es egal, welche Waffe.

§8.8 | Eine Geiselnahme/Entführung ist eine Bedrohung von Personen mit externen Forderungen. (z.B. Lösegeld).

§8.9 | Das Lösegeld pro Geisel entspricht maximal 10.000\$

§8.10 | Für den Chief of PD & Fraktions-Leitungen dürfen 15.000\$ verlangt werden.

§8.11 | Sobald eine Geisel eine Waffe an den Kopf gehalten wird, darf die Polizei die Personen nicht erschießen (ausgenommen wäre ein gezielter Schuss mit dem Scharfschützengewehr). Außer bei nicht abgesprochenen Handlungen oder nicht führbaren Verhandlungen.

§8.12 | Fake-Geiseln/Freiwillige Geiseln sind nicht erlaubt und werden in der Situation als Komplizen angesehen.

§8.13 | Pro Geisel darf nur eine Forderung gestellt werden. Je nach Größe der Forderung darf das PD bis zu 3 Geiseln für eine Forderung verhandeln.

§8.14 / Ein Ladenraub ohne Geiseln ist nicht erlaubt. Des weiterem ist ein "Blitzraub" ebenfalls nicht gestattet. Wenn die Polizei bis zum Ende des Raubes nicht erscheint, darf geflüchtet werden.

§8.15 / Das Stürmen des Police,FIB oder SWAT Gebäudes ist absolut untersagt und zählt zu Gamboverhalten.

§9 Schusscall, Sperrzonen, Safezones etc.

**§9.1 / Es gibt keinen Schusscall auf dem Server, jedoch muss das Schießen einen triftigen RP Hintergrund haben.
Das schießen auf Reifen, Fahrzeug etc. zählt als triftiger Hintergrund.**

§9.2 / Bevor eine Fraktion gestürmt wird, müssen die Absichten klar erkennbar der gestürmten Fraktion mitgeteilt werden.

**Beispiele: Ein Anruf an jemanden aus der Fraktion mit der Warnung das sie gleich etwas böses/Rache erwarten wird,
Zivilisten die man für so eine Warnung vorschickt oder Schüsse in die Luft aus ausreichender Distanz die dem Fraktionsanwesen näher kommen.**

Seid einfach mal kreativer und bringt geiles Roleplay in die Schussgefechte mit ein!

§9.3 / Es gibt polizeiliche Sperrzonen. In diesen darf die Polizei ohne weiteres auf die Personen schießen, die sich den Sperrzonen unbefugt nähern.

Sollte dies der Fall sein, so ist die Person auf die das Feuer eröffnet

wird nicht dazu berechtigt das Feuer zurück zu eröffnen, sondern muss die Flucht ergreifen.

§9.4 / Das Erstellen von Sperrzonen am MP (Meetingpoint) ist untersagt. Wir als Team behalten uns vor, dass wir die Sperrzone administrativ entfernen.

Gebäude wie Apartments, Anwesen und Interiors dürfen nicht für RP-Flucht oder zum Eigenvorteil benutzt werden. Bei nicht einhalten, wird dies mit einem Ban sanktioniert, dabei halten wir uns die Länge der Sanktion vor.

§9.5 / Drive-Bys sind nur auf Personen in Autos erlaubt, auf stehende/bewegende Personen darf nur ein Drive-By erfolgen wenn das Auto still steht.

Drive-Bys bzw. das Schießen aus Helikoptern ist verboten. Egal welche Helikopterart. Ausnahme: DriveBy auf andere fliegende Helikopter & Autos.

Aus Fahrzeugen darf nicht rausgeschossen werden, wenn:

- Die Fahrzeuge in irgendeiner Art & Weise kugelsicher sind!**
- Die Fahrzeuge keine oder nur eine kleine Heckscheibe haben!**

§9.6 / Sollten mehrere Fahrzeuge involviert sein, muss ganz klar die Herkunft erkennbar sein. Merkmale dafür sind: Modell, Farbe, etc.

Es ist ab sofort Verboten seinen Kofferraum bei einem Autofight zu öffnen, damit man nicht angeschossen werden kann

§9.9 / Es gelten folgende "Todeszonen":

- Illegale Routen
- Sperrzonen
- Armybase
- Sperrgebiete (Cayo Perico, Flugzeugträger)
- FIB Garage

§10 / Millionenstadt Prinzip

Wir spielen nach einem Millionenstadtprinzip, in jedem Haus/Wohnung wohnt jemand, es gibt überall Überwachungskameras. Deine Taten bleiben nicht unentdeckt und werde fast überall aufgezeichnet. Also denke sehr gut nach, wo du eine Kriminelle Handlung durchführst. Das Hören von Geräuschen wie Schreien, Tönen oder sonstiges ist an fast allen Punkten sehr gut zu hören und wird gemeldet. Es ist gestattet, Personen einer Gruppierung (Fraktion) zuzuordnen, aber diese nicht namentlich als Einzelperson zu erkennen. Ein Mitglied einer kriminellen Organisation gibt sich in der Öffentlichkeit natürlich niemals als solch eine Person zu erkennen. Über den Lifeinvader werden natürlich auch keine Familien/Gang Mitglieder gesucht genauso wenig wie man Waffengeschäfte oder Interesse an diesen logischerweise niemals über den Lifeinvader preisgibt Schießereien an öffentlichen Orten und auf öffentlichen Straßen sind nicht gestattet, da ihr bei jeder Aktion gefilmt werdet in öffentlichen Bereichen der Stadt. Kameras können eure Nummernschilder erkennen und zurückverfolgen. Jemand auszurauben oder als Geisel zu nehmen, sollte auch steht's niemals an öffentlichen Orten stattfinden. [Eine Gasse bietet sich für sowas an]

§10.1 | Verhalten bei Kontrollen

Wenn staatliche Fraktionen die Aufforderung "bitte stehen bleiben ALLGEMEINE Verkehrskontrolle" oder ähnliche Wortlaute benutzen dann darf man NICHT zurückschießen selbst, wenn die staatliche Fraktionen das Feuer auf die Reifen eröffnen. Bei 2 zerschossenen Reifen MUSS man stehen bleiben und die Flucht weiter zu Fuß

ergreifen. Wenn die staatlichen Fraktionen das Feuer auf Personen eröffnen darf zurückgeschossen werden. Die staatlichen Fraktionen MÜSSEN die Verfolgung zu Fuß mit einem Tazer bewaffnet aufnehmen. Das anfunken seiner eigenen Fraktionen um die Polizisten niederzuschießen ist strengstens verboten. Das Anfunken oder kontaktieren von Personen die in der Verkehrskontrolle nicht direkt involviert sind wie Freunde oder Fraktionsmitglieder dürfen NUR zu Fluchtzwecken gerufen werden. (Abholung etc.) Das Ausnutzen von Grauzonen wird streng bestraft.

§12 Konflikt, Streesfights & Baseraid Regeln

§12.1 | Forderungen müssen einen realistischen Wert haben wie 5 50.Pistolen und 50 Westen in der Zeit von einem Tag.

Eine unrealistische Forderung wäre zum Beispiel 20 50.Pistolen und 200 Westen in einer Zeitspanne von 2 Stunden.

§12.2 | Bei einem Streetfight & Baseraid muss ein Schusscall gegeben werden.

§12.3 | Bei Fights ab 7 Personen, darf nur die Fraktions Farbe gefahren/geflogen werden.

§12.4 | Während einem Streetfight darf es nur einen Helikopter geben, der von maximal einer Person besetzt werden darf pro Fraktion.

§ 12.5 | Bei einem Streetfight ist das Brechen einer Auto Mauer strengstens verboten und wird hart bestraft.

§12.6 | Sollte ein Baseraid erfolgen, während eine Forderung offensteht, gilt diese Forderung als beglichen.

§12.7 | Baseraids werden erst dann erlaubt, wenn die Fraktion das Angebot auf einen Streetfight ablehnt, eine Fraktion stark provoziert und/ oder eine Forderung nicht bezahlt, bis zu dem genannten Zeitpunkt. Auch wenn Fraktionen allgemein alles ablehnen, hat man das Recht, die Fraktion zu baseraiden.

§12.8 | 30 Minuten vor Serverrestart darf keine Situation mehr gestartet werden.

§13 Kriegs Regeln

§13.1 | Kriege dürfen nur von den 12ern von den Fraktionen beantragt werden.

§13.2 | Forderungen werden in dem eingereichten Kriegsvertrag gestellt.

Ein Krieg geht so lange, bis eine Fraktion auszahlt. Die Fraktionsverwaltung kann jedoch den Krieg jederzeit stoppen oder auflösen sollten zu viele Regelbrüche oder Beschwerden aufkommen.

Sollte sich eine Fraktion in einem Krieg auflösen, so wird ein Teil der Forderung von der Fraktionsverwaltung gestellt.

§13.3 | Während eines Krieges ist es den Parteien untersagt, neue Leute zu rekrutieren. Sollte dies passieren, entscheidet die Fraktionsverwaltung darüber, wie gehandelt wird.

§14 Airdrop Regeln

§14.1 | Es dürfen nur die Autos mit der Fraktionsfarbe benutzt werden

§14.2 | Bei einem Airdrop darf nur ein Heli pro Partei benutzt werden, der von Maximal einer Person besetzt werden darf

§14.3 | Personen die während einem Airdrop sterben und wiederbelebt werden dürfen nicht mehr teilnehmen an dem Airdrop

§14.4 | Ein Airdrop darf erst nach 10 minuten geöffnet werden. Sollte man diesen vorher öffnen, wird der Person der Loot abgenommen.

§14.5 | Der Airdrop ist ein IC Event.

§15 Kinderchar Regelwerk

§15.1 | Ped / Kinderchars sind verhältnismäßig realistisch auszuspielen. Beispiel : Eine unsportliche Person, kann nicht dauerhaft rennen. Ein Kind kann nicht einfach so in einen Nachtclub rein gehen oder sich bei der Polizei bewerben. Waffen / oder Drogen zu nehmen etc. als Kinderchar wird mit einem Entzug des Kinderchars geahndet. Außerdem muss man mit einer geeigneten Stimme den Kinderchar bespielen. Voice Changer sind dafür genehmigt. Kinder dürfen nur Fahrzeuge fahren, die auf ihre Größe bestimmt sind. Fahrzeuge wie ein Gokart sind in Ordnung, ein Jugular wäre in diesem Falle nicht in Ordnung.

§15.2 | Ped / Kinderchars dürfen nicht aufgrund ihres Aussehens, Geschlechts, Alters, etc. diskriminiert oder anders behandelt werden. Ausnahme : Realistische

Einschränkungen (Kinder können nicht zur Polizei, Eher unsportlichere Personen können nicht ohne weiteres auf Anhieb einen Sporttest bestehen, etc)

15.3 | Kinder dürfen keiner Fraktion beitreten oder mit denen agieren

§15.4 | Ped / Kinderchars dürfen nicht aus der Rolle fallen oder ohne weiteres zu ihrem alten Charakter zurück wechseln.